Лабораторная работа по теме «ECMAScript 6»

Модернизируйте клиентскую часть веб-приложения, созданную в предыдущей лабораторной работе, в соответствии с заданием:

1. Создайте ветку **ECMAScript\_6** путем клонирования ветки ECMAScript\_5.
2. Добавьте поле поиска для таблиц результирующего набора сущностей (пример интерфейса приведен ниже). Поиск должен выполняться минимум по трем полям таблицы.
3. Используйте механизм наследования из стандарта ECMAScript 6.
4. Используйте блочную область видимости для переменных (let, const).
5. Продемонстрируйте использование механизма деструктуризации объекта и массива, оператора spread.
6. Для функций поиска добавьте параметр по умолчанию.
7. Используйте стрелочные функции.
8. При работе со строками используйте интерполяцию.
9. Для перебора элементов сущности создайте итератор и/или генератор.
10. Продемонстрируете работу объекта Proxy.
11. Для Ajax-запросов используйте промисификацию либо Fetch API.
12. Продемонстрирует работу цепочек промисов.
13. Протестируйте функциональность разработанного приложения в последних версиях браузера Chrome и Firefox.
14. Зафиксируйте изменения в локальном репозитории и отправьте их на удаленный сервер.

В ходе выполнения лабораторной работы **запрещается** использовать сторонние JS фреймворки и библиотеки.

Пример прототипа формы поиска:

A screenshot of a video game

Description generated with high confidence