

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №4
з дисципліни
«Алгоритми та структури даних»

Виконав: студент групи ІМ-42
Максим Крамаренко Юрійович
номер варіанту: 17

Перевірів:
Сергієнко А. М.

Постановка задачі

1. Представити напрямлений та ненапрямлений графи із заданими параметрами так само, як у лабораторній роботі №3.

Відмінність: коефіцієнт $k = 1.0 - n^3 \cdot 0.01 - n^4 \cdot 0.01 - 0.3$.

Отже, матриця суміжності A_{dir} напрямленого графа за варіантом формується таким чином:

1) встановлюється параметр (seed) генератора випадкових чисел, рівне номеру варіанту $n_1 n_2 n_3 n_4$;

2) матриця розміром n пзаповнюється згенерованими випадковими числами в діапазоні $[0, 2.0)$;

3) обчислюється коефіцієнт $k = 1.0 - n^3 \cdot 0.01 - n^4 \cdot 0.01 - 0.3$, кожен елемент матриці множиться на коефіцієнт k ;

4) елементи матриці округлюються: 0 — якщо елемент менший за 1.0, 1 — якщо елемент більший або дорівнює 1.0.

2. Обчислити:

1) степені вершин напрямленого і ненапрямленого графів;

2) напівстепені виходу та заходу напрямленого графа;

3) чи є граф однорідним (регулярним), і якщо так, вказати степінь однорідності графа;

4) перелік висячих та ізольованих вершин.

3. Змінити матрицю A_{dir} , коефіцієнт $k = 1.0 - n^3 \cdot 0.005 - n^4 \cdot 0.005 - 0.27$.

4. Для нового орграфа обчислити:

1) півстепені вершин;

2) всі шляхи довжини 2 і 3;

3) матрицю досяжності;

4) матрицю сильної зв'язності;

5) перелік компонент сильної зв'язності;

6) граф конденсації.

Результати вивести у графічне вікно, в консоль або файл.

Шляхи довжиною 2 і 3 слід шукати за матрицями A^2 і A^3 , відповідно. Як результат вивести перелік шляхів, включно з усіма проміжними вершинами, через які проходить шлях.

Матрицю досяжності та компоненти сильної зв'язності слід шукати за допомогою операції транзитивного замикання. У переліку компонент слід вказати, які вершини належать до кожної компоненти.

Граф конденсації вивести у графічне вікно.

При проєктуванні програми слід врахувати наступне:

1) мова програмування обирається студентом самостійно;

2) графічне зображення усіх графів має формуватися програмою з тими ж вимогами, як у ЛР №3;

3) всі графи, включно із графом конденсації, обов'язково зображувати у графічному вікні;

4) типи та структури даних для внутрішнього представлення всіх даних у програмі слід вибрати самостійно;

5) обчислення перелічених у завданні результатів має виконуватися розробленою програмою (не вручну і не сторонніми засобами);

6) матриці, переліки степенів та маршрутів тощо можна виводити в графічне вікно або консоль — на розсуд студента;

7) у переліку знайдених шляхів треба вказувати не лише початок та кінець шляху, але й усі проміжні вершини, через які він проходить (наприклад, 1 – 5 – 3 – 2).

Варіант 17:

$$n1 = 4$$

$$n2 = 2$$

$$n3 = 1$$

$$n4 = 7$$

$$SEED = 4217$$

$$n = n3 + 10$$

$$k1 = 1.0 - n3 * 0.01 - n4 * 0.01 - 0.3$$

$$k2 = 1.0 - n3 * 0.005 - n4 * 0.005 - 0.27$$

Текст програми:

Файл №1 (main.py)

```
from matrix_utils import *
from graph_utils import *
from analyze_utils import *

# Define constants and parameters
n1 = 4
n2 = 2
n3 = 1
n4 = 7
# SEED = 4217

n = n3 + 10
```

```

# Coefficients for graph generation
k1 = 1.0 - n3*0.01 - n4*0.01 - 0.3
k2 = 1.0 - n3*0.005 - n4*0.005 - 0.27

# Function to analyze and print graph properties
def get_graph_info(dir, undir, modified=False):
    in_degrees = get_in_degrees(dir)
    out_degrees = get_out_degrees(dir)
    if not modified:
        # Print adjacency matrices
        print_matrix(dir, "Directed graph")
        print_matrix(undir, "Undirected graph")

        # Analyze degrees
        undir_degrees = get_undir_degrees(undir)
        print_undir_degrees(undir_degrees)

        print_dir_degrees(in_degrees, out_degrees)

        # Check if the graph is regular
        print(f"Graph is regular: {is_regular(undir_degrees)[0] if is_regular(undir_degrees)[0] == False else is_regular(undir_degrees)}")

        # Identify isolated and leaf nodes
        isolated, leaf = get_isolated_and_leaf(undir_degrees)
        print(f"Isolated nodes: {isolated}")
        print(f"Leaf nodes: {leaf}")
        print("\n\n")
    else:
        # Print adjacency matrices
        print_matrix(dir, "New directed graph")
        print_matrix(undir, "New undirected graph")

        # Analyze degrees
        print_dir_degrees(in_degrees, out_degrees)

# === Original graph analysis ===
dir = get_dir(n, k1) # Generate directed graph
undir = get_undir(dir) # Convert to undirected graph
get_graph_info(dir, undir)

```

```

# === Modified graph analysis ===
new_dir = get_dir(n, k2) # Generate modified directed graph
new_undir = get_undir(new_dir) # Convert to undirected graph
get_graph_info(new_dir, new_undir, modified=True)

# === Path analysis ===
# Analyze paths of specific lengths
paths_2 = paths_length_2(new_dir)
paths_3 = paths_length_3(new_dir)
print_paths(paths_2, 2)
print_paths(paths_3, 3)

# Compute reachability and strong connectivity
A = reachability_matrix(new_dir)
print_matrix(A, "Reachability matrix")

S = strong_connectivity_matrix(A)
print_matrix(S, "Strong connectivity")

# Identify strongly connected components
components = find_strong_components(S, n)
print("Strong connectivity components:")
for i, comp in enumerate(components):
    print(f"Component {i + 1}: nodes {comp}")

# Generate condensation graph
C = condensation_graph(components, new_dir)
print_matrix(C, "Condensation graph")

# === Draw graphs ===
draw_graph(dir, directed=True) # Original directed graph
draw_graph(dir, directed=False) # Original undirected graph
draw_graph(new_dir, directed=True) # Modified directed graph
draw_graph(C, directed=True) # Condensation graph

```

Файл №2 (matrix_utils.py)

```

import math
import random

random.seed(4217)

def print_matrix(matrix, title="Matrix", line_length=1):
    print(f"\n=== {title} ===")
    for row in matrix:

```

```

        print(" ".join(f"{num:{line_length}}" for num in row)) # Each number is
line_length characters wide
    print()

def matrix_multiply(A, B):
    n = len(A)
    result = [[0] * n for _ in range(n)]
    for i in range(n):
        for j in range(n):
            for k in range(n):
                result[i][j] += A[i][k] * B[k][j]
    return result

def matrix_add(A, B):
    n = len(A)
    result = [[0] * n for _ in range(n)]
    for i in range(n):
        for j in range(n):
            result[i][j] = A[i][j] + B[i][j]
    return result

def get_dir(n, k):
    result = [[0] * n for _ in range(n)]
    for i in range(n):
        for j in range(n):
            result[i][j] = math.floor(random.uniform(0, 2.0) * k)
    return result

def get_undir(dir):
    result = [[0] * len(dir) for _ in range(len(dir))]
    for i in range(len(dir)):
        for j in range(len(dir)):
            result[i][j] = result[j][i] = max(dir[i][j], dir[j][i])
    return result

```

Файл №3 (graph_utils.py)

```

import math
import random
import matplotlib.pyplot as plt

random.seed(4217)

```

```

def draw_graph(matrix, directed=False):
    R = 10 # Radius of the circular layout
    if (len(matrix) > 1):
        angle_step = 2 * math.pi / (len(matrix) - 1) # Angle between nodes

    # Calculate node positions
    positions = []
    for i in range(len(matrix)):
        if i == 0:
            positions.append((0, 0)) # Center node
            continue
        angle = i * angle_step
        x = R * math.cos(angle)
        y = R * math.sin(angle)
        positions.append((x, y))

    node_R = 0.8 # Node radius

    # Plot the nodes
    plt.figure(figsize=(8, 8))
    for i, (x, y) in enumerate(positions):
        plt.scatter(x, y, s=500, color="gray", zorder=2) # Draw node
        plt.text(x, y, str(i + 1), fontsize=12, ha="center", va="center", zorder=4) #
Label node

    # Helper function to adjust for node boundary
    def adjust_for_R(x1, y1, x2, y2, offset):
        dx, dy = x2 - x1, y2 - y1
        length = math.sqrt(dx ** 2 + dy ** 2)
        if length == 0:
            return x1, y1, x2, y2
        scale = (length - offset) / length
        return x1 + dx * (1 - scale), y1 + dy * (1 - scale), x2 - dx * (1 - scale), y2 -
dy * (1 - scale)

    # Plot the edges
    m = 1
    def rand(a):
        return random.choice([random.uniform(-2*a, (node_R + a/8)),
random.uniform((node_R + a/8), 2*a)])

    for i in range(len(matrix)):
        for j in range(len(matrix)):

```

```

        if matrix[i][j]:
            # Draw self-loop if a node connects to itself
            edge_color = (random.randint(0, 235) / 255, random.randint(0, 235) /
255, random.randint(0, 235) / 255) # Generate a random RGB color
            if matrix[i][i]:
                x, y = positions[i]
                loop_radius = 1 # Adjust for better visibility
                if (x != 0 and y != 0):
                    vector_length = math.sqrt(x ** 2 + y ** 2)
                    x += x * loop_radius / vector_length
                    y += y * loop_radius / vector_length
                else:
                    y += loop_radius
                loop = plt.Circle((x, y), loop_radius, color=edge_color, fill=False,
zorder=1)

                plt.gca().add_patch(loop)
            x1, y1 = positions[i]
            x2, y2 = positions[j]

            dx, dy = x2 - x1, y2 - y1
            length = math.sqrt(dx ** 2 + dy ** 2)
            x1, y1, x2, y2 = adjust_for_R(x1, y1, x2, y2, node_R)
            if (length >= 2*(R - node_R) and length <= 2*(R + node_R)): # If the
line goes through the center
                midx = (x1 + x2) / 2 + rand(m)
                midy = (y1 + y2) / 2 + rand(m)
                # Draw directed edge (arrow)
                if directed:
                    plt.plot([x1, midx], [y1, midy], color=edge_color, zorder=3)
                    plt.arrow(midx, midy, x2 - midx, y2 - midy, head_width=0.30,
length_includes_head=True, color=edge_color, zorder=4)
                    continue
                plt.plot([x1, midx, x2], [y1, midy, y2], color=edge_color, zorder=3)
                continue
            if directed:
                plt.arrow(x1, y1, x2 - x1, y2 - y1, head_width=0.30,
length_includes_head=True, color=edge_color, zorder=4)
                continue
            plt.plot([x1, x2], [y1, y2], color=edge_color, zorder=3)

# Set plot limits and hide axes
plt.xlim(-15, 15)
plt.ylim(-15, 15)
plt.axis("off")

```



```
plt.show()
```

Файл №4 (analyze_utils.py)

```
from matrix_utils import matrix_multiply, matrix_add

def get_undir_degrees(dir):
    return {i: (sum(dir[i]) + sum(dir[j][i] for j in range(len(dir)))) for i in
range(len(dir))}

def print_undir_degrees(undir_degree):
    print("\n\n=== Node degrees of undirected graph ===\n")
    print(f"{'== Node ==':^10} {'== Degree ==':^15}\n")
    for index, value in undir_degree.items():
        print(f"({index + 1}):^10->{value:^15}")
    print()

def get_in_degrees(dir):
    return {i: sum(dir[j][i] for j in range(len(dir))) for i in range(len(dir))}

def get_out_degrees(dir):
    return {i: sum(dir[i]) for i in range(len(dir))}

def print_dir_degrees(in_degree, out_degree):
    print("\n\n=== Node degrees of directed graph ===\n")
    print(f"{'== Node ==':^10} {'== In-Degree ==':^15} {'== Out-Degree ==':^15}\n")
    for i in range(len(in_degree)):
        print(f"({i + 1}):^10->{in_degree[i]:^15} {out_degree[i]:^15}")
    print()

def is_regular(undir_degrees):
    for i in range(len(undir_degrees)):
        if (undir_degrees[0] != undir_degrees[i]): return (False, 0)
    return (True, undir_degrees[0])

def get_isolated_and_leaf(matrix):
    isolated = []
    leaf = []
    for i in range(len(matrix)):
        if matrix[i] == 0: isolated.append(i + 1)
        if matrix[i] == 1: leaf.append(i + 1)
    return isolated, leaf
```

```

def paths_length_2(matrix):
    A2 = matrix_multiply(matrix, matrix)
    paths = []

    for i in range(len(matrix)):
        for j in range(len(matrix)):
            if A2[i][j] > 0:
                for k in range(len(matrix)):
                    if matrix[i][k] and matrix[k][j]:
                        paths.append(f"{i+1} -> {k+1} -> {j+1}")

    return paths

def paths_length_3(matrix):
    A3 = matrix_multiply(matrix, matrix_multiply(matrix, matrix))
    paths = []

    for i in range(len(matrix)):
        for k in range(len(matrix)):
            if A3[i][k] > 0:
                for l in range(len(matrix)):
                    for j in range(len(matrix)):
                        if matrix[i][j] and matrix[j][l] and matrix[l][k]:
                            paths.append(f"{i+1} -> {j+1} -> {l+1} -> {k+1}")

    return paths

def print_paths(paths, length):
    if not paths: # Check if paths list is empty
        print(f"\nNo paths of length {length} found.")
        return

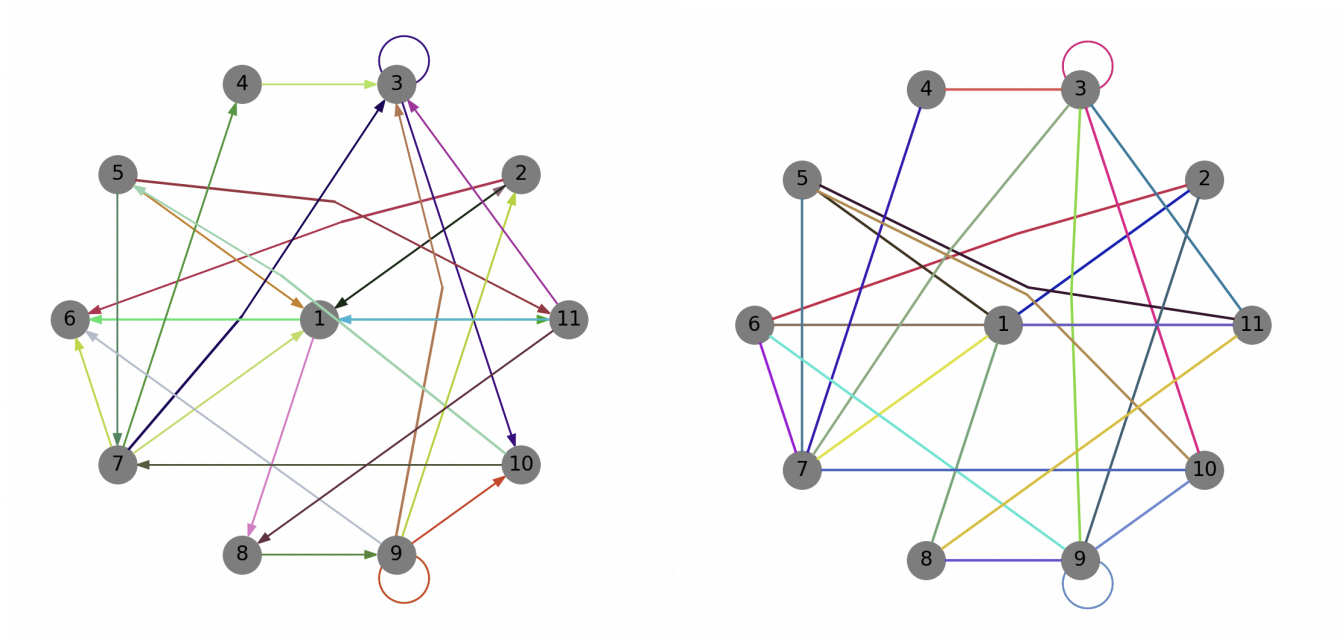
    print(f"\nPaths of length {length}:")
    line_length = 6 # Number of paths per line
    max_width = max(len(f"({path})") for path in paths) # Find the widest path

    for i in range(0, len(paths), line_length):
        formatted_paths = [f"({path})".ljust(max_width) for path in paths[i:i +
line_length]]
        print(", ".join(formatted_paths) + ",")
    print()

def reachability_matrix(matrix):
    temp = matrix

```


Тестування програми:



=== Directed graph ===

0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1
1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0
0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0

=== Undirected graph ===

0	1	0	0	1	1	1	1	0	0	1
1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0
0	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1
0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1
1	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0
1	0	1	1	1	1	0	0	0	1	0
1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1
0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	0
0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0
1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0

Степені матриці

=== Node degrees of undirected graph ===

== Node ==	== Degree ==
1	8
2	4
3	7
4	2
5	4
6	4
7	6
8	3
9	7
10	4
11	5

Напівстепені матриці

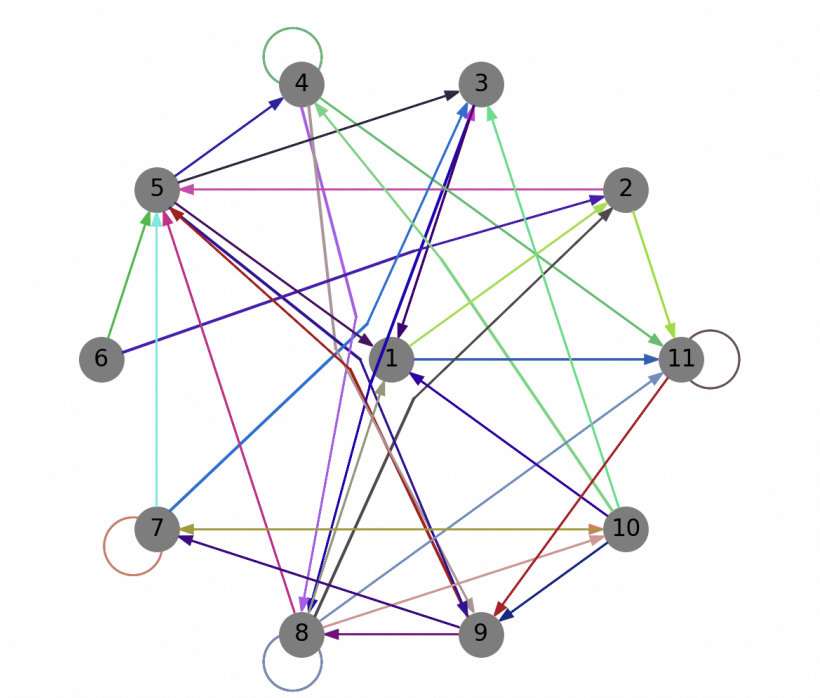
=== Node degrees of directed graph ===

== Node ==	== In-Degree ==	== Out-Degree ==
1	4	4
2	2	2
3	5	2
4	1	1
5	1	3
6	4	0
7	2	4
8	2	1
9	2	5
10	2	2
11	2	3

Однорідність графа, ізольовані та висячі вершини:

Graph is regular: False
Isolated nodes: []
Leaf nodes: []

Матриця зміненого коефіцієнта (k):



=== New directed graph ===										
0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1
1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1
1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0
0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0
1	1	0	0	1	0	0	1	0	1	1
0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0
1	0	1	1	0	0	1	0	1	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0

=== New undirected graph ===										
0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	1
1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1
1	0	0	0	1	0	1	1	0	1	0
0	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1
1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	0
0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0
1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1
0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	1
1	0	1	1	0	0	1	1	1	0	0
1	1	0	1	0	0	0	1	1	0	1

Півстепені вершин:

=== Node degrees of directed graph ===			
== Node ==		== In-Degree ==	== Out-Degree ==
1	->	4	3
2	->	3	2
3	->	4	2
4	->	3	4
5	->	5	4
6	->	0	2
7	->	3	4
8	->	4	6
9	->	4	3
10	->	2	5
11	->	5	2

Всі шляхи довжиною 2:

Paths of length 2:

(1 → 3 → 1)	(1 → 2 → 5)	(1 → 3 → 8)	(1 → 11 → 9)	(1 → 2 → 11)	(1 → 11 → 11)
(2 → 5 → 1)	(2 → 5 → 3)	(2 → 5 → 4)	(2 → 5 → 9)	(2 → 11 → 9)	(2 → 11 → 11)
(3 → 8 → 1)	(3 → 1 → 2)	(3 → 8 → 2)	(3 → 1 → 3)	(3 → 8 → 5)	(3 → 8 → 8)
(3 → 8 → 10)	(3 → 1 → 11)	(3 → 8 → 11)	(4 → 8 → 1)	(4 → 8 → 2)	(4 → 4 → 4)
(4 → 8 → 5)	(4 → 9 → 5)	(4 → 9 → 7)	(4 → 4 → 8)	(4 → 8 → 8)	(4 → 9 → 8)
(4 → 4 → 9)	(4 → 11 → 9)	(4 → 8 → 10)	(4 → 4 → 11)	(4 → 8 → 11)	(4 → 11 → 11)
(5 → 3 → 1)	(5 → 1 → 2)	(5 → 1 → 3)	(5 → 4 → 4)	(5 → 9 → 5)	(5 → 9 → 7)
(5 → 3 → 8)	(5 → 4 → 8)	(5 → 9 → 8)	(5 → 4 → 9)	(5 → 1 → 11)	(5 → 4 → 11)
(6 → 5 → 1)	(6 → 5 → 3)	(6 → 5 → 4)	(6 → 2 → 5)	(6 → 5 → 9)	(6 → 2 → 11)
(7 → 3 → 1)	(7 → 5 → 1)	(7 → 10 → 1)	(7 → 5 → 3)	(7 → 7 → 3)	(7 → 10 → 3)
(7 → 5 → 4)	(7 → 10 → 4)	(7 → 7 → 5)	(7 → 7 → 7)	(7 → 10 → 7)	(7 → 3 → 8)
(7 → 5 → 9)	(7 → 10 → 9)	(7 → 7 → 10)	(8 → 5 → 1)	(8 → 8 → 1)	(8 → 10 → 1)
(8 → 1 → 2)	(8 → 8 → 2)	(8 → 1 → 3)	(8 → 5 → 3)	(8 → 10 → 3)	(8 → 5 → 4)
(8 → 10 → 4)	(8 → 2 → 5)	(8 → 8 → 5)	(8 → 10 → 7)	(8 → 8 → 8)	(8 → 5 → 9)
(8 → 10 → 9)	(8 → 11 → 9)	(8 → 8 → 10)	(8 → 1 → 11)	(8 → 2 → 11)	(8 → 8 → 11)
(8 → 11 → 11)	(9 → 5 → 1)	(9 → 8 → 1)	(9 → 8 → 2)	(9 → 5 → 3)	(9 → 7 → 3)
(9 → 5 → 4)	(9 → 7 → 5)	(9 → 8 → 5)	(9 → 7 → 7)	(9 → 8 → 8)	(9 → 5 → 9)
(9 → 7 → 10)	(9 → 8 → 10)	(9 → 8 → 11)	(10 → 3 → 1)	(10 → 1 → 2)	(10 → 1 → 3)
(10 → 7 → 3)	(10 → 4 → 4)	(10 → 7 → 5)	(10 → 9 → 5)	(10 → 7 → 7)	(10 → 9 → 7)
(10 → 3 → 8)	(10 → 4 → 8)	(10 → 9 → 8)	(10 → 4 → 9)	(10 → 7 → 10)	(10 → 1 → 11)
(10 → 4 → 11)	(11 → 9 → 5)	(11 → 9 → 7)	(11 → 9 → 8)	(11 → 11 → 9)	(11 → 11 → 11)

Всі шляхи довжиною 3:

Paths of length 3:

(1 → 2 → 5 → 1)	(1 → 3 → 8 → 1)	(1 → 3 → 1 → 2)	(1 → 3 → 8 → 2)	(1 → 3 → 1 → 3)	(1 → 2 → 5 → 3)
(1 → 2 → 5 → 4)	(1 → 3 → 8 → 5)	(1 → 11 → 9 → 5)	(1 → 11 → 9 → 7)	(1 → 3 → 8 → 8)	(1 → 11 → 9 → 8)
(1 → 2 → 5 → 9)	(1 → 2 → 11 → 9)	(1 → 11 → 11 → 9)	(1 → 3 → 8 → 10)	(1 → 3 → 1 → 11)	(1 → 3 → 8 → 11)
(1 → 2 → 11 → 11)	(1 → 11 → 11 → 11)	(2 → 5 → 3 → 1)	(2 → 5 → 1 → 2)	(2 → 5 → 1 → 3)	(2 → 5 → 4 → 4)
(2 → 5 → 9 → 5)	(2 → 11 → 9 → 5)	(2 → 5 → 9 → 7)	(2 → 11 → 9 → 7)	(2 → 5 → 3 → 8)	(2 → 5 → 4 → 8)
(2 → 5 → 9 → 8)	(2 → 11 → 9 → 8)	(2 → 5 → 4 → 9)	(2 → 11 → 11 → 9)	(2 → 5 → 1 → 11)	(2 → 5 → 4 → 11)
(2 → 11 → 11 → 11)	(3 → 1 → 3 → 1)	(3 → 8 → 5 → 1)	(3 → 8 → 8 → 1)	(3 → 8 → 10 → 1)	(3 → 8 → 1 → 2)
(3 → 8 → 8 → 2)	(3 → 8 → 1 → 3)	(3 → 8 → 5 → 3)	(3 → 8 → 10 → 3)	(3 → 8 → 5 → 4)	(3 → 8 → 10 → 4)
(3 → 1 → 2 → 5)	(3 → 8 → 2 → 5)	(3 → 8 → 8 → 5)	(3 → 8 → 10 → 7)	(3 → 1 → 3 → 8)	(3 → 8 → 8 → 8)
(3 → 8 → 5 → 9)	(3 → 8 → 10 → 9)	(3 → 1 → 11 → 9)	(3 → 8 → 11 → 9)	(3 → 8 → 8 → 10)	(3 → 8 → 1 → 11)
(3 → 1 → 2 → 11)	(3 → 8 → 2 → 11)	(3 → 8 → 8 → 11)	(3 → 1 → 11 → 11)	(3 → 8 → 11 → 11)	(4 → 8 → 5 → 1)
(4 → 9 → 5 → 1)	(4 → 4 → 8 → 1)	(4 → 8 → 8 → 1)	(4 → 9 → 8 → 1)	(4 → 8 → 10 → 1)	(4 → 8 → 1 → 2)
(4 → 4 → 8 → 2)	(4 → 8 → 8 → 2)	(4 → 9 → 8 → 2)	(4 → 8 → 1 → 3)	(4 → 8 → 5 → 3)	(4 → 9 → 5 → 3)
(4 → 9 → 7 → 2)	(4 → 8 → 10 → 3)	(4 → 4 → 4 → 4)	(4 → 8 → 5 → 4)	(4 → 9 → 5 → 4)	(4 → 8 → 10 → 4)
(4 → 8 → 2 → 5)	(4 → 9 → 7 → 5)	(4 → 4 → 8 → 5)	(4 → 8 → 8 → 5)	(4 → 9 → 8 → 5)	(4 → 4 → 9 → 5)
(4 → 11 → 9 → 5)	(4 → 9 → 7 → 7)	(4 → 4 → 9 → 7)	(4 → 11 → 9 → 7)	(4 → 8 → 10 → 7)	(4 → 4 → 4 → 8)
(4 → 4 → 8 → 8)	(4 → 8 → 8 → 8)	(4 → 9 → 8 → 8)	(4 → 4 → 9 → 8)	(4 → 11 → 9 → 8)	(4 → 4 → 4 → 9)
(4 → 8 → 5 → 9)	(4 → 9 → 5 → 9)	(4 → 8 → 10 → 9)	(4 → 4 → 11 → 9)	(4 → 8 → 11 → 9)	(4 → 11 → 11 → 9)
(4 → 9 → 7 → 10)	(4 → 4 → 8 → 10)	(4 → 8 → 8 → 10)	(4 → 9 → 8 → 10)	(4 → 8 → 1 → 11)	(4 → 8 → 2 → 11)
(4 → 4 → 4 → 11)	(4 → 4 → 8 → 11)	(4 → 8 → 8 → 11)	(4 → 9 → 8 → 11)	(4 → 4 → 11 → 11)	(4 → 8 → 11 → 11)
(4 → 11 → 11 → 11)	(5 → 1 → 3 → 1)	(5 → 9 → 5 → 1)	(5 → 3 → 8 → 1)	(5 → 4 → 8 → 1)	(5 → 9 → 8 → 1)
(5 → 3 → 1 → 2)	(5 → 3 → 8 → 2)	(5 → 4 → 8 → 2)	(5 → 9 → 8 → 2)	(5 → 3 → 1 → 3)	(5 → 9 → 5 → 3)
(5 → 9 → 7 → 3)	(5 → 4 → 4 → 4)	(5 → 9 → 5 → 4)	(5 → 1 → 2 → 5)	(5 → 9 → 7 → 5)	(5 → 3 → 8 → 5)
(5 → 4 → 8 → 5)	(5 → 9 → 8 → 5)	(5 → 4 → 9 → 5)	(5 → 9 → 7 → 7)	(5 → 4 → 9 → 7)	(5 → 1 → 3 → 8)
(5 → 4 → 4 → 8)	(5 → 3 → 8 → 8)	(5 → 4 → 8 → 8)	(5 → 9 → 8 → 8)	(5 → 4 → 9 → 8)	(5 → 4 → 4 → 9)
(5 → 9 → 5 → 9)	(5 → 1 → 11 → 9)	(5 → 4 → 11 → 9)	(5 → 9 → 7 → 10)	(5 → 3 → 8 → 10)	(5 → 4 → 8 → 10)
(5 → 9 → 8 → 10)	(5 → 3 → 1 → 11)	(5 → 1 → 2 → 11)	(5 → 4 → 4 → 11)	(5 → 3 → 8 → 11)	(5 → 4 → 8 → 11)
(5 → 9 → 8 → 11)	(5 → 1 → 11 → 11)	(5 → 4 → 11 → 11)	(6 → 5 → 3 → 1)	(6 → 2 → 5 → 1)	(6 → 5 → 1 → 2)
(6 → 5 → 1 → 3)	(6 → 2 → 5 → 3)	(6 → 5 → 4 → 4)	(6 → 2 → 5 → 4)	(6 → 5 → 9 → 5)	(6 → 5 → 9 → 7)
(6 → 5 → 3 → 8)	(6 → 5 → 4 → 8)	(6 → 5 → 9 → 8)	(6 → 5 → 4 → 9)	(6 → 2 → 5 → 9)	(6 → 2 → 11 → 9)
(6 → 5 → 1 → 11)	(6 → 5 → 4 → 11)	(6 → 2 → 11 → 11)	(7 → 5 → 3 → 1)	(7 → 7 → 3 → 1)	(7 → 10 → 3 → 1)
(7 → 7 → 5 → 11)	(7 → 3 → 8 → 1)	(7 → 7 → 10 → 1)	(7 → 3 → 1 → 2)	(7 → 5 → 1 → 2)	(7 → 10 → 1 → 2)
(7 → 3 → 8 → 2)	(7 → 3 → 1 → 3)	(7 → 5 → 1 → 3)	(7 → 10 → 1 → 3)	(7 → 7 → 5 → 3)	(7 → 7 → 7 → 3)
(7 → 10 → 7 → 3)	(7 → 7 → 10 → 3)	(7 → 5 → 4 → 4)	(7 → 10 → 4 → 4)	(7 → 7 → 5 → 4)	(7 → 7 → 10 → 4)
(7 → 7 → 7 → 5)	(7 → 10 → 7 → 5)	(7 → 3 → 8 → 5)	(7 → 5 → 9 → 5)	(7 → 10 → 9 → 5)	(7 → 7 → 7 → 7)
(7 → 10 → 7 → 7)	(7 → 5 → 9 → 7)	(7 → 10 → 9 → 7)	(7 → 7 → 10 → 7)	(7 → 5 → 3 → 8)	(7 → 7 → 3 → 8)
(7 → 10 → 3 → 8)	(7 → 5 → 4 → 8)	(7 → 10 → 4 → 8)	(7 → 3 → 8 → 8)	(7 → 5 → 9 → 8)	(7 → 10 → 9 → 8)
(7 → 5 → 4 → 9)	(7 → 10 → 4 → 9)	(7 → 7 → 5 → 9)	(7 → 7 → 10 → 9)	(7 → 7 → 7 → 10)	(7 → 10 → 7 → 10)
(7 → 3 → 8 → 10)	(7 → 3 → 1 → 11)	(7 → 5 → 1 → 11)	(7 → 10 → 1 → 11)	(7 → 5 → 4 → 11)	(7 → 10 → 4 → 11)

```

(7 → 3 → 8 → 11) , (8 → 1 → 3 → 1) , (8 → 5 → 3 → 1) , (8 → 10 → 3 → 1) , (8 → 2 → 5 → 1) , (8 → 8 → 5 → 1) ,
(8 → 8 → 8 → 1) , (8 → 8 → 10 → 1) , (8 → 5 → 1 → 2) , (8 → 8 → 1 → 2) , (8 → 10 → 1 → 2) , (8 → 8 → 8 → 2) ,
(8 → 5 → 1 → 3) , (8 → 8 → 1 → 3) , (8 → 10 → 1 → 3) , (8 → 2 → 5 → 3) , (8 → 8 → 5 → 3) , (8 → 10 → 7 → 3) ,
(8 → 8 → 10 → 3) , (8 → 5 → 4 → 4) , (8 → 10 → 4 → 4) , (8 → 2 → 5 → 4) , (8 → 8 → 5 → 4) , (8 → 8 → 10 → 4) ,
(8 → 1 → 2 → 5) , (8 → 8 → 2 → 5) , (8 → 10 → 7 → 5) , (8 → 8 → 8 → 5) , (8 → 5 → 9 → 5) , (8 → 10 → 9 → 5) ,
(8 → 11 → 9 → 5) , (8 → 10 → 7 → 7) , (8 → 5 → 9 → 7) , (8 → 10 → 9 → 7) , (8 → 11 → 9 → 7) , (8 → 8 → 10 → 7) ,
(8 → 1 → 3 → 8) , (8 → 5 → 3 → 8) , (8 → 10 → 3 → 8) , (8 → 5 → 4 → 8) , (8 → 10 → 4 → 8) , (8 → 8 → 8 → 8) ,
(8 → 5 → 9 → 8) , (8 → 10 → 9 → 8) , (8 → 11 → 9 → 8) , (8 → 5 → 4 → 9) , (8 → 10 → 4 → 9) , (8 → 2 → 5 → 9) ,
(8 → 8 → 5 → 9) , (8 → 8 → 10 → 9) , (8 → 1 → 11 → 9) , (8 → 2 → 11 → 9) , (8 → 8 → 11 → 9) , (8 → 11 → 11 → 9) ,
(8 → 10 → 7 → 10) , (8 → 8 → 8 → 10) , (8 → 5 → 1 → 11) , (8 → 8 → 1 → 11) , (8 → 10 → 1 → 11) , (8 → 1 → 2 → 11) ,
(8 → 8 → 2 → 11) , (8 → 5 → 4 → 11) , (8 → 10 → 4 → 11) , (8 → 8 → 8 → 11) , (8 → 1 → 11 → 11) , (8 → 2 → 11 → 11) ,
(8 → 8 → 11 → 11) , (8 → 11 → 11 → 11) , (9 → 5 → 3 → 1) , (9 → 7 → 3 → 1) , (9 → 7 → 5 → 1) , (9 → 8 → 5 → 1) ,
(9 → 8 → 8 → 1) , (9 → 7 → 10 → 1) , (9 → 8 → 10 → 1) , (9 → 5 → 1 → 2) , (9 → 8 → 1 → 2) , (9 → 8 → 8 → 2) ,
(9 → 5 → 1 → 3) , (9 → 8 → 1 → 3) , (9 → 7 → 5 → 3) , (9 → 8 → 5 → 3) , (9 → 7 → 7 → 3) , (9 → 7 → 10 → 3) ,
(9 → 8 → 10 → 3) , (9 → 5 → 4 → 4) , (9 → 7 → 5 → 4) , (9 → 8 → 5 → 4) , (9 → 7 → 10 → 4) , (9 → 8 → 10 → 4) ,
(9 → 8 → 2 → 5) , (9 → 7 → 7 → 5) , (9 → 8 → 8 → 5) , (9 → 5 → 9 → 5) , (9 → 7 → 7 → 7) , (9 → 5 → 9 → 7) ,
(9 → 7 → 10 → 7) , (9 → 8 → 10 → 7) , (9 → 5 → 3 → 8) , (9 → 7 → 3 → 8) , (9 → 5 → 4 → 8) , (9 → 8 → 8 → 8) ,
(9 → 5 → 9 → 8) , (9 → 5 → 4 → 9) , (9 → 7 → 5 → 9) , (9 → 8 → 5 → 9) , (9 → 7 → 10 → 9) , (9 → 8 → 10 → 9) ,
(9 → 8 → 11 → 9) , (9 → 7 → 7 → 10) , (9 → 8 → 8 → 10) , (9 → 5 → 1 → 11) , (9 → 8 → 1 → 11) , (9 → 8 → 2 → 11) ,
(9 → 5 → 4 → 11) , (9 → 8 → 8 → 11) , (9 → 8 → 11 → 11) , (10 → 1 → 3 → 1) , (10 → 7 → 3 → 1) , (10 → 7 → 5 → 1) ,
(10 → 9 → 5 → 1) , (10 → 3 → 8 → 1) , (10 → 4 → 8 → 1) , (10 → 9 → 8 → 1) , (10 → 7 → 10 → 1) , (10 → 3 → 1 → 2) ,
(10 → 3 → 8 → 2) , (10 → 4 → 8 → 2) , (10 → 9 → 8 → 2) , (10 → 3 → 1 → 3) , (10 → 7 → 5 → 3) , (10 → 9 → 5 → 3) ,
(10 → 7 → 7 → 3) , (10 → 9 → 7 → 3) , (10 → 7 → 10 → 3) , (10 → 4 → 4 → 4) , (10 → 7 → 5 → 4) , (10 → 9 → 5 → 4) ,
(10 → 7 → 10 → 4) , (10 → 1 → 2 → 5) , (10 → 7 → 7 → 5) , (10 → 9 → 7 → 5) , (10 → 3 → 8 → 5) , (10 → 4 → 8 → 5) ,
(10 → 9 → 8 → 5) , (10 → 4 → 9 → 5) , (10 → 7 → 7 → 7) , (10 → 9 → 7 → 7) , (10 → 4 → 9 → 7) , (10 → 7 → 10 → 7) ,
(10 → 1 → 3 → 8) , (10 → 7 → 3 → 8) , (10 → 4 → 4 → 8) , (10 → 3 → 8 → 8) , (10 → 4 → 8 → 8) , (10 → 9 → 8 → 8) ,
(10 → 4 → 9 → 8) , (10 → 4 → 4 → 9) , (10 → 7 → 5 → 9) , (10 → 9 → 5 → 9) , (10 → 7 → 10 → 9) , (10 → 1 → 11 → 9) ,
(10 → 4 → 11 → 9) , (10 → 7 → 7 → 10) , (10 → 9 → 7 → 10) , (10 → 3 → 8 → 10) , (10 → 4 → 8 → 10) , (10 → 9 → 8 → 10) ,
(10 → 3 → 1 → 11) , (10 → 1 → 2 → 11) , (10 → 4 → 4 → 11) , (10 → 3 → 8 → 11) , (10 → 4 → 8 → 11) , (10 → 9 → 8 → 11) ,
(10 → 1 → 11 → 11) , (10 → 4 → 11 → 11) , (11 → 9 → 5 → 1) , (11 → 9 → 8 → 1) , (11 → 9 → 8 → 2) , (11 → 9 → 5 → 3) ,
(11 → 9 → 7 → 3) , (11 → 9 → 5 → 4) , (11 → 9 → 7 → 5) , (11 → 9 → 8 → 5) , (11 → 11 → 9 → 5) , (11 → 9 → 7 → 7) ,
(11 → 11 → 9 → 7) , (11 → 9 → 8 → 8) , (11 → 11 → 9 → 8) , (11 → 9 → 5 → 9) , (11 → 11 → 11 → 9) , (11 → 9 → 7 → 10) ,
(11 → 9 → 8 → 10) , (11 → 9 → 8 → 11) , (11 → 11 → 11 → 11) ,

```

Матриці досяжності та сильної зв'язності:

```

=== Reachability matrix ===
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1

=== Strong connectivity ===
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1

```

Компоненти сильної зв'язності:

```

Strong connectivity components:
Component 1: nodes [1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 9, 10, 11]

=== Condensation graph ===
0

```

Граф конденсації:

Висновок:

Засвоїв теоретичний матеріал лекцій збільшив практичний досвід у створенні, відображенні напрямлених і ненапрямених графів, та набув навичок у їх аналізуванні. Покращив навички роботи з графічними вікнами та функціями для них. Збільшив досвід роботи з матрицями та створення функцій для їх аналізу.