Лабораторная работа по теме

«Пакетные менеджеры и системы сборки модулей»

Модернизируйте клиентскую часть веб-приложения, созданную в предыдущей лабораторной работе, в соответствии с заданием:

1. Установите Node.js, проверьте работоспособность NPM.
2. Создайте ветку **Task\_Management** путем клонирования ветки ECMAScript\_8.
3. Измените структуру файлов проекта согласно той, что была рассмотрена в лекции.
4. Добавьте в приложение возможность сортировки результирующего набора сущностей (пример интерфейса приведен ниже) в возрастающем порядке. При нажатии на столбец таблицы, ее данные сортируются по выбранному столбцу.
5. В навигационное меню добавьте логотип (изображение в формате png или jpg).
6. Добавьте рекламный баннер внизу страницы (изображение в формате png или jpg).
7. Модели сущностей, а также логику по работе с ними оформите в виде отдельных модулей (ECMAScript 6 export/import).
8. Используйте систему сборки и выполнения задач Gulp или Webpack.
9. Система сборки должна выполнять следующие задачи:
10. добавлять префиксы для стилей;
11. минифицировать css-файлы;
12. объединять все css-фалы в один;
13. транслировать код из стандарта ECMAScript 6 в стандарт ECMAScript 5;
14. минифицировать js-код;
15. объединять все js-файлы в один;
16. оптимизировать изображения.
17. При разработке приложения используйте веб-сервер с «горячей» заменой изменений, например, browser-sync или webpack dev server.
18. Протестируйте функциональность разработанного приложения в следующих браузерах: Chrome, Firefox, **IE 11**.
19. Зафиксируйте изменения в локальном репозитории и отправьте их на удаленный сервер.

Пример прототипа главной страницы:

