**Лабораторная работа по теме**

«Коллекции, обобщения, LINQ»

1. Исследуйте исходный код примера:
   1. Каким образом в языке C# используется обобщения?
   2. Что делает ключевое слово «where» при определении класса HumanContainer?
   3. Для какой цели класс Human реализует интерфейс IComparable? Что описывает данный интерфейс?
   4. Объясните назначение интерфейса IEnumerable. Какие методы придется реализовать для того, чтобы воспользоваться данным интерфейсом?
   5. Что такое «Итератор». Какой интерфейс описывает свойства и поведение объекта-итератора? Объясните принцип работы итераторов в языке C#.
   6. Поясните принцип работы индексатора.
   7. Для чего используется язык интегрированных запросов (Language Integrated Query)?
   8. Приведите пример отложенных запросов и тех, что выполняются сразу, в языке LINQ;
   9. В чем преимущества отложенных запросов?
   10. Каким образом LINQ использует лямбда-выражения?
   11. Объясните принцип работы всех LINQ-операций, использованных в примере.
2. Создайте обобщенный класс CollectionType<T>. Определить в классе конструкторы, деструктор, методы добавления и удаления элементов, другие необходимые методы и, если требуется, перегруженные операции. Определить индексаторы и свойства. CollectionType можно реализовать на основе стандартных коллекций (List, Stack, Array и т.д.). Не забывайте про обработку исключений.
3. Возьмите, созданный тип (класс) из лабораторной №2, и реализовать в нем интерфейс IComparable<T>. Используйте данный класс в качестве параметра вашего обобщенного класса. Создайте несколько коллекций. Выполните сохранение в файл, сортировку, LINQ-запросы в соответствии с вариантом.
4. Выполните несколько сложных LINQToObject запросов (минимум 5) к коллекции объектов, используя одновременно более трех операций (пример: where + select + orderBy, first + any + min).
5. Создайте обобщённую стандартную коллекцию из пространства имен System.Collections указанную в варианте со строками и выполните ввод-вывод, сохранение в файл, поиск строк, содержащих определенное значение, подсчет количества строк длины n, сортировку в возрастающем и убывающем порядке.

Варианты:

|  |  |
| --- | --- |
| **Вариант** | **Задание** |
| 1, 8 | создать массив объектов CollectionType, запросы – найти коллекции размера n; найти максимальную и минимальную коллекцию в массиве по количеству элементов. Обобщенная коллекция – LinkedList<T> |
| 2, 9 | создать массив объектов CollectionType, запросы – найти коллекции с отрицательными элементами (выбрать любое поле объекта), найти максимальную и минимальную коллекцию в массиве, содержащую указанный элемент. Обобщенная коллекция – Dictionary<T>. |
| 3, 10 | создать массив объектов CollectionType, запросы - найти количество коллекций равных заданному размеру, найти максимальную и минимальную коллекцию в массиве. Обобщенная коллекция – List<T> |
| 4, 11 | создать массив объектов CollectionType, запросы - найти количество коллекций, содержащих только 2 элемента, найти максимальную и минимальную коллекцию в массиве по заданному значению поля объекта (можно выбрать любое поле). Обобщенная коллекция – List<T> |
| 5, 12 | создать массив объектов CollectionType, запросы - найти количество коллекций, содержащих указанный элемент, найти максимальную коллекцию, содержащую указанный элемент. Обобщенная коллекция – Dictionary<T>. |
| 6, 13 | создать массив объектов CollectionType, запросы - найти количество коллекций, содержащих заданное значение (выбрать любое поле объекта), найти максимальную и минимальную коллекцию в массиве. Обобщенная коллекция – LinkedList<T> |
| 7, 14 | создать массив объектов CollectionType, запросы - найти количество коллекций, сумма которых больше указанного значения (для суммирования выбрать любое поле объекта), найти максимальную и минимальную коллекцию в массиве. Обобщенная коллекция – ArrayList<T> |

Исходный код примера:

|  |
| --- |
| using System;  using System.Collections;  using System.Collections.Generic;  using System.Linq;  namespace Lab4  {  class Program  {  static void Main()  {  try  {  var st1 = new Student  {  Weight = 60,  Height = 190,  FirstName = "Marie",  LastName = "Little",  University = "BSTU"  };  var st2 = new Student  {  Weight = 54,  Height = 172,  FirstName = "Sue",  LastName = "Jackson",  University = "BSTU"  };  var st3 = new Student  {  Weight = 54,  Height = 181,  FirstName = "Lance",  LastName = "Knight",  University = "BSU"  };  var st4 = new Student  {  Weight = 78,  Height = 184,  FirstName = "Lance",  LastName = "Stepth",  University = "BSU"  };  var st5 = new Student  {  Weight = 81,  Height = 184,  FirstName = "Wesley",  LastName = "Jackson",  University = "BSTU"  };  var wr1 = new Worker  {  Weight = 67,  Height = 190,  FirstName = "Douglas",  LastName = "Collins",  Salary = 578.4  };  var wr2 = new Worker  {  Weight = 67,  Height = 190,  FirstName = "Lynn",  LastName = "Gibson",  Salary = 976.5  };  var wr3 = new Worker  {  Weight = 55,  Height = 172,  FirstName = "Olivi",  LastName = "Smith",  Salary = 493  };  var container1 = new HumanContainer<Human> { st1, st2, wr1, wr2 };  container1.Remove(wr2);  container1.Remove(st1);  //container1[-1] = st1;  //container1[6] = st1;  //container1[1] = st1;  foreach (var human in container1)  {  Console.WriteLine(human.ToString());  }  var container2 = new HumanContainer<Human>();  container2.Add(st3);  container2.Add(st4);  container2.Add(st5);  container2.Add(wr3);  container2.Sort();  foreach (var human in container2)  {  Console.WriteLine(human.ToString());  }  var list = new List<HumanContainer<Human>>();  list.Add(container1);  list.Add(container2);  //orderBy  Console.WriteLine("\nLinq To objects: OrderBy, ThenBy");  var orderRes = container1.OrderBy(h => h.Height).ThenBy(h => h.Weight);  foreach (var human in orderRes)  Console.WriteLine(human);  //where  Console.WriteLine("\nLinq To objects: Where");  var whereRes = container1.Where(h => (h.Height > 170 && h.Weight >= 58) || h.FullName.StartsWith("L"));  foreach (var human in whereRes)  Console.WriteLine(human.ToString());  //select  Console.WriteLine("\nLinq To objects: Select");  var selectRes = container1.Select((h, i) => new { Index = i + 1, h.FullName });  foreach (var el in selectRes)  {  Console.WriteLine(el);  }  //selectMany  Console.WriteLine("\nLinq To objects: SelectMany");  var selectManyRes = container1.SelectMany(h => h.FullName.Split(' '));  foreach (var el in selectManyRes)  Console.WriteLine(el);  //Skip  Console.WriteLine("\nLinq To objects: Skip");  var skipRes = container1.Skip(2);  foreach (var human in skipRes)  {  Console.WriteLine(human);  }  //SkipWhile  Console.WriteLine("\nLinq To objects: SkipWhile");  var skipWhileRes = container1.SkipWhile(h => h.Height < 190);  foreach (var human in skipWhileRes)  {  Console.WriteLine(human);  }  //Take  Console.WriteLine("\nLinq To objects: Take");  var takeRes = container1.Take(2);  foreach (var human in takeRes)  {  Console.WriteLine(human);  }  //TakeWhile  Console.WriteLine("\nLinq To objects: TakeWhile");  var takeWhileRes = container1.TakeWhile(h => h.Height < 190);  foreach (var human in takeWhileRes)  {  Console.WriteLine(human);  }  //Concat  Console.WriteLine("\nLinq To objects: Concat");  var concatRes = container1.Concat(container2);  foreach (var human in concatRes)  {  Console.WriteLine(human);  }  //GroupBy  Console.WriteLine("\nLinq To objects: GroupBy");  var groupByRes = concatRes.Where(h => h is Student).GroupBy(h => ((Student)h).University);  foreach (var group in groupByRes)  {  Console.WriteLine($"Group: {group.Key}, Count: {group.Count()}");  foreach (var human in group) Console.WriteLine(human);  }  //First  Console.WriteLine("\nLinq To objects: First");  var firstRes = concatRes.First(h => h.FullName.Length > 12);  Console.WriteLine(firstRes);  //FirstOrDefault  Console.WriteLine("\nLinq To objects: FirstOrDefault");  var firstOrDefRes = concatRes.FirstOrDefault(h => h.FullName.Length > 14);  if (firstOrDefRes != null)  Console.WriteLine();  //DefaultIfEmpty  Console.WriteLine("\nLinq To objects: DefaultIfEmpty");  var defaultIfEmptyRes = container2.Where(c => c.FirstName == "Eleanor")  .DefaultIfEmpty(new Human  {  FirstName = "Eleanor",  LastName = "Fuller"  })  .First();  Console.WriteLine(defaultIfEmptyRes);  //Min  Console.WriteLine("\nLinq To objects: Min");  var minRes = container1.Min(h => h.Weight);  Console.WriteLine(minRes);  //Max  Console.WriteLine("\nLinq To objects: Max");  var maxRes = container1.Max(h => h.Height);  Console.WriteLine(maxRes);  //Join  Console.WriteLine("\nLinq To objects: Join");  var joinRes = container1.Join(container2, o => o.Height, i => i.Height, (o, i) => new Human  {  FirstName = o.FirstName + " " + i.FirstName,  LastName = o.LastName + " " + i.LastName,  Height = o.Height,  Weight = (o.Weight + i.Weight) / 2  });  foreach (var human in joinRes)  Console.WriteLine(human);  //GroupJoin  Console.WriteLine("\nLinq To objects: GroupJoin");  var groupJoinRes = container2.GroupJoin(container2, o => o.Height, i => i.Height, (o, i) => new  {  FullName = $"{o.FirstName} {o.LastName}",  Count = i.Count(),  TotalWeight = i.Sum(s => s.Weight)  });  foreach (var human in groupJoinRes)  {  Console.WriteLine($"{human.FullName}: Count = {human.Count}, TotalWeight: {human.TotalWeight}");  }  //All and Any  Console.WriteLine("\nLinq To objects: All/Any");  var allAnyRes = list.First(c => c.All(h => h.Height > 160) && c.Any(h => h is Worker))  .Select(h => h.FirstName)  .OrderByDescending(s => s);  foreach (var name in allAnyRes)  Console.WriteLine(name);  //Contains  Console.WriteLine("\nLinq To objects: Contains");  var containsRes = list.Where(c => c.Contains(wr3))  .SelectMany(c => c.SelectMany(h => h.FullName.Split(' ')))  .Distinct()  .OrderBy(s => s)  .ToList();  foreach (var name in containsRes)  Console.WriteLine(name);  }  catch (Exception ex)  {  Console.WriteLine(ex.Message);  }  }  }  public interface IHuman  {  string FirstName { get; set; }  string LastName { get; set; }  int Height { get; set; }  double Weight { get; set; }  }  public class Human : IHuman, IComparable<Human>  {  #region Propeties  public string FirstName { get; set; }  public string LastName { get; set; }  public int Height { get; set; }  public double Weight { get; set; }  public string FullName  {  get { return string.Format("{0} {1}", FirstName, LastName); }  }  #endregion  #region Methods  public int CompareTo(Human other)  {  return string.Compare(other.FullName, FullName, StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase);  }  public override string ToString()  {  return string.Format("Class Human: \n FullName: {0}, Height: {1}, Width: {2}", FullName,  Height, Weight);  }  #endregion  }  public class Worker : Human  {  #region Properties  public double Salary { get; set; }  #endregion  #region Methods  public void DoWork() { }  public override string ToString()  {  return string.Format(  "Class Worker: \n FullName: {0}, Height: {1}, Width: {2}, Salary: {3}",  FullName,  Height,  Weight,  Salary  );  }  #endregion  }  public class Student : Human  {  #region Properties  public string University { get; set; }  #endregion  #region Methods  public void DoStudy() { }  public override string ToString()  {  return string.Format(  "Class Student: \n FullName: {0}, Height: {1}, Width: {2}, University: {3}",  FullName,  Height,  Weight,  University  );  }  #endregion  }  public class HumanContainer<T> : IEnumerable<T> where T : Human  {  #region Fields  private readonly List<T> \_container;  #endregion  #region Constructors  public HumanContainer()  {  \_container = new List<T>();  }  #endregion  #region Properties  public int Count  {  get { return \_container.Count; }  }  #endregion  #region Indexers  public T this[int index]  {  get  {  if (index < 0 || index >= Count)  throw new IndexOutOfRangeException();  return \_container[index];  }  set  {  if (index < 0 || index >= Count)  throw new IndexOutOfRangeException();  \_container[index] = value;  }  }  #endregion  #region Methods  public T GetByName(string name)  {  return  \_container.FirstOrDefault(  h => string.Compare(h.FirstName, name, StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase) == 0);  }  public void Add(T human)  {  \_container.Add(human);  }  public T Remove(T human)  {  var element = \_container.FirstOrDefault(h => h == human);  if (element != null)  {  \_container.Remove(element);  return element;  }  throw new NullReferenceException();  }  public void Sort()  {  \_container.Sort();  }  public IEnumerator<T> GetEnumerator()  {  return \_container.GetEnumerator();  }  IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator()  {  return GetEnumerator();  }  #endregion  }  } |