## Лабораторная работа по теме

«Коллекции, обобщения, LINQ»

- 1. Исследуйте исходный код примера:
  - 1.1 Каким образом в языке С# используется обобщения?
  - 1.2 Что делает ключевое слово «where» при определении класса HumanContainer?
  - 1.3 Для какой цели класс Human peaлизует интерфейс IComparable? Что описывает данный интерфейс?
  - 1.4 Объясните назначение интерфейса IEnumerable. Какие методы придется реализовать для того, чтобы воспользоваться данным интерфейсом?
  - 1.5 Что такое «Итератор». Какой интерфейс описывает свойства и поведение объекта-итератора? Объясните принцип работы итераторов в языке С#.
    - 1.6 Поясните принцип работы индексатора.
  - 1.7 Для чего используется язык интегрированных запросов (Language Integrated Query)?
  - 1.8 Приведите пример отложенных запросов и тех, что выполняются сразу, в языке LINQ;
    - 1.9 В чем преимущества отложенных запросов?
    - 1.10 Каким образом LINQ использует лямбда-выражения?
  - 1.11 Объясните принцип работы всех LINQ-операций, использованных в примере.
- 2. Создайте обобщенный класс CollectionType<T>. Определить в классе конструкторы, деструктор, методы добавления и удаления элементов, другие необходимые методы и, если требуется, перегруженные операции. Определить индексаторы и свойства. CollectionType можно реализовать на основе стандартных коллекций (List, Stack, Array и т.д.). Не забывайте про обработку исключений.
- 3. Возьмите, созданный тип (класс) из лабораторной №2, и реализовать в нем интерфейс IComparable<Т>. Используйте данный класс в качестве параметра вашего обобщенного класса. Создайте несколько коллекций. Выполните сохранение в файл, сортировку, LINQ-запросы в соответствии с вариантом.
- 4. Выполните несколько сложных LINQToObject запросов (минимум 5) к коллекции объектов, используя одновременно более трех операций (пример: where + select + orderBy, first + any + min).
- 5. Создайте обобщённую стандартную коллекцию из пространства имен System. Collections указанную в варианте со строками и выполните ввод-вывод, сохранение в файл, поиск строк, содержащих определенное значение, подсчет количества строк длины п, сортировку в возрастающем и убывающем порядке.

## Варианты:

Вариант	Задание
1, 8	создать массив объектов CollectionType, запросы – найти
	коллекции размера п; найти максимальную и минимальную
	коллекцию в массиве по количеству элементов. Обобщенная
	коллекция – LinkedList <t></t>
2, 9	создать массив объектов CollectionType, запросы – найти
	коллекции с отрицательными элементами (выбрать любое поле
	объекта), найти максимальную и минимальную коллекцию в
	массиве, содержащую указанный элемент. Обобщенная
	коллекция – Dictionary <t>.</t>
3, 10	создать массив объектов CollectionType, запросы - найти
	количество коллекций равных заданному размеру, найти
	максимальную и минимальную коллекцию в массиве. Обобщенная
	коллекция – List <t></t>
4, 11	создать массив объектов CollectionType, запросы - найти
	количество коллекций, содержащих только 2 элемента, найти
	максимальную и минимальную коллекцию в массиве по заданному
	значению поля объекта (можно выбрать любое поле). Обобщенная
	коллекция – List <t></t>
5, 12	создать массив объектов CollectionType, запросы - найти
	количество коллекций, содержащих указанный элемент, найти
	максимальную коллекцию, содержащую указанный элемент.
	Обобщенная коллекция – Dictionary <t>.</t>
6, 13	создать массив объектов CollectionType, запросы - найти
	количество коллекций, содержащих заданное значение (выбрать
	любое поле объекта), найти максимальную и минимальную
	коллекцию в массиве. Обобщенная коллекция – LinkedList <t></t>
7, 14	создать массив объектов CollectionType, запросы - найти
	количество коллекций, сумма которых больше указанного
	значения (для суммирования выбрать любое поле объекта), найти
	максимальную и минимальную коллекцию в массиве. Обобщенная
	коллекция – ArrayList <t></t>

## Исходный код примера:

```
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;

namespace Lab4
{
    class Program
    {
        static void Main()
```

```
try
{
    var st1 = new Student
    {
        Weight = 60,
        Height = 190,
        FirstName = "Marie",
LastName = "Little",
        University = "BSTU"
    };
    var st2 = new Student
    {
        Weight = 54,
        Height = 172,
        FirstName = "Sue",
        LastName = "Jackson",
        University = "BSTU"
    };
    var st3 = new Student
        Weight = 54,
        Height = 181,
        FirstName = "Lance",
        LastName = "Knight",
        University = "BSU"
    };
    var st4 = new Student
        Weight = 78,
        Height = 184,
        FirstName = "Lance",
        LastName = "Stepth",
        University = "BSU"
    };
    var st5 = new Student
        Weight = 81,
        Height = 184,
        FirstName = "Wesley",
        LastName = "Jackson",
        University = "BSTU"
    };
    var wr1 = new Worker
        Weight = 67,
        Height = 190,
        FirstName = "Douglas",
        LastName = "Collins",
        Salary = 578.4
    };
    var wr2 = new Worker
        Weight = 67,
        Height = 190,
        FirstName = "Lynn",
        LastName = "Gibson",
        Salary = 976.5
```

```
var wr3 = new Worker
                    Weight = 55,
                    Height = 172,
                    FirstName = "Olivi",
                    LastName = "Smith",
                    Salary = 493
                };
                var container1 = new HumanContainer<Human> { st1, st2, wr1, wr2 };
                container1.Remove(wr2);
                container1.Remove(st1);
                //container1[-1] = st1;
                //container1[6] = st1;
                //container1[1] = st1;
                foreach (var human in container1)
                    Console.WriteLine(human.ToString());
                var container2 = new HumanContainer<Human>();
                container2.Add(st3);
                container2.Add(st4);
                container2.Add(st5);
                container2.Add(wr3);
                container2.Sort();
                foreach (var human in container2)
                    Console.WriteLine(human.ToString());
                }
                var list = new List<HumanContainer<Human>>();
                list.Add(container1);
                list.Add(container2);
                //orderBy
                Console.WriteLine("\nLing To objects: OrderBy, ThenBy");
                var orderRes = container1.OrderBy(h => h.Height).ThenBy(h => h.Weight);
                foreach (var human in orderRes)
                    Console.WriteLine(human);
                //where
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: Where");
                var whereRes = container1.Where(h => (h.Height > 170 && h.Weight >= 58) | |
h.FullName.StartsWith("L"));
                foreach (var human in whereRes)
                    Console.WriteLine(human.ToString());
                //select
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: Select");
                var selectRes = container1.Select((h, i) => new { Index = i + 1,
h.FullName });
                foreach (var el in selectRes)
                    Console.WriteLine(el);
                //selectMany
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: SelectMany");
                var selectManyRes = container1.SelectMany(h => h.FullName.Split(' '));
                foreach (var el in selectManyRes)
                    Console.WriteLine(el);
```

```
//Skip
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: Skip");
                var skipRes = container1.Skip(2);
                foreach (var human in skipRes)
                    Console.WriteLine(human);
                }
                //SkipWhile
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: SkipWhile");
                var skipWhileRes = container1.SkipWhile(h => h.Height < 190);</pre>
                foreach (var human in skipWhileRes)
                {
                    Console.WriteLine(human);
                }
                //Take
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: Take");
                var takeRes = container1.Take(2);
                foreach (var human in takeRes)
                {
                    Console.WriteLine(human);
                }
                //TakeWhile
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: TakeWhile");
                var takeWhileRes = container1.TakeWhile(h => h.Height < 190);</pre>
                foreach (var human in takeWhileRes)
                    Console.WriteLine(human);
                }
                //Concat
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: Concat");
                var concatRes = container1.Concat(container2);
                foreach (var human in concatRes)
                    Console.WriteLine(human);
                }
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: GroupBy");
                var groupByRes = concatRes.Where(h => h is Student).GroupBy(h =>
((Student)h).University);
                foreach (var group in groupByRes)
                    Console.WriteLine($"Group: {group.Key}, Count: {group.Count()}");
                    foreach (var human in group) Console.WriteLine(human);
                }
                //First
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: First");
                var firstRes = concatRes.First(h => h.FullName.Length > 12);
                Console.WriteLine(firstRes);
                //FirstOrDefault
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: FirstOrDefault");
                var firstOrDefRes = concatRes.FirstOrDefault(h => h.FullName.Length > 14);
                if (firstOrDefRes != null)
                    Console.WriteLine();
                //DefaultIfEmpty
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: DefaultIfEmpty");
                var defaultIfEmptyRes = container2.Where(c => c.FirstName == "Eleanor")
```

```
.DefaultIfEmpty(new Human
                    {
                         FirstName = "Eleanor",
                        LastName = "Fuller"
                    })
                     .First();
                Console.WriteLine(defaultIfEmptyRes);
                //Min
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: Min");
                var minRes = container1.Min(h => h.Weight);
                Console.WriteLine(minRes);
                Console.WriteLine("\nLing To objects: Max");
                var maxRes = container1.Max(h => h.Height);
                Console.WriteLine(maxRes);
                //Join
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: Join");
                var joinRes = container1.Join(container2, o => o.Height, i => i.Height,
(o, i) \Rightarrow new Human
                {
                    FirstName = o.FirstName + " " + i.FirstName,
                    LastName = o.LastName + " " + i.LastName,
                    Height = o.Height,
                    Weight = (o.Weight + i.Weight) / 2
                foreach (var human in joinRes)
                    Console.WriteLine(human);
                //GroupJoin
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: GroupJoin");
                var groupJoinRes = container2.GroupJoin(container2, o => o.Height, i =>
i.Height, (o, i) \Rightarrow new
                    FullName = $"{o.FirstName} {o.LastName}",
                    Count = i.Count(),
                    TotalWeight = i.Sum(s => s.Weight)
                });
                foreach (var human in groupJoinRes)
                    Console.WriteLine($"{human.FullName}: Count = {human.Count},
TotalWeight: {human.TotalWeight}");
                //All and Any
                Console.WriteLine("\nLing To objects: All/Any");
                var allAnyRes = list.First(c => c.All(h => h.Height > 160) && c.Any(h => h
is Worker))
                     .Select(h => h.FirstName)
                     .OrderByDescending(s => s);
                foreach (var name in allAnyRes)
                    Console.WriteLine(name);
                //Contains
                Console.WriteLine("\nLinq To objects: Contains");
                var containsRes = list.Where(c => c.Contains(wr3))
                     .SelectMany(c => c.SelectMany(h => h.FullName.Split(' ')))
                     .Distinct()
                     .OrderBy(s \Rightarrow s)
                     .ToList();
```

```
foreach (var name in containsRes)
                    Console.WriteLine(name);
            catch (Exception ex)
                Console.WriteLine(ex.Message);
        }
    }
    public interface IHuman
        string FirstName { get; set; }
        string LastName { get; set; }
        int Height { get; set; }
        double Weight { get; set; }
    }
    public class Human : IHuman, IComparable<Human>
        #region Propeties
        public string FirstName { get; set; }
        public string LastName { get; set; }
        public int Height { get; set; }
        public double Weight { get; set; }
        public string FullName
            get { return string.Format("{0} {1}", FirstName, LastName); }
        }
        #endregion
        #region Methods
        public int CompareTo(Human other)
            return string.Compare(other.FullName, FullName,
StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase);
        public override string ToString()
            return string.Format("Class Human: \n FullName: {0}, Height: {1}, Width: {2}",
FullName,
                Height, Weight);
        }
        #endregion
    }
    public class Worker : Human
        #region Properties
        public double Salary { get; set; }
        #endregion
        #region Methods
        public void DoWork() { }
```

```
public override string ToString()
            return string.Format(
                "Class Worker: \n FullName: {0}, Height: {1}, Width: {2}, Salary: {3}",
                FullName,
                Height,
                Weight,
                Salary
              );
        }
        #endregion
    }
    public class Student : Human
        #region Properties
        public string University { get; set; }
        #endregion
        #region Methods
        public void DoStudy() { }
        public override string ToString()
            return string.Format(
                "Class Student: \n FullName: {0}, Height: {1}, Width: {2}, University:
{3}",
                FullName,
                Height,
                Weight,
                University
             );
        }
        #endregion
    }
    public class HumanContainer<T> : IEnumerable<T> where T : Human
    {
        #region Fields
        private readonly List<T> _container;
        #endregion
        #region Constructors
        public HumanContainer()
            _container = new List<T>();
        }
        #endregion
        #region Properties
        public int Count
            get { return _container.Count; }
```

```
#endregion
        #region Indexers
        public T this[int index]
            get
            {
                if (index < 0 || index >= Count)
                    throw new IndexOutOfRangeException();
                return _container[index];
            }
            set
            {
                if (index < 0 || index >= Count)
                    throw new IndexOutOfRangeException();
                _container[index] = value;
            }
        }
        #endregion
        #region Methods
        public T GetByName(string name)
            return
                _container.FirstOrDefault(
                    h => string.Compare(h.FirstName, name,
StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase) == 0);
        }
        public void Add(T human)
            _container.Add(human);
        }
        public T Remove(T human)
            var element = _container.FirstOrDefault(h => h == human);
            if (element != null)
                 _container.Remove(element);
                return element;
            }
            throw new NullReferenceException();
        }
        public void Sort()
            _container.Sort();
        }
        public IEnumerator<T> GetEnumerator()
            return _container.GetEnumerator();
        IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator()
        {
            return GetEnumerator();
```

```
#endregion
}
```