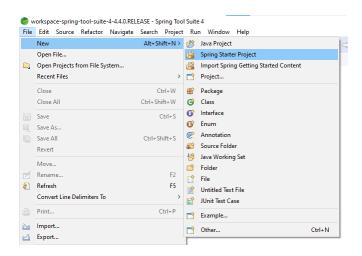
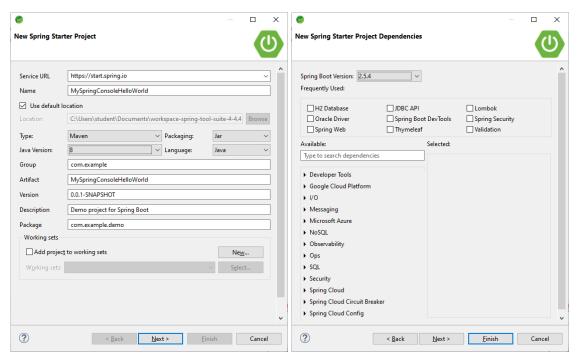
Розроблення застосунків з використанням Spring Framework

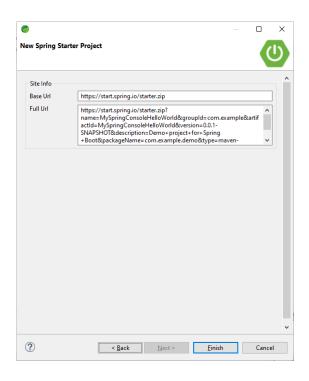
Лабораторна робота №1 **Тема**: Перше знайомство з Spring Framework

Хід роботи:

- 1. Встановіть JDK. При цьому зверніть увагу:
 - версія JDK не нижче ніж JDK8;
 - не переплутайте JDK (Java Development Kit) з JRE (Java Runtime Environment);
 - пропишіть у системі змінні РАТН та JAVA_HOME.
- 2. Встановіть IDE:
 - Spring Tool Suit (Free, Open Source) https://spring.io/tools
 - IntelliJ IDEA Ultimate Edition (як студенти КПІ ви можете отримати безкоштовну ліцензію) https://www.jetbrains.com/student/
- 3. Створіть і запустіть консольний застосунок HelloWorld
- 3.1. За допомогою Spring Starter створіть проект з наступними параметрами

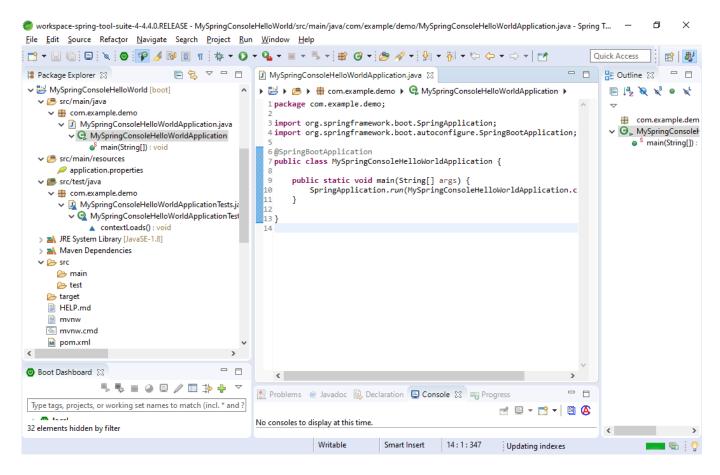






- * Версії Java або інших елементів конфігурації можуть відрізнятися від тих, що вказані на рисунках.
- ** При першому використанні процес завантаження залежностей у локальний репозиторій може зайняти деякий час в залежності від швидкості Вашого підключення до мережі.

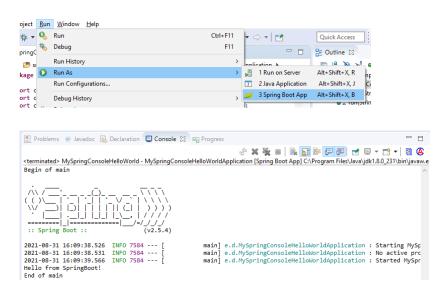
В результаті структура проекту має виглядати приблизно так:



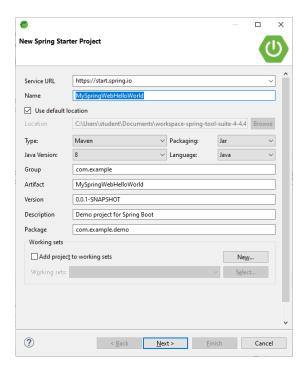
3.2. Додайте до декларації класу інтерфейс CommandLineRunner та відповідний метод run(String... agrs).

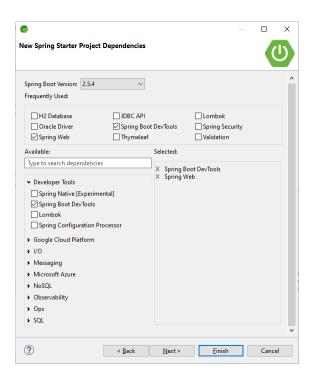
3.3. Запустіть проект.

Зверніть увагу на порядок виводу рядочків у консолі.



- 4. Створіть і запустіть веб-застосунок HelloWorld
- 4.1. Оберіть в меню File -> New -> Spring Starter Project. Задайте наступні параметри:





4.2. Додайте контролер.

```
🖹 🕏 ▽ 🗆 🗍 🚺 MySpringWebHelloWorldApplication.java 🚺 *HelloController.java 🛭
☐ Package Explorer 🖂

✓ MySpringWebHelloWorld [boot] [devtools]

                                                         ^ ► 👑 MySpringWebHelloWorld ➤ 🕮 src/main/java ➤ 🌐 com.example.demo.control
    1 package com.example.demo.controller;
       Z
3 import org.springframework.stereotype.Controller;
4 import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
5 import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseBody;
          → ☑ MySpringWebHelloWorldApplication.java

→ 

⊕ com.example.demo.controller

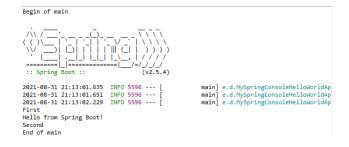
         >  HelloController.java
    > # src/main/resources
      src/test/java
    > A JRE System Library [JavaSE-1.8]
                                                                        @GetMapping("/")
      Maven Dependencies
                                                                       @ResponseBody
String helloWorld() {
    return "Hello, World!";
    > 🗁 src
      target
      mvnw
```

4.3. Запустіть проект, відкрийте браузер та перейдіть за посиланням http://localhost:8080/



Контрольні питання:

- 1. В чому полягає різниця між Spring Framework та Spring Boot?
- 2. Для чого в структурі проекту потрібен файл pom.xml?
- 3. Для чого потрібна анотація @SpringBootApplication? Що буде, якщо її прибрати?
- 4. Для чого потрібен інтерфейс CommandLineRunner?
- 5. Чим інтерфейс CommandLineRunner відрізняється від ApplicationRunner?
- 6. Використовуючи анотацію @Component додайте в перший проект два біна First та Second з інтерфейсом CommandLineRunner, які виводять на консоль слова "First" та "Second" відповідно. За допомогою анотації @Order зробіть так, щоб рядки на консоль виводились у наступному порядку:



7. Додайте у другий проект кілька статичних HTML-сторінок про вашу команду в цілому та кожного з вас.