**Лабораторная работа по теме**

«Введение в технологию WPF»

1. Изучите материал по следующим ссылкам: [https://metanit.com/](https://metanit.com/sharp/wpf/) и [https://professorweb.ru/](https://professorweb.ru/my/WPF/base_WPF/level1/info_WPF.php).
2. Объясните назначение технологии WPF.
3. Перечислите преимущества и недостатки данной технологии.
4. Зачем нужен язык XAML? Каким образом он используется в WPF?
5. Объясните основные особенности следующих контейнеров компоновки: Grid, StackPanel, WrapPanel, DockPanel, Canvas.
6. Изучите основные элементы управления. Перечислите основные группы элементов.
7. Объясните назначение класса DependencyProperty. Зачем нужны свойства зависимостей? Как создать новой свойство зависимости и в каких случаях это необходимо?
8. Зачем нужен класс DependencyObject? Объясните назначение основных его членов.
9. Каким образом осуществляется обработка событий в WPF? Что означает концепция маршрутизированных событий? Перечислите основные группы событий.
10. Зачем нужна модель Single-Thread Affinity? Как приложения, написанные с использованием технологии WPF реализуют данную модель?
11. Каково основное назначение инструмента Blend for Visual Studio?
12. Создайте аналогичное приложение, подобное тому, что было разработано в предыдущих лабораторных работах, только с использованием технологии WPF.