

# Clase 30-09-23

---

## Descargar Git

Para acceder a la terminal de bash necesitamos tener instalado **Git** en nuestra maquina

- [Descargar Git](#)

## Comandos de bash

Una vez dentro de la terminal de bash podemos visualizar el contenido del directorio con los comandos

```
ls -h  
ls -la
```

Para movernos entre carpetas vamos a utilizar el comando

```
cd <Nombre de la carpeta>
```

Para movernos una carpeta atras utilizamos el comando

```
cd ..
```

Para movernos a la carpeta inicial en mi caso *c:/users/Admin* vamos a utilizar el comando

```
cd ~
```

Para crear archivos vacios .md, .html, etc, se utiliza el comando

```
touch <Nombre del archivo>
```

Para eliminar archivos, carpetas se utiliza el comando

```
rm -rf <Nombre de la carpeta o archivo >
```

Para crear nuevas carpetas se utiliza el comando

```
mkdir <Nombre de la carpeta >
```

# Programando con Python

---

## Descargar Python

- [Descargar Python](#)

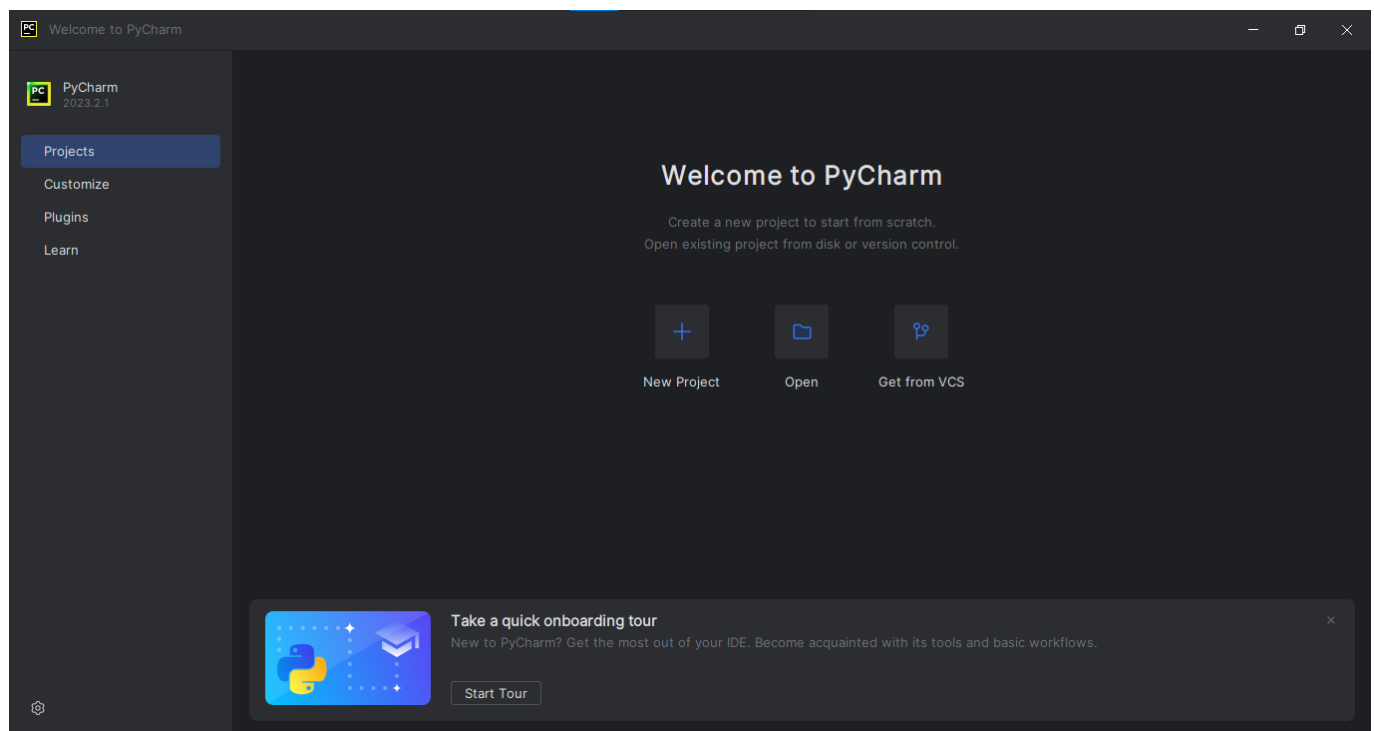
Ya que la consola de Python es poco ilegible vamos a utilizar un **Entorno de desarrollo integrado o IDE** en este caso vamos a utilizar **Pycharm**

- [Descargar Pycharm](#)

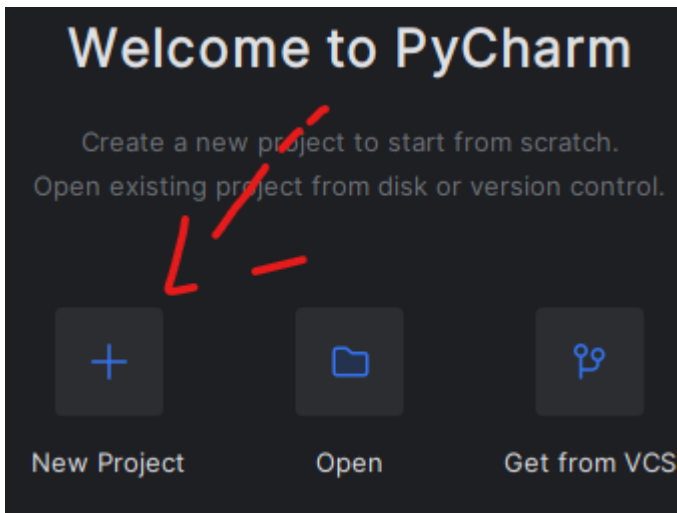
## Primeros pasos en Python

Lo primero que vamos a hacer luego de haber instalado tanto Python como Pycharm (ambas son dos instalaciones bastante simples solo es dar click en el botón siguiente) es entrar al **IDE**.

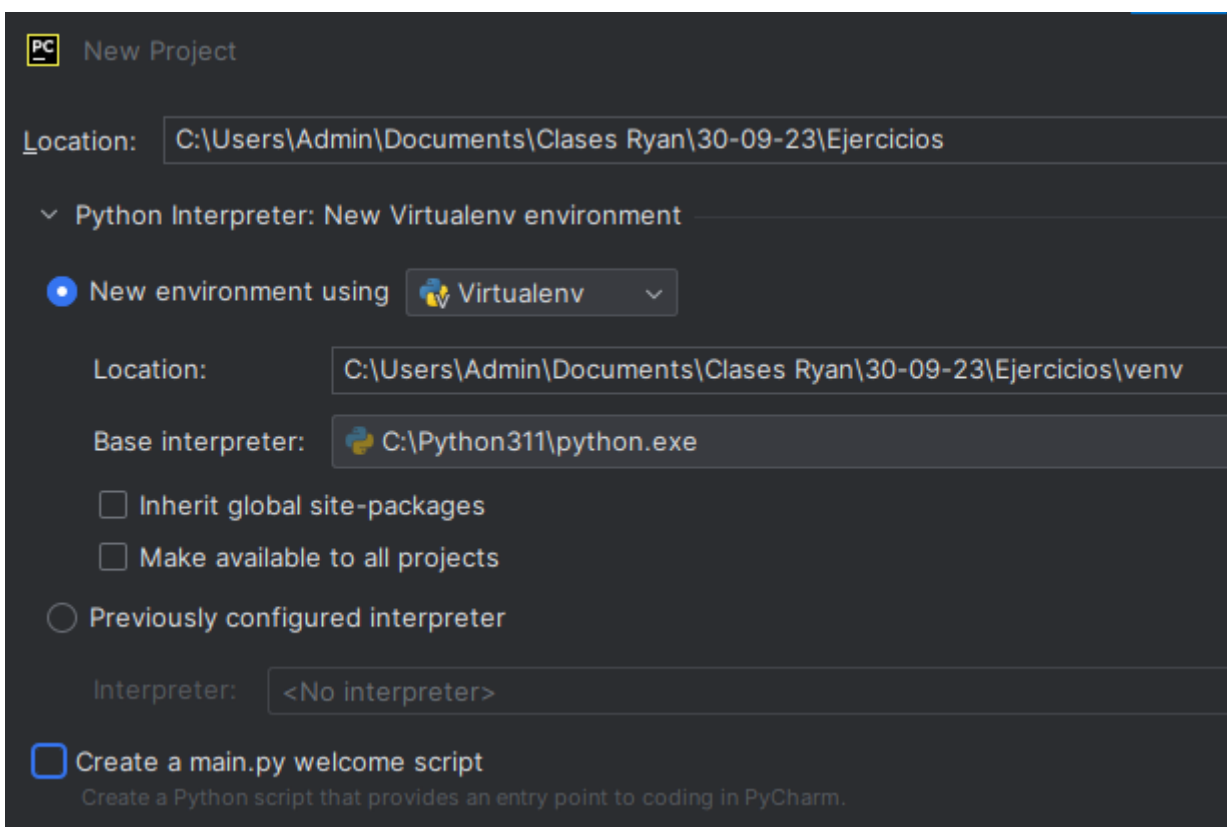
Al ingresar a Pycharm tendremos esta vista



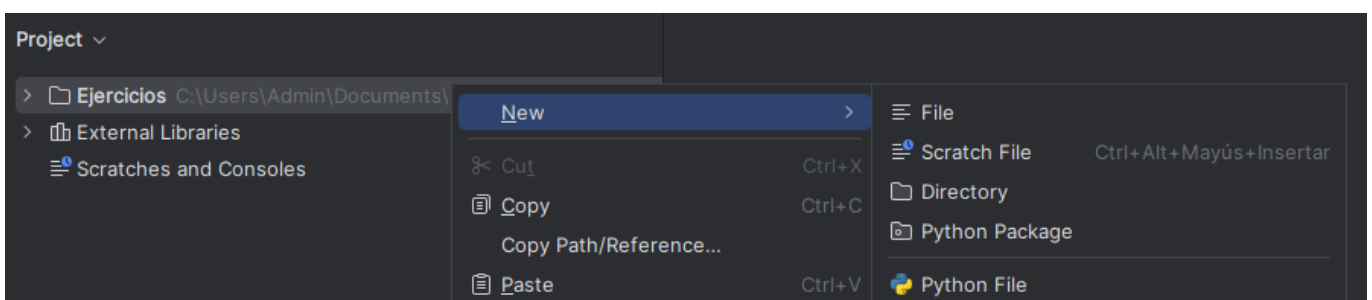
Lo siguiente que debemos hacer es crear nuestro primer proyecto, damos click en el apartado **New project**



En el apartado de **Crear proyecto** vamos a escoger el directorio donde queremos que se cree nuestro proyecto en mi caso lo creo en la ruta `C:\Users\Admin\Documents\Clases Ryan\30-09-23` además del nombre de nuestro proyecto. En mi caso deselecciono la opción de crear un `main.py` y creamos el proyecto.



Una vez dentro del proyecto presionamos click derecho dentro de la carpeta *Ejercicio* nos movemos al apartado **New** y presionamos sobre **Python File**



Lo siguiente es nombrar nuestro nuevo **Python File** en mi caso lo nombro **Ejercicio 1** y presionamos **Enter**

