Лабораторная работа по теме

«Пакетные менеджеры и системы сборки модулей»

Модернизируйте клиентскую часть веб-приложения, созданную в предыдущей лабораторной работе, в соответствии с заданием:

- 1. Установите Node.js, проверьте работоспособность NPM.
- 2. Создайте ветку **Task_Management** путем клонирования ветки ECMAScript_8.
- 3. Измените структуру файлов проекта согласно той, что была рассмотрена в лекции.
- 4. Добавьте в приложение возможность сортировки результирующего набора сущностей (пример интерфейса приведен ниже) в возрастающем порядке. При нажатии на столбец таблицы, ее данные сортируются по выбранному столбцу.
- 5. В навигационное меню добавьте логотип (изображение в формате png или jpg).
- 6. Добавьте рекламный баннер внизу страницы (изображение в формате png или jpg).
- 7. Модели сущностей, а также логику по работе с ними оформите в виде отдельных модулей (ECMAScript 6 export/import).
 - 8. Используйте систему сборки и выполнения задач Gulp или Webpack.
 - 9. Система сборки должна выполнять следующие задачи:
 - а) добавлять префиксы для стилей;
 - b) минифицировать css-файлы;
 - с) объединять все css-фалы в один;
 - d) транслировать код из стандарта ECMAScript 6 в стандарт ECMAScript 5;
 - е) минифицировать js-код;
 - f) объединять все js-файлы в один;
 - g) оптимизировать изображения.
- 10. При разработке приложения используйте веб-сервер с «горячей» заменой изменений, например, browser-sync или webpack dev server.
- 11. Протестируйте функциональность разработанного приложения в следующих браузерах: Chrome, Firefox, **IE 11**.
- 12. Зафиксируйте изменения в локальном репозитории и отправьте их на удаленный сервер.

Пример прототипа главной страницы:



Имя	Фамилия	Возраст	Должность	Организация	
Сергей	Трибухов	27	Водитель	МинскТранс	Редактировать Удалить
Александр	Шипулин	34	Слесарь	Торгмаш	Редактировать Удалить

Количество объектов: 2

