**Лабораторная работа по теме**

«Паттерн MVVM. Использование паттерна MVVM в

WPF-приложениях»

1. Изучите материал по следующим ссылкам: [https://metanit.com/](https://metanit.com/sharp/wpf/22.1.php) и [https://professorweb.ru/](https://professorweb.ru/my/WPF/documents_WPF/level36/36_5.php).
2. Объясните из каких компонентов состоит паттерн?
3. Определите область использования (языки программирования, платформы и т.д.) этого паттерна.
4. Каким образом паттерн можно реализовать в WPF?
5. Объясните назначение интерфейса INotifyPropertyChanged?
6. Зачем нужен интерфейс ICommand и как паттерн MVVM использует команды в WPF-приложениях.
7. Чем отличаются команды от событий?
8. Расскажите о назначении и об основных возможностях следующих библиотек и фреймворков: [Light Toolkit](http://www.mvvmlight.net/), [Catel](http://catelproject.com/) и [Prism](https://github.com/PrismLibrary/Prism).
9. На основе предыдущей лабораторной работы необходимо внедрить в приложение паттерн MVVM (минимум использовать две модели представления).