



Paddle

```
al presionar
ir a x: 20 y: 150
apuntar en dirección 45

por siempre
rebotar si toca un borde
mover 10 pasos

al presionar
por siempre
si ¿tocando Paddle ? entonces
tocar sonido water_drop
girar \( \) número al azar entre 160 y 200 gr
mover 10 pasos

si ¿tocando el color ? entonces
detener todos
```

Ball