

GAME OF ZUUL

Bedienungsanleitung

Zwickau, 13.01.2018

Inhaltsverzeichnis

Vorwort -----	3
Übersicht -----	3
Karte -----	4
Steuerungsarten -----	5
Item -----	6
Ende des Spiels -----	7

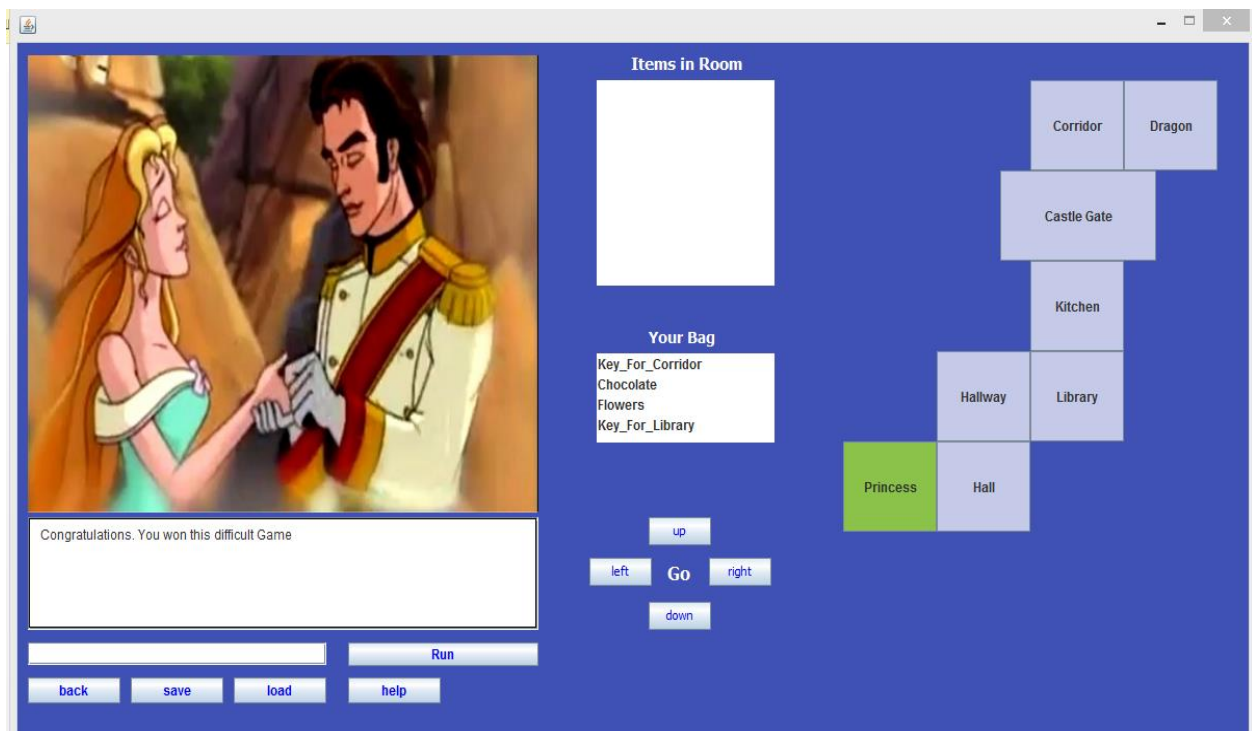
Vorwort

Wir danken Ihnen, dass Sie sich für Game of Zuul entschieden haben. Wie das Spiel gesteuert werden muss, möchten wir Ihnen in dieser Benutzeranleitung vermitteln.

Ziel des Spiels ist es, Raum zu Raum laufen und die Prinzessin finden. Sie befinden sich im Schloss. Es gibt viele Räume, wo Sie Schlüsseln für anderen Räumen finden, außerdem gibt es Blumen und Schokolade, die Sie für Prinzessin holen **müssen**. Aber um sie zu nehmen müssen Sie Rätseln lösen. Alles was Sie einem Raum finden können, wird im Folgendem als „**Item**“ bezeichnet.

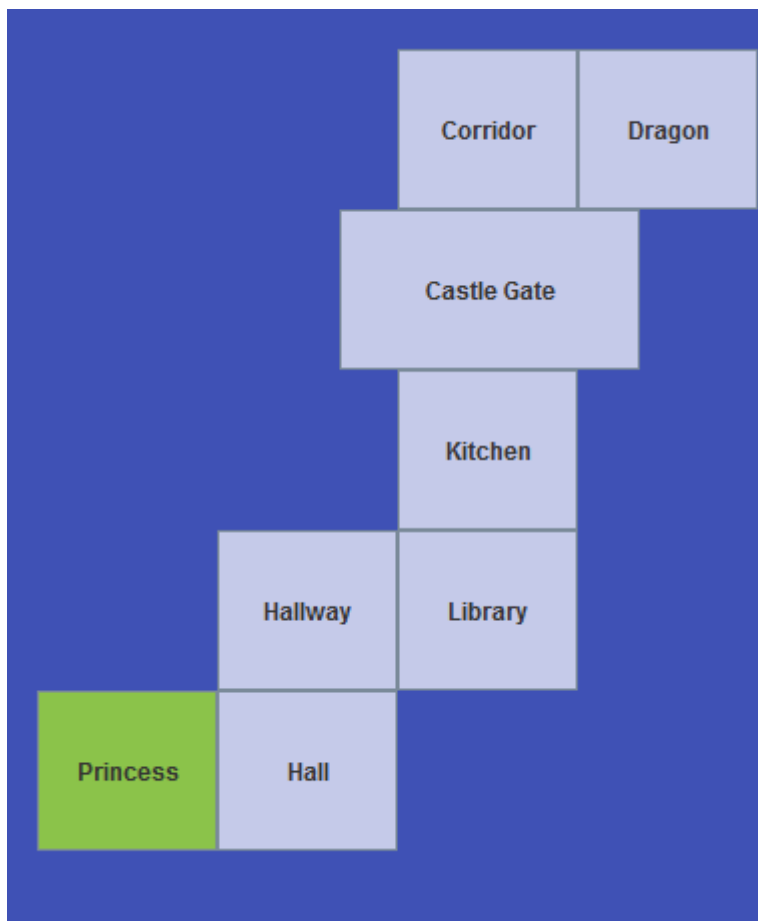
Übersicht

So sieht das Spiel aus. In den folgenden Seiten wird es betrachtet und erklärt, was wofür steht.



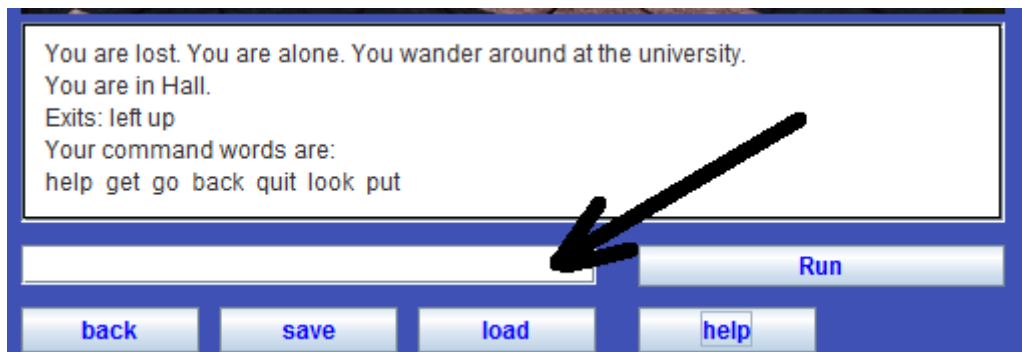
Karte

Es gibt in der rechten Seite eine Karte zur Verfügung, mit der Sie sich navigieren können. Die Karte zeigt immer, im welchen Raum Sie sich gerade befinden.



Steuerungsarten

Sie haben zwei Möglichkeiten zu steuern entweder den Text im Feld eingeben oder auf Knöpfe klicken.



Wie Sie sehen, Sie haben fünf Knöpfe zur Verfügung:

Back – steht dafür, während der textuelle Steuerung, zum vorigen Raum zurück zu kommen.

Save – steht dafür, während der textuelle Steuerung, zu sichern wo Sie gerade gestoppt sind.

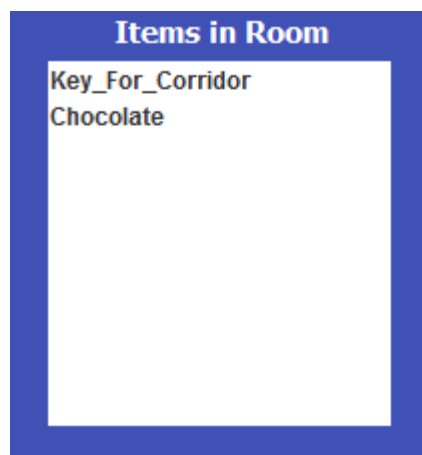
Load – steht dafür, während der textuelle Steuerung, anzufangen, wo Sie im letzten Mal waren.

Help - steht dafür, während der textuelle Steuerung, einen Hinweis zu bekommen.

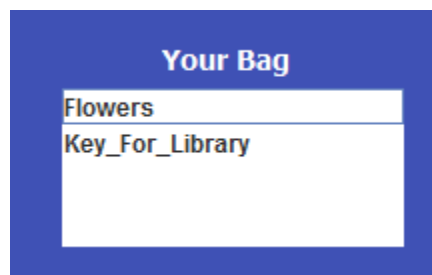
Run - steht dafür, während der textuelle Steuerung, Ihre eingegebene Befehle ausführen zu lassen.

Item

Welche Items im Raum es gibt können Sie im Feld „Items in Room“ schauen. Dort wird immer Items erscheinen, wenn es im Raum gibt. Um ein Item zu nehmen, können Sie entweder mit dem Maus darauf klicken oder mit get Kommando. Nach dem Sie das gemacht haben, müssen Sie ein Rätsel lösen.



Wenn das Rätsel gelöst wurde, wird das Item in „Your Bag“ übertragen. Außerdem gibt es Möglichkeit das Item in einem Raum lassen und später vorbeinehmen. Das können mit dem Klick oder mit dem Kommando put machen.



Ende des Spiels

Wenn Sie die Rätsel erfolgreich lösen und zum Prinzessin kommen, dann haben Sie gewonnen und wird ein folgendes Bild angezeigt



Viel Spaß und viel Erfolg!