

## Ejercitación 2:

- La siguiente app web debe cambiar el color del botón en forma aleatoria cuando se clickea y debe sumar dos números ingresados por el usuario:

Sat Aug 20 2022 04:31:52 GMT-0300 (hora estándar de Argentina)

**Solo para entendidos**

coloressss

al presionar se cambia el color

ingresar 2 numeros

2 + 2

Haz click

```
JS colorescodigo.js > ...
1  var btn_color=document.getElementById("boton");
2  var nro1=document.getElementById("n1");
3  var nro2=document.getElementById("n2");
4  var respuesta=document.getElementById("res");
5
6  nro1.addEventListener("input", ()=>{
7    console.log("hola");
8    nro2.value=nro1.value;
9  });
10
11 btn_color.addEventListener("click", function(){
12   this.style.backgroundColor='green';
13   console.log(nro1.value + nro2.value);
14   respuesta.innerHTML = nro1.value + nro2.value;
15 });
```

Usar la consola para corroborar el desarrollo normal de las instrucciones, como en las líneas 7 y 13 del ejemplo.

Las variables tienen el comportamiento de texto, para poder sumarlas debemos convertirlas a variables numéricas, a este tratamiento lo llamamos parsear:

**parseInt()** convierte argumento de tipo cadena a números en valores enteros.

**parseFloat()** convierte un argumento tipo cadena a un número de coma flotante.

```
1  var btn_color=document.getElementById("boton");
2  var nro1=document.getElementById("n1");
3  var nro2=document.getElementById("n2");
4  var respuesta=document.getElementById("res");
5  var fondo=['green','blue','#4BDB11','#78AB56','#AD9343','#22F633','magenta','red'];
6  var indice=3;
7
8  nro1.addEventListener("input", ()=>{
9    respuesta.innerHTML = parseFloat(nro1.value) + parseFloat(nro2.value);});
10
11 nro2.addEventListener("input", ()=>{
12   respuesta.innerHTML = parseFloat(nro1.value) + parseFloat(nro2.value);});
13
14 btn_color.addEventListener("click", function(){
15   indice=Math.floor(Math.random()*8);
16   this.style.backgroundColor=fondo[indice];
17 });
```

Código html de referencia:

```
8      <script type="text/javascript">
9      |   document.write(new Date());
10     </script>
11 </head>
12 <body>
13     <div class="row">
14     |   <div class="col-md-6" style="background-color: □ rgb(240, 238, 238) ;">
15     |   |   <h3>Solo para entendidos</h3>
16     |   |   <input type="button" id="boton" value="coloressss" /> <br>
17     |   |   <p>al presionar se cambia el color</p>
18     |   </div>
19     |   <div class="col-md-6" style="background-color: ■ #7BDB59 ;">
20     |   |   <p>ingresar 2 numeros</p>
21     |   |   <p>
22     |   |   |   <input id="n1">          +          <input id="n2">
23     |   |   |   <p id="res">Haz click</p>
24     |   |   </p>
25     |   </div>
26     </div>
27     <script type="text/javascript" src="colorescodigo.js"></script>
```

- Ver la siguiente alternativa de programación e indicar en que difieren las instrucciones:  
<https://www.youtube.com/watch?v=NQAYSKFABwc>
- Ingresar al siguiente link, indicar las diferencias entre las variables de Visual Basic 2008 y JavaScript:



Tutorial JS

- JS INICIO
- JS Introducción
- JS Dónde
- Salida JS
- Declaraciones JS
- Sintaxis JS
- Comentarios JS
- Variables JS**
- JS Vamos
- Constante JS
- Operadores JS
- Aritmética JS
- Tarea JS
- Tipos de datos JS
- Funciones JS
- Objetos JS
- Eventos JS
- Cadenas JS
- Métodos de cadena JS

## Variables JavaScript

< Anterior

Próximo >

4 formas de declarar una variable de JavaScript:

- Usando **var**
- Usando **let**
- Usando **const**
- usando nada

### ¿Qué son las Variables?

Las variables son contenedores para almacenar datos (almacenar valores de datos).

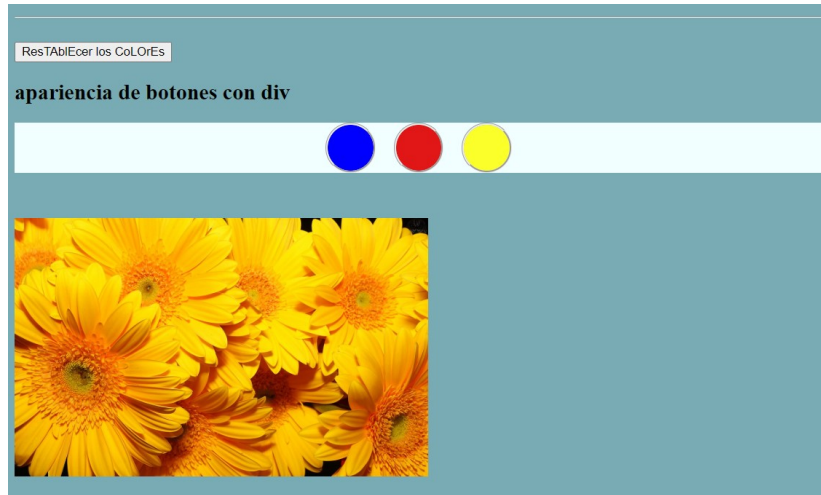
En este ejemplo, **x**, **y** y **z**, son variables declaradas con la **var** palabra clave:

[https://www.w3schools.com/js/js\\_variables.asp](https://www.w3schools.com/js/js_variables.asp)

- Repasar conceptos de variables, instrucciones condicionales y repetitivas:  
<https://www.youtube.com/watch?v=Q9fwkpxr3Dw>
- Definir tipos de eventos de JavaScript:  
<https://uniwebsidad.com/libros/javascript/capitulo-6>  
<https://uniwebsidad.com/libros/javascript/capitulo-6/modelo-basico-de-eventos-2>
- Analizar en el siguiente video las instrucciones que se muestran en el minuto 8:00 y en el minuto 12:20:  
<https://www.youtube.com/watch?v=e57ReoUn6kM>

## Ejercitación:

Crear un botón <button> que restablezca el color del fondo. Crear botones con la etiqueta <div> a través de css. Programar los botones para cambiar la imagen con el click de cada botón:



## En HTML:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <link rel="stylesheet" href="clip.css">
8   <title>clিকেando</title>
9 </head>
10 <body>
11   <p>contenido neutral</p> <br>
12   <button id="boton1">AceptaR</button>
13   <br><br>
14   <hr>
15   <br>
16   <div class="contenedor">
17     <button id="reiniciar">ResTABlEcer los CoLOrEs</button>
18     <h2>apariciencia de botones con div</h2>
19     <div class="redondos">
20       <div id="c1"></div>
21       <div id="c2"></div>
22       <div id="c3"></div>
23     </div>
24     
25   </div>
26   <script type="text/javascript" src="clickcolor.js"></script>
27   <script type="text/javascript" src="boton_div.js"></script>
28 </body>
29 </html>
```

```
1 body {
2   background-color: rgb(201, 153, 245);
3 }
4
5 .redondos {
6   background-color: azure;
7   display: flex;
8   justify-content: center;
9 }
10 .redondos div {
11   background-color: rgb(206, 203, 204);
12   width: 50px;
13   height: 50px;
14   margin-right: 20px;
15   border-radius: 50%;
16   border-style: groove;
17   cursor: pointer;
18 }
19 .redondos #c1 {
20   background-color: blue ;
21 }
22 .redondos #c2 {
23   background-color: rgb(224, 23, 23) ;
24 }
25 .redondos #c3 {
26   background-color: rgb(251, 255, 42) ;
27 }
28 img {
29   margin-top: 50px;
30   margin-bottom: 50px;
31   width: 50%;
32   height: 50%;
33 }
```

## En CSS:

```
JS clickcolor.js > ...
1  var cont=0;
2  var cont2=4;
3  let btn1=document.getElementById("boton1");
4  let btn2=document.getElementById("reiniciar");
5  let color = ['gray','red','#E7AC26','blue','#7BDB59','#78ABB3','yellow','#ADD3E6'];
6  document.write(new Date());
7
8  btn2.addEventListener("click", function(){
9      document.body.style.backgroundColor="white";
10 })
11 btn1.addEventListener("click", function(){
12     document.body.style.backgroundColor=color[cont];
13     cont++;
14     if (cont==12){
15         cont=0;
16     };
17 });
18
19 btn1.addEventListener("mousedown", function(){
20     this.style.backgroundColor=color[cont2];
21     cont2++;
22     if (cont2==12){
23         cont2=0;
24     };
25 });
```

```
JS boton_div.js > ...
1  let btnazul=document.getElementById("c1");
2  let btnrojo=document.getElementById("c2");
3  let btnama=document.getElementById("c3");
4  let foto2=document.getElementById("tress");
5
6  console.log("para hacer un seguimiento",foto2,btnama,btnazul,btnrojo);
7  btnazul.addEventListener("click", function(){
8      foto2.src='fotos/azul.jpeg';
9  });
10 btnrojo.addEventListener("click", function(){
11     foto2.src='fotos/rojas.jpg';
12 });
13 btnama.addEventListener("click", function(){
14     foto2.src='fotos/amarillas.jpg';
15 });
```

- Animaciones con CSS y JS para hacer, tiene el código incluido:

<https://www.youtube.com/watch?v=4Mgtj-FxXOo>

Apuntes:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Window/open>

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Document/getElementById>

<https://uniwebsidad.com/libros/javascript/capitulo-2>

<https://lenguajejs.com/javascript/introduccion/consola-de-javascript/>

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting\\_started\\_with\\_the\\_web/JavaScript\\_basics](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/JavaScript_basics)

<https://desarrolloweb.com/articulos/enfoque-aprender-programacion-javascript.html>