PRM Projekt - 02

Zasady

- Termin obrony projektów: 18-19.05.2020 r. podczas zajęć swojej grupy
- W ocenie projektu poza praktyczną i merytoryczną poprawnością będzie brana również pod uwagę jakość i czytelność napisanego przez Państwa kodu, a w szczególności użyta koncepcja wzorca architektonicznego MVP lub MVVM. [10]
- Projekt powinien zostać zaimplementowany z użyciem natywnych narzędzi Android SDK (w dowolnym wariancie językowym: kotlin lub java)

Podróżnik

Stwórz aplikację, która posłuży udokumentowaniu podróży po świecie. Aplikacja powinna umożliwiać zrobienie zdjęcia_[2p], na które nałożony zostanie napis zawierający nazwę miejscowości i kraju, w którym zostało to zdjęcie zrobione oraz datę_[3p]. Do zdjęcia użytkownik powinien móc dodać krótką notatkę < 500 znaków_[2p].

Zdjęcia powinny być przechowywane w pamięci wewnętrznej aplikacji, a notatki w lokalnej bazie danych. Aplikacja powinna oferować możliwość przeglądania zdjęć, a po wybraniu danego zdjęcia powinna zostać wyświetlona dodana do niego notatka_[2p].

Dodaj mechanizm, który będzie sprawdzał, czy użytkownik znajduje się w obrębie 1 km od lokalizacji zrobienia zdjęcia. Jeśli tak, powinien otrzymać powiadomienie o takiej sytuacji z możliwością obejrzenia zdjęcia oraz odczytania notatki_[30].

Aplikacja powinna posiadać również ekran ustawień, w którym użytkownik może zmienić kolor/rozmiar napisu na zdjęciu oraz promień okręgu działania powiadomień (domyślnie 1 km)_[2p].