

**Название:** Zero Colony

**Жанр:** Action-survival-adventure с элементами крафтинга и puzzle quest-a от 3-го лица.

**Логлайн:** Вы - исследователь космоса, посланный найти новый потенциальный дом для человечества. В результате космической аномалии вы вынуждены экстренно приземлиться на неизвестную вам планету.

**Целевая аудитория:**

- Фанаты survival-игр (Valheim, Volcanoids) и игр с сеттингом инопланетных миров (Satisfactory, No Man's Sky)
- 14-35 лет.

**Платформы:** ПК (Steam) - первоначальный релиз. Android - потенциальный порт.

**Ключевые особенности (USP):**

1. **Поиск и сбор частей корабля.** Ваш корабль сильно пострадал при падении. Найдите его функциональные части, чтобы продвигаться по игре и спастись.
2. **Расширение базы.** Стройте новые модули, увеличивая функциональность базы и ваши возможности.
3. **Робот-помощник.** Ваш робот-напарник поможет вам с доставкой тяжелых грузов и сбором/строительством. Защищайте его, чтобы он смог вернуться и принести вам что-то полезное.

**Краткое описание геймплея:**

1. Исследование - игрок изучает новые биомы, собирает ресурсы, ищет фрагменты корабля, сталкивается с обитателями планеты. Ночью появляется туман, мутируют некоторые растения, активизируются ночные хищники.
2. Постройка и подготовка к следующей вылазке, создание и улучшение инструментов, починка костюма, планирование маршрутов.
3. Защита робота-помощника при доставки частей корабля и иных важных предметов от внешних угроз: врагов, внешней среды и экстремальной погоды.

В промежутках между вылазками игрок улучшает: костюм, инструменты, временную базу.

Финальная цель — восстановить корабль и продолжить свою миссию.

**Визуал:** Casual в темных, но насыщенных тонах, напоминающий “Satisfactory” или “Valheim”.