

GIT

¿Qué es?

Sistema de control de versiones que nos permite ver que cambios se han hecho en cada versión del desarrollo.

¿Por qué usarlo?

- Sistema distribuído.
- Viajar al pasado.
- Ramas y fusiones.

¿Es gratis?

Es un proyecto de código abierto que fué desarrollado por Linus Torvalds (2005) que hoy cuenta con un desarrollo activo por toda la comunidad.

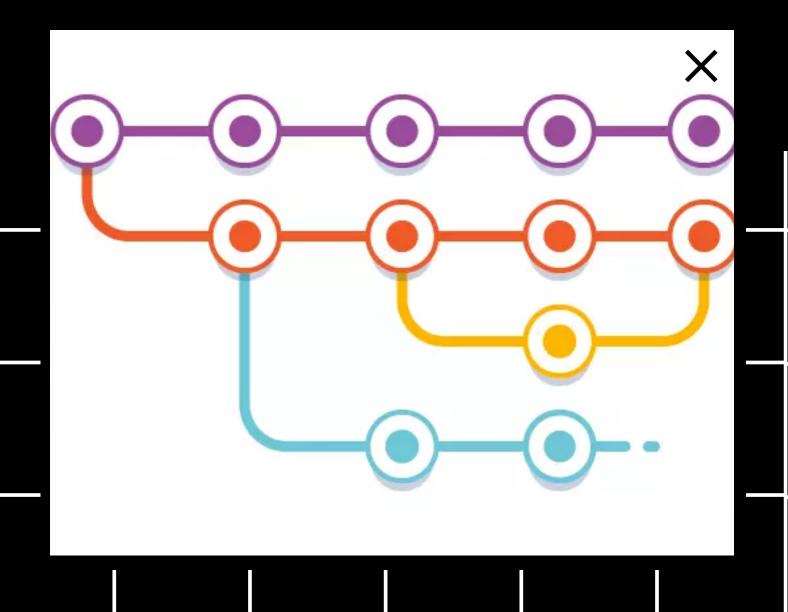
¿Posee interfaz gráfica?

Sí, tiene GUI pero no es tan amigable como uno quisiera. El fuerte de GIT se encuentra en su formato "bash" o más conocido como *consola*.

Conceptos fundamentales

Repositorio Lugar donde se Cada dev. puede

Lugar donde se almacena el código fuente. Cada dev. puede tener una copia del mismo sin afectar las otras copias.



Ramas

Permite que cada dev. trabaje en distintas versiones al mismo tiempo. Permite trabajar en nuevas funciones o arreglar errores sin afectar la versión en prod.

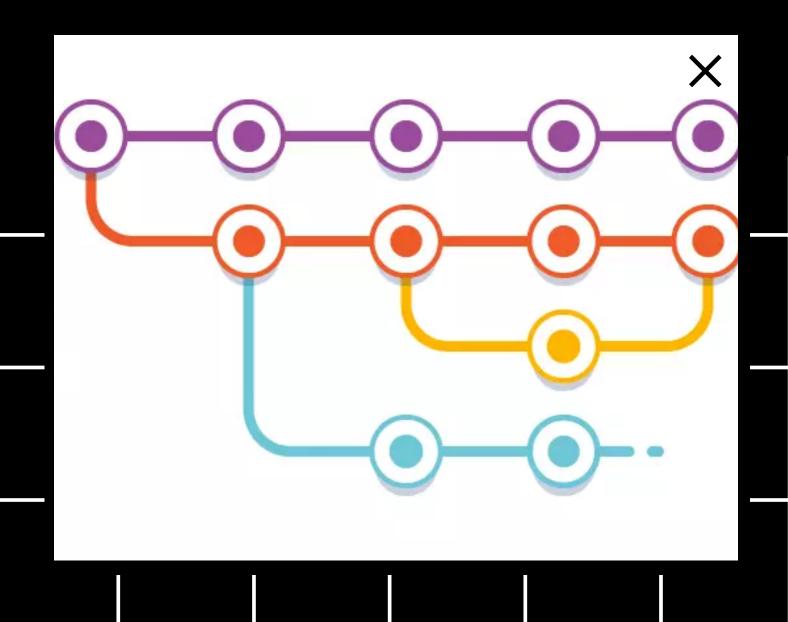
Commit

Registro de cambio realizado en el repo. Permite realizar un seguimiento de los cambios realizados en el proyecto.

Conceptos fundamentales

Staging area

Espacio en el que los cambios son preparados y organizados. Suele conocerse como área de preparación.



Repositorio remoto

Copias de repositorios locales que se almacenan en un servidor (GitHub, GitLab, Bitbucket).

Conflictos de fusión

Ocurre cuando se intenta fusionar dos ramas que han cambiado el mismo archivo. Muchas veces GIT nos resuelve el problema automáticamente pero en otras, necesitaremos hacerlo manualmente.







Configuración

- ✓ Descargar del sitio oficial. (https://git-scm.com)
- ✓ Proceder a la instalación. (next > next > ... > finish)
- ✓ Ejecutar "Git Bash" (consola de git).
- ✓ Configuración global (git config --global)
- ✓ Iniciar un proyecto.

Pueden encontrar toda la información en la documentación oficial de GIT

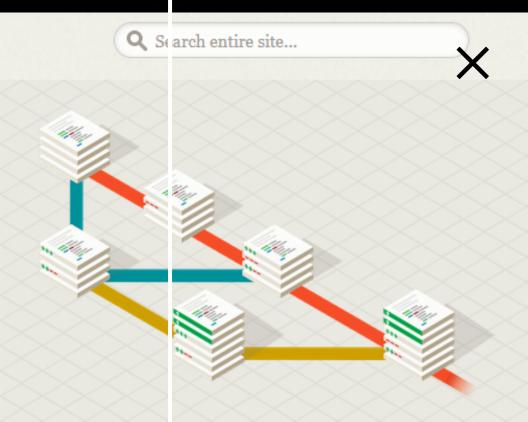


1. Descarga



Git is a free and open source distributed version control system designed to handle everything from small to very large projects with speed and efficiency.

Git is easy to learn and has a tiny footprint with lightning fast performance. It outclasses SCM tools like Subversion, CVS, Perforce, and ClearCase with features like cheap local branching, convenient staging areas, and multiple workflows.





About

The advantages of Git compared to other source control systems.



Documentation

Command reference pages, Pro Git book content, videos and other material.



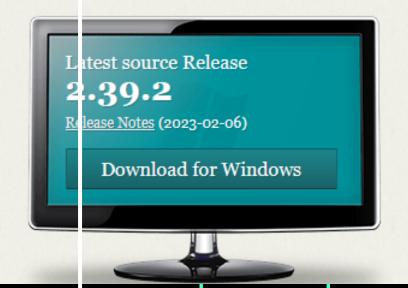
Downloads

GUI clients and binary releases for all major platforms.

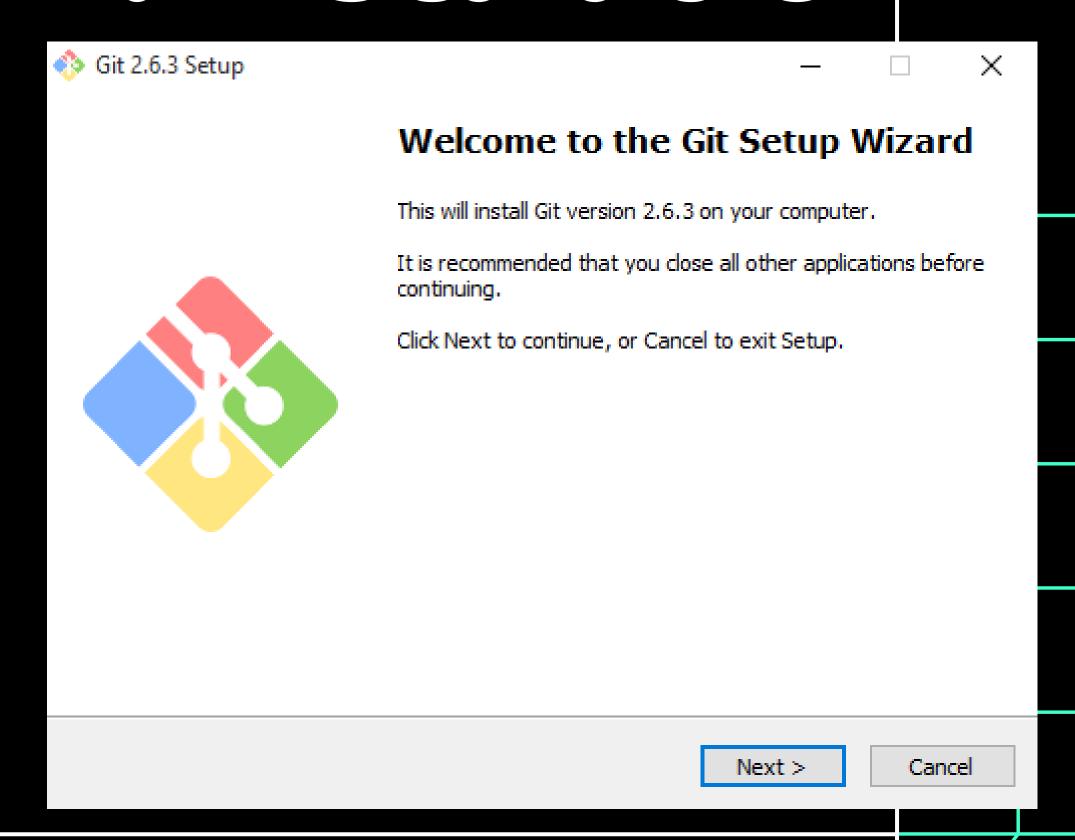


Community

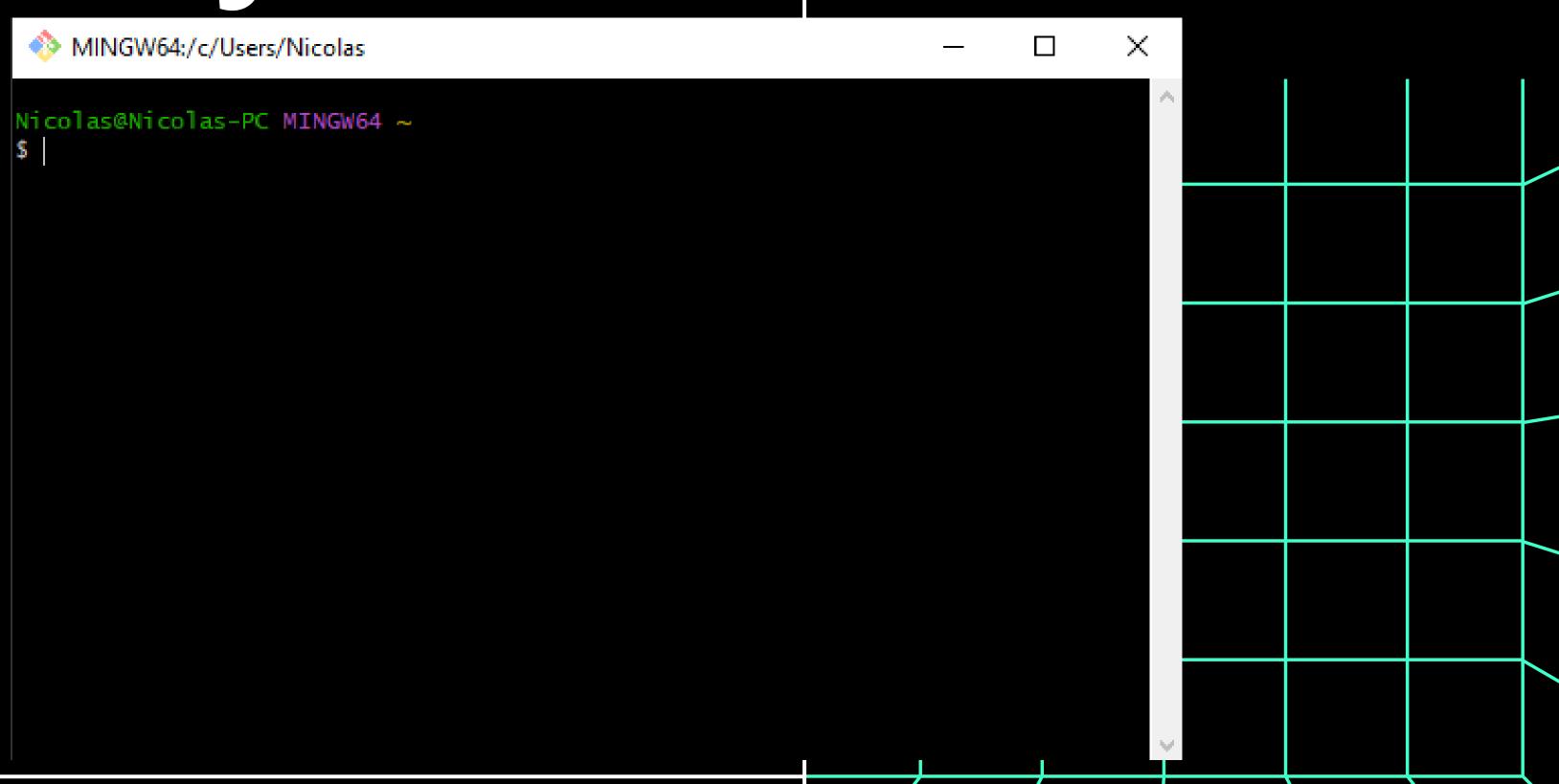
Get involved! Bug reporting, mailing list, chat, development and more.



2. Instalación



3. Ejecutar



4. Identidad

git config --global user.name "ROTNIC"

git config --global user.email "rotilinicolas@gmail.com"

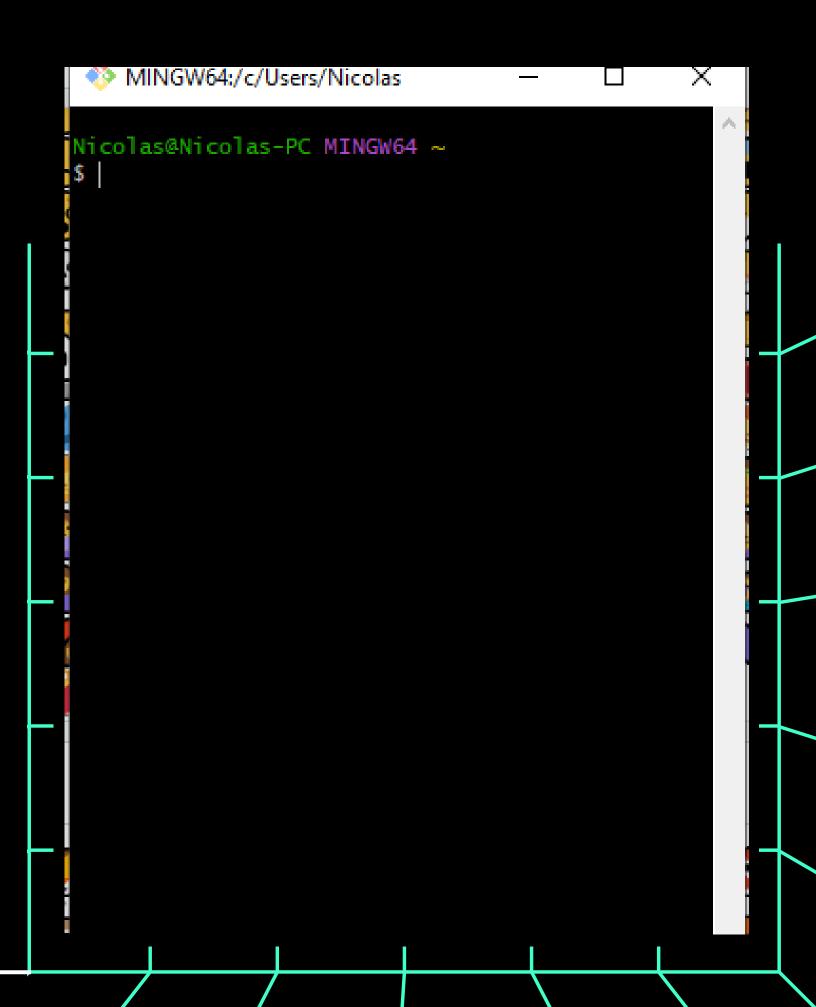
git config --list

git config --global user.name

git config --gle oal user.name "ROTNIC"

CONFIGURACIÓN ESPECÍFICA

Todos los comandos inician anteponiendo la palabra reservada GIT



Comandos básicos

Inicia un proyecto en la carpeta actual < git init
Envía los archivos a staging area < git add
Confirma los cambios < git commit
Muestra el estado actual del repo < git status
Muestra historial de confirmaciones < git log
Muestra, crea y elimina ramas < git branch
Fusiona ramas < git merge
Permite cambiar de ramas < git checkout

Enviar los cambios al repo remoto < **git push** Trae los cambios del repo remoto al local < **git pull**



Ejemplo Git

¿Cómo lo usamos?

- Posicionarse en el directorio del proyecto a crear.
 - Iniciamos un proyecto Git.
 - ¿Configuramos datos de identidad?
 - Añadimos un archivo.
 - Add Commit.
 - Creamos nuestra rama de desarrollo.
 - Cambiamos de rama.
 - Editamos archivo o creamos nuevos.
 - Fusionamos con rama principal.



Ejercitación

- 1. Crea un nuevo repositorio en tu computadora.
- 2. Crea un archivo llamado "index.html" y agrega algo de contenido en él.
- 3. Agrega el archivo "index.html" al área de preparación.
- 4. Confirma los cambios en el archivo "index.html".
- 5. Crea una nueva rama llamada "nueva-rama".
- 6. Cambia a la nueva rama.
- 7. Crea un archivo llamado "style.css" en la nueva rama y agrega algo de contenido en él.
- 8. Agrega el archivo "style.css" al área de preparación.
- 9. Confirma los cambios en el archivo "style.css".
- 10. Cambia de nuevo a la rama principal.
- 11. Fusiona la nueva rama a la rama principal.
- 12. Agrega un archivo llamado "script.js" y agrega contenido en él.
- 13. Agrega el archivo "script.js" al área de preparación.
- 14. Confirma los cambios en el archivo "script.js".





