

Desarrollo Web

La Web - World Wide Web – www

Es un sistema que gestiona información para transmitir datos por medio de internet.

Funciona gracias a distintas tecnologías como la URL o el HTML.



Entonces, por un lado, **está la www** y, por el otro, **la web** que, al mismo tiempo, engloba distintos sitios web. Cada sitio web está conformado por un grupo de páginas web enlazadas a las que se accede por internet. Cada sitio web se identifica con una URL única, algo así como el documento de identidad de la marca, empresa o figura.

DESARROLLO WEB - engloba la construcción y el mantenimiento de los sitios web, lo que incluye a las aplicaciones. Lo que se ve y lo que no se ve - WEB DEVELOPMENT.



Tener un sitio web con buen funcionamiento es una de las claves para principales para el éxito de una página.

Que un sitio web sea atractivo, tenga una apariencia fantástica, funcione tan rápidamente como el visitante lo demanda y permita una **excelente experiencia** de usuario depende del **DESARROLLADOR**.

El desarrollador web hace posible que un sitio web funcione, sea ágil y cumpla con las necesidades de la oferta y la demanda. Así como, es su tarea que se exhiban en forma práctica los productos o mensajes y, que pueda ser un sitio web auto administrable.

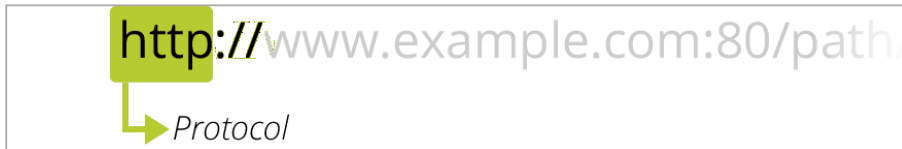
Un diseñador web se encarga de hacer la parte estética de una web, el desarrollador web es el traductor de lo que la empresa quiere a lo que el usuario ve.



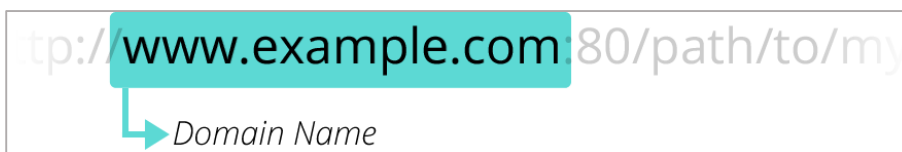
URL:

URL Localizador de Recursos Uniforme (Uniform Resource Locator): es la dirección que se le da a un recurso único en la Web.

Partes más importantes usando la siguiente URL:



http es el protocolo. La primera parte de la URL indica qué protocolo debe usar el navegador. Un protocolo es un método establecido para intercambiar o transferir datos alrededor de una red informática. Por lo general, para sitios web es el protocolo HTTP o su versión segura, HTTPS.



www.example.com es el nombre de dominio. Indica qué servidor web se solicita. Alternativamente, es posible usar directamente una dirección IP, pero debido a que es menos conveniente, no se usa con frecuencia en la Web.



/path/to/myfile.html es la ruta al recurso en el servidor web.

https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Common_questions/What_is_a_URL

HTML

HTML Lenguaje de Marcado de Hipertexto, del inglés (HyperText Markup Language): es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos.

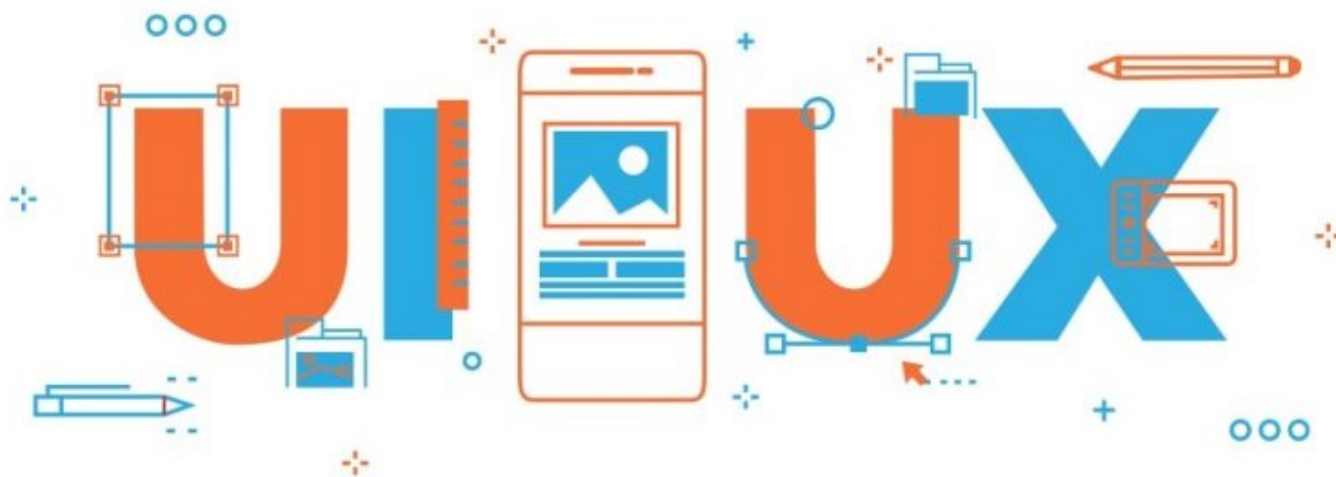
Está **basado en etiquetas**, también llamadas marcas o tags, con las cuales conseguimos expresar las partes de un documento, cabecera, cuerpo, encabezados, párrafos, etc. En definitiva, el contenido de una página web.

HTML es el primer lenguaje que debe aprender cualquier persona interesada en construir un sitio web. Es decir, sea cual sea la tecnología, herramienta o gestor de contenido que nos hayamos propuesto aprender, o que tengamos que usar en nuestro día a día, HTML siempre será el lenguaje en el que toda web se construye.



<https://desarrolloweb.com/home/html>

Diseño UI – UX



Interfaz de usuario

User Interface

UI

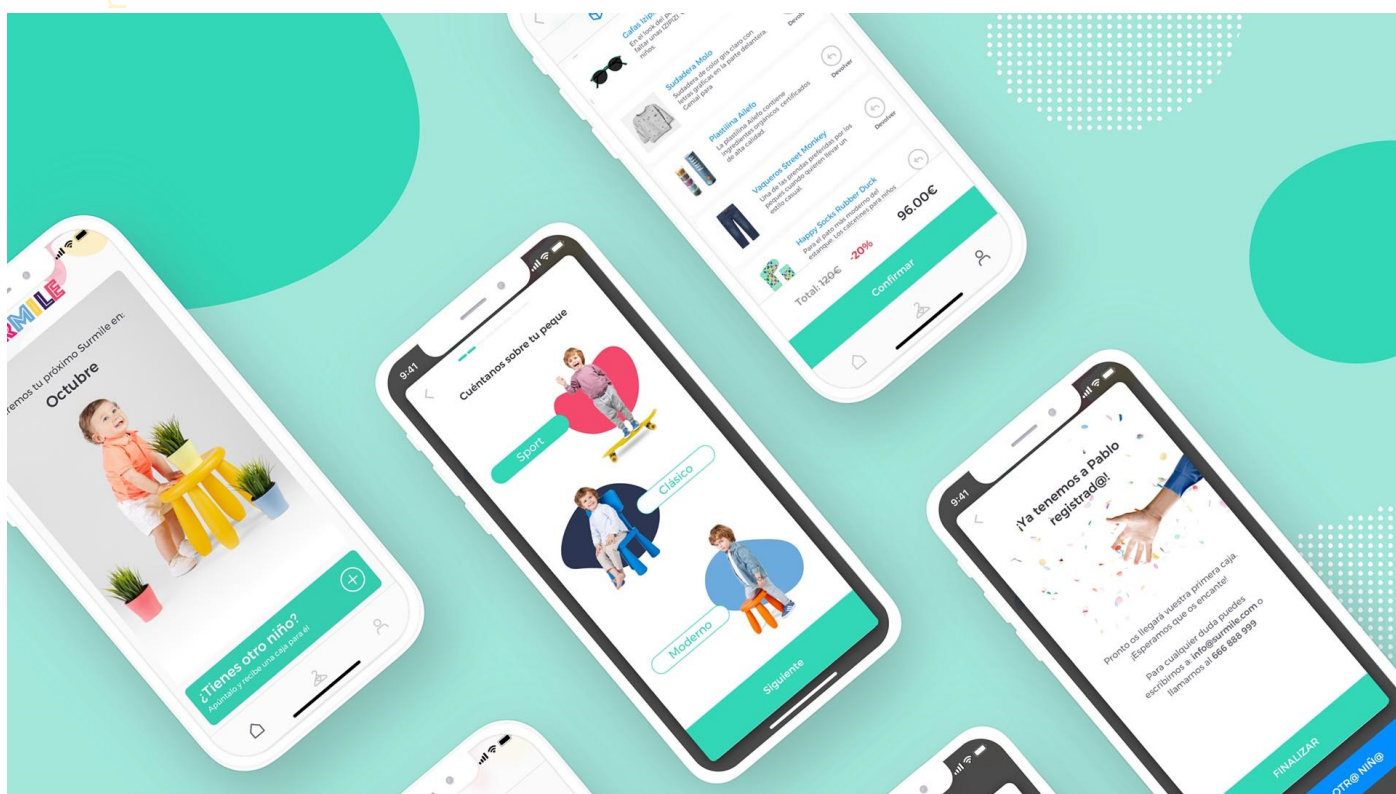
Experiencia usuario

User Experience

UX

y

MIENTRAS QUE UNO ESTÁ DIRIGIDO HACIA UN LADO MÁS RACIONAL DE LA NAVEGACIÓN, EL OTRO HACE REFERENCIA A LA EXPERIENCIA Y SENSACIÓN DEL USUARIO.



UI como UX tienen gran valor para el éxito de tu estrategia digital, ambos se complementan.

Esta pareja es responsable por la retención y encantamiento de los usuarios, lo que genera tráfico y más engagement que viene de recomendaciones.

¿Qué es el diseño UX?

El término UX viene de User Experience, o Experiencia del Usuario.

Básicamente **es cómo una persona se siente mientras usa cualquier producto o servicio digital** que tu empresa ofrece.

UX tiene que ver también con la sensación de esta persona después de usar tu producto. Eso incluye su experiencia con tu sitio web y blog, el sistema online o la aplicación, incluso, si tu negocio no es 100% digital también aplica.



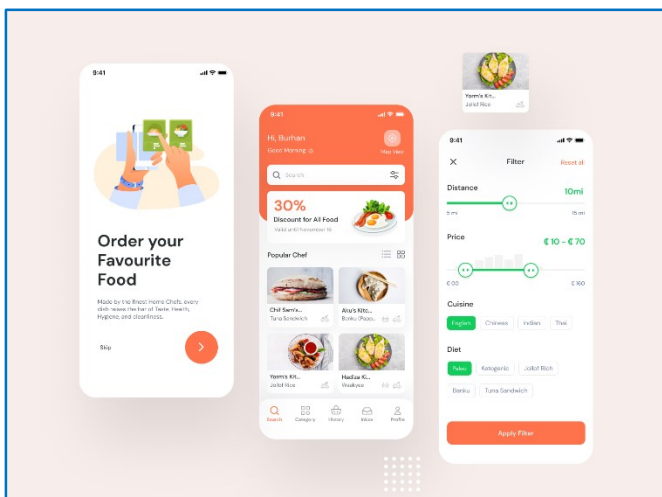
Una buena experiencia de usuario puede ayudar a generar más oportunidades de venta y cerrar más negocios. En cambio una mala experiencia, implica todo lo contrario.

¿Qué es el diseño UI?

La expresión UI viene de User Interface, que significa Interfaz del Usuario.

Un buen trabajo de diseño UI te **permitirá guiar a los usuarios por la navegación y los llevará a tomar las acciones necesarias de manera natural para interactuar con el sitio.**

La idea del UI es guiar al usuario por tu aplicación durante el tiempo que él la usa. Si tu sitio web no direcciona a los usuarios de la manera correcta por la interfaz, ellos difícilmente tomarán las acciones correctas.



Los sitios web confusos que no comunicaban claramente la propuesta o se vuelven difícil para encontrar la información necesaria logran la reacción casi inmediata de los visitantes de volver al buscador y cambiar a otro sitio web que ofrezca **una mejor experiencia.**



Experiencia Efectividad

De manera separada, cada uno puede traer buenos resultados, pero en conjunto fortalecen tu estrategia digital.

Siempre la UI debe apoyar los procesos que los diseñadores UX determinaron como favorables para la interacción, disminuyendo a través de la estética los errores potenciales que los usuarios pueden cometer, ocasionándoles frustración y, por ende, una peor experiencia.



UI afecta directamente al UX, porque si la navegación de tu sitio es mala, es bastante difícil proporcionar una buena experiencia. Sin embargo, eso no quiere decir que los dos conceptos sean la misma cosa. Hay 3 diferencias fundamentales entre diseño UI y UX

1. **UI solo existe con un interfaz visual, UX no.** UI tiene todo que ver con las interfaces visuales de tu sitio o aplicación. Sin una pantalla, no existe UI. Pero no podemos decir lo mismo de UX, porque, en muchos casos, la sensación del usuario en relación a la experiencia de navegación no tiene que ver con una pantalla.
2. **UI direcciona al usuario, UX hace que la navegación sea una buena experiencia.** Si por un lado el UI direcciona al usuario por lo que debe hacer mientras usa el sitio o aplicación, el papel del UX es hacer que la navegación sea agradable.
3. **UI es sobre razón, UX es sobre emoción.**



<https://rockcontent.com/es/blog/ui-ux/>

Los fundamentos en los que se basa el diseño UX para optimizar la interacción de las personas con el producto **son la usabilidad, la accesibilidad y la interacción.**

Usabilidad: evalúa cuán fácil es para el usuario utilizar una interfaz determinada, teniendo en cuenta las siguientes variables:

- **Aprendizaje:** es fácil para el usuario completar tareas básicas y puntuales la primera vez que utilizan la interfaz.
- **Memorabilidad:** luego de un tiempo de no utilizar la interfaz, cuánto tardan los usuarios en volver a realizar las actividades.
- **Errores:** Cantidad, gravedad y posibilidad de recuperación de errores cometidos por el usuario.
- **Satisfacción:** cuán agradable es para el usuario utilizar la interfaz.
- **Eficiencia:** rapidez para completar las tareas.

Accesibilidad: la capacidad de interacción de la persona con la interfaz, considera tanto el contexto de uso, como las propias aptitudes del usuario. Teniendo en cuenta que el fin del UX es asegurar una experiencia satisfactoria, eficiente y funcional, en muchos casos deben hacerse adaptaciones para que personas con algún tipo de discapacidad o pertenecientes a un grupo demográfico particular con necesidades puntuales, puedan completar las mismas tareas sin hacer mayores esfuerzos o caer en múltiples errores.

Interacción: entre el usuario y la interfaz, guía la planificación y creación de puntos de contacto.

El user-persona debe ser capaz de determinar qué hacer o cómo utilizar el producto, como este último ser capaz de guiar u orientar su comportamiento de una forma no invasiva.

El diseñador **UX** se ocupa principalmente de la situación y del problema en general. En cambio, el diseñador **UI** se centra en los detalles, pule la interfaz a fondo y da los toques finales, responsables de hacer que la experiencia de usuario sea lo mejor posible. 11 jun 2021

Ejercitación:

1. ¿Qué es un UX Researcher?
2. ¿Qué es un UX Tester?
3. *"El individuo toma las decisiones balanceando las sensaciones"* D.Mordecki
Ver el video a partir desde los 8:10 min hasta los 20:50 min <https://www.youtube.com/watch?v=0FN3kdJV0MQ>
 - Escribir las enseñanzas que marca como fundamentales al momento de realizar una interfaz.
 - Indicar a que hace referencia cuando habla de crear una interfaz consistente.
4. Ver el siguiente link:



- ¿Cómo define al diseñador Web?
- Indicar las diferencias entre Diseño Web y diseño UI

<https://www.web-media.com.ar/nuestro-blog/actualidad/disenador-ux-ui-vs-disenador-web.html>

Diseño Web Adaptable - Responsive Web Design RWD

Es un tipo de diseño utilizado en sitios web que permite adaptar contenido de múltiples formatos para dispositivos móviles. **Los sitios web responsive cambian para ofrecer la mejor experiencia a los visitantes independientemente del dispositivo:** teléfonos inteligentes, tabletas o computadoras de escritorio.



Investigar ¿Cómo crear una web responsive?

¿Qué es un Sistema de Gestión de Contenidos? Ventajas.



<https://blog.hubspot.es/marketing/disenio-responsive>

Es importante tener presente el desarrollo de interfaces web, que hagan que el contenido del sitio se muestre de manera agradable, sencilla y dinámica para el usuario. Y asimismo, evitar los cambios de apariencia frente a los distintos navegadores que utilicen los usuarios por medio de un diseño responsive.

Sistema de Gestión de Contenidos - CMS

Un **Content Management System** o **gestor de contenidos** es una aplicación web que permite la creación, administración y publicación de contenido en una página web.

Los mejores CMS se crean para facilitar el trabajo a los webmasters. Sin embargo, incluyen tantas ventajas y facilidades que cada vez más profesionales lo gestionan por su cuenta. Permiten editar textos, imágenes, vídeos o, incluso, modificar el diseño.



PrestaShop



zenCart



Drupal



Magento
Open Source eCommerce

<https://www.antevenio.com/blog/2017/06/los-6-mejores-gestores-de-contenido-cms/>

¿Cuáles son los CMS más utilizados en la actualidad?

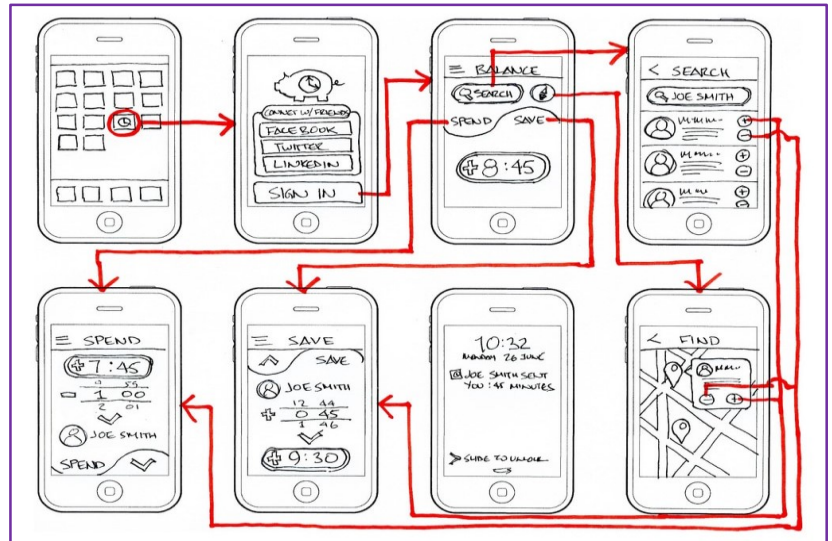
¿Cuáles son los CMS open source (de código abierto)? ¿Son gratuitos?

<https://www.ionos.es/digitalguide/hosting/cms/cms-en-comparativa-los-gestores-de-contenido-mas-usados/>

Wireframe

Wireframe organizar, de manera esquemática, la representación de una página web. En esa representación no se suelen incluir imágenes, contenido ni comportamiento de las páginas, ya que lo que pretenden es dar una visión global de los elementos que tendrá una página y de cómo se ubicarán dentro de ésta.

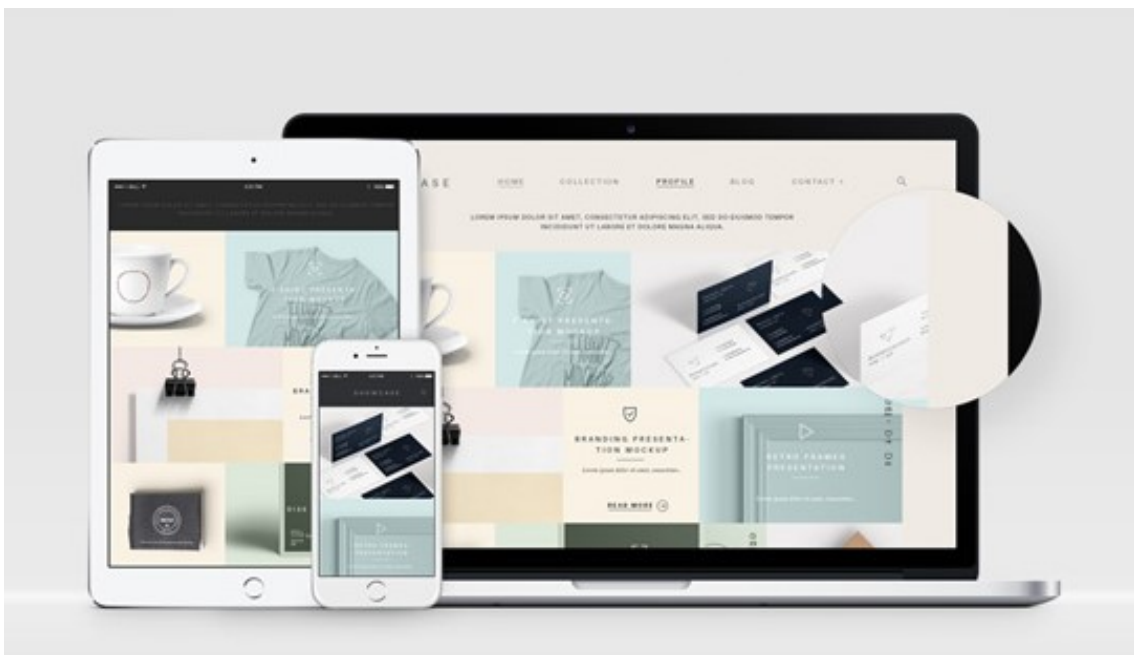
Existe una variante de los wireframes denominada **wireflows** que, además de incluir el wireframe, añade información sobre el comportamiento y el flujo de navegación de la página. De ahí su nombre: la suma de wireframe y flowcharts.



Mockup

Mockup o maqueta es un diseño digital de una web y / o aplicación. Las maquetas se utilizan en la fase de diseño inicial para visualizar ideas y conceptos en el contexto del diseño web e incluyen la estructura de navegación, el sitio y los elementos de diseño en detalle. Los mockups pueden ser plantillas producidas con programas de edición de imágenes sin funcionalidad o diseños que se crean con herramientas especiales de maquetas y donde los elementos de control ya están vinculados con funciones simples.

<https://es.ryte.com/wiki/Mockup>



App mockup para diferentes S.O: <https://www.sleepydays.es/2016/06/8-mockups-gratis-para-web-apps.html>

<https://www.initcoms.com/5-herramientas-gratis-para-crear-mockups/>

<https://ingenieriadesoftware.es/generacion-interfaces-usuario-desde-mockups-inteligencia-artificial/>

Identificar los nombres de las app para crear mockup.

<https://www.lucidchart.com/pages/es/ejemplos/generador-de-mockup-online>

Buscar páginas similares para el desarrollo de mockup.