

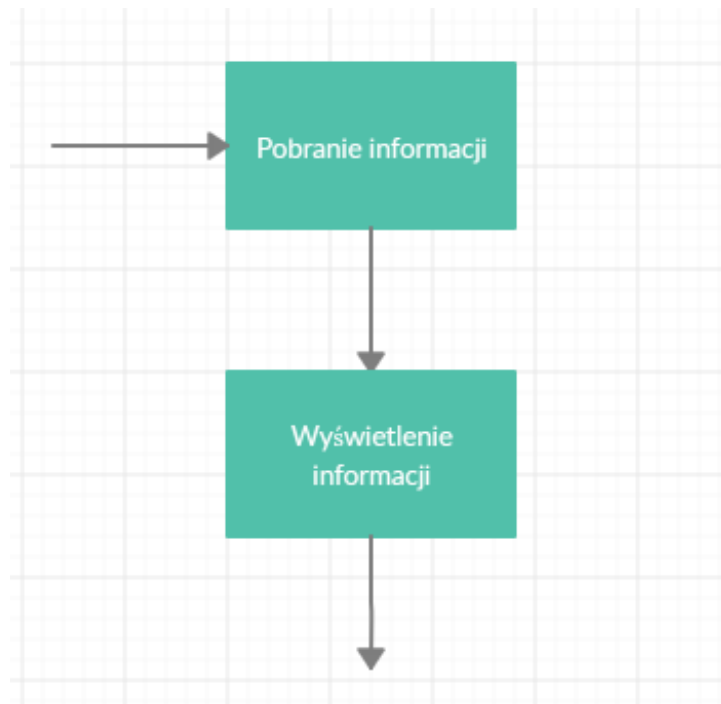
Oprogramowanie użytkownika

Zrealizował: Maksim Birszel

- Przeznaczenie oprogramowania

Celem oprogramowania jest możliwość zdalnego przeglądania informacji na temat aktualnego stanu osób w muzeum oraz liczby osób, która weszła i wyszła.

- Schemat ideowy



Rys. 1 Schemat ideowy

- Uruchomienie oprogramowania

Instrukcja instalacji:

Z racji, iż jest to strona internetowa, po wykupieniu serwera hostingowego nie będzie wymagana żadna instalacja. Aby uruchomić stronę będzie należało udać się pod wybrany adres www poprzez dowolną przeglądarkę internetową.

Aby wykupić serwer hostingowy musimy wykonać następujące kroki:

- Wdróż opublikowaną aplikację w folderze na serwerze hostingu.
- Skonfiguruj Menedżera procesów uruchamiający aplikację po nadejściu żądań i ponownym uruchomieniu aplikacji po awarii lub ponownym uruchomieniu serwera.
- W przypadku konfiguracji zwrotnego serwera proxy Skonfiguruj zwrotny serwer proxy do przesyłania dalej żądań do aplikacji.

Są to maksymalnie uproszczone kroki. Aby dowiedzieć się dokładnie co potrzebujemy wykonać, aby nasz serwis działał globalnie wystarczy przejść na stronę: <https://docs.microsoft.com/pl-pl/aspnet/core/host-and-deploy/?view=aspnetcore-3.1> i podążać krokami w niej przedstawionymi.

Uruchomienie:

Do uruchomienia kodu strony internetowej jest potrzebne środowisko Visual Studio, które możemy pobrać ze strony: <https://visualstudio.microsoft.com/pl/downloads/>.

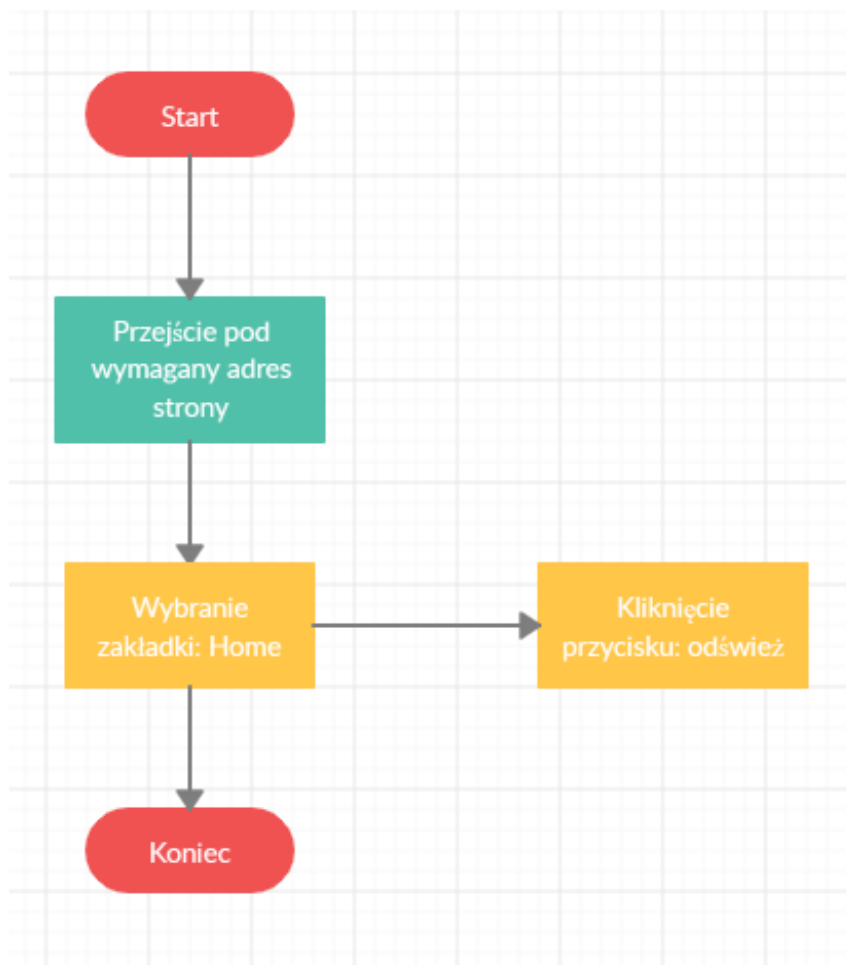
Po uruchomieniu tego programu wybieramy kolejno opcje: *File->Open->Project/Solution*, a następnie wybieramy plik z naszą stroną internetową, w tym wypadku będzie to folder: **CounterWebApp**. Po otwarciu się projektu, wybieramy opcję *Uruchom* i zostajemy przekierowani na stronę internetową w domyślnie ustawionej przez nas przeglądarce internetowej.

Jeśli aplikacja zostanie już wdrążona na serwer, uruchomienie będzie polegało na udaniu się pod adres www wybrany przez osobę za to odpowiedzialną.

Eksploatacja:

Eksploatacja aplikacji internetowej wymaga jedynie regularnego opłacania serwera hostingowego (np. Azure), aby strona posiadała ciągły dostęp.

- Schemat blokowy proponowanej aplikacji



Rys. 2 Schemat blokowy

- Opis funkcjonalny aplikacji

Oprogramowanie użytkownika odpowiada za wyświetlanie aktualnej informacji o stanie osób w muzeum. Po poprawnym udaniu się na stronę internetową użytkownik ma możliwość:

- Zobaczenia informacji o aktualnym stanie osób w muzeum
- Zobaczenia informacji o liczbie osób które zdążyły "wyjść"
- Zobaczenia informacji o liczbie osób która zdążyły "wejść"
- Odświeżenia informacji

Stan osób na godzinę: 12.05.2020 19:24:28

Weszło: 0

Wyszło: 0

W środku: 0

Refresh

Rys. 3 Widok informacji o stanie osób