



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

О Т Ч Е Т

по лабораторной работе № 5

Название: **Основы асинхронного программирования на Golang**

Дисциплина: **Языки интернет программирования**

Студент

ИУ6-32Б

(Группа)

(Подпись, дата)

Кирикович М.А

(И.О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

И.О. Фамилия

(И.О. Фамилия)

Москва, 2024

Цель работы — изучение основ асинхронного программирования с использованием языка Golang.

Часть 1

Вам необходимо написать функцию calculator следующего вида:

```
func calculator(firstChan <-chan int, secondChan <-chan int, stopChan <-chan struct{}) <-chan int
```

Функция получает в качестве аргументов 3 канала, и возвращает канал типа <-chan int.

- в случае, если аргумент будет получен из канала firstChan, в выходной (возвращенный) канал вы должны отправить квадрат аргумента.
- в случае, если аргумент будет получен из канала secondChan, в выходной (возвращенный) канал вы должны отправить результат умножения аргумента на 3.
- в случае, если аргумент будет получен из канала stopChan, нужно просто завершить работу функции.

Функция calculator должна быть неблокирующей, сразу возвращая управление. Ваша функция получит всего одно значение в один из каналов - получили значение, обработали его, завершили работу.

После завершения работы необходимо освободить ресурсы, закрыв выходной канал, если вы этого не сделаете, то превысите предельное время работы.

Рисунок 1 - Задание 1

Ниже приведен код решающий данную задачу.

```

1 package main
2
3 import (
4     "fmt"
5     "time"
6 )
7
8 func calc(firstChan <-chan int, secondChan <-chan int, stopChan <-chan struct{}) <-chan int {
9
10     ch := make(chan int)
11     go func(ch chan int) chan int {
12         defer close(ch)
13         select {
14             case x := <-firstChan:
15                 ch <- x * x
16             case x := <-secondChan:
17                 ch <- x * 3
18             case <-stopChan:
19                 return ch
20         }
21         return ch
22     }(ch)
23     return ch
24 }
25 }
26 func main() {
27
28     ch1 := make(chan int, 1)
29     ch2 := make(chan int, 1)
30     ch3 := make(chan struct{}, 1)
31     defer close(ch1)
32     defer close(ch2)
33     defer close(ch3)
34     // ch3 <- a
35     var a int
36     var num int
37     fmt.Println("Введите число")
38     fmt.Scan(&a)
39     fmt.Println("Введите номер канала")
40     fmt.Scan(&num)
41
42     switch {
43     case num == 1:
44         ch1 <- a
45     case num == 2:
46         ch2 <- a
47     case num == 3:
48         ch3 <- struct{}{}
49     }
50     fmt.Println(<-calc(ch1, ch2, ch3))
51     time.Sleep(time.Second)
52 }
53

```

```

maksim@Maksim:~/web/web-5/projects/calculator$ go run main.go
Введите число
2
Введите номер канала
2
6
maksim@Maksim:~/web/web-5/projects/calculator$ go run main.go
Введите число
2
Введите номер канала
1
4

```

Рисунок 2 - Тестирование программы

Часть 2

Напишите элемент конвейера (функцию), что запоминает предыдущее значение и отправляет значения на следующий этап конвейера только если оно отличается от того, что пришло ранее.

Ваша функция должна принимать два канала - `inputStream` и `outputStream`, в первый вы будете получать строки, во второй вы должны отправлять значения без повторов. В итоге в `outputStream` должны остаться значения, которые не повторяются подряд. Не забудьте закрыть канал ;)

Функция **должна** называться `removeDuplicates()`

Выводить или вводить ничего не нужно!

Рисунок 3 - Задание

Код приведен ниже.

```
1 package main
2
3 import (
4     "fmt"
5     "time"
6 )
7
8 func removeDuplicates(in, out chan string) {
9     defer close(out)
10    var temp string
11    for val := range in {
12        if (temp) != val {
13            out <- val
14
15        }
16        temp = val
17        time.Sleep(time.Millisecond * 20)
18    }
19 }
20
21 func main() {
22     input := make(chan string)
23     output := make(chan string)
24     var a string
25     fmt.Scan(&a)
26     go func() {
27         for _, r := range a {
28             input <- string(r)
29         }
30         defer close(input)
31     }()
32     go removeDuplicates(input, output)
33     go func() {
34         for val := range output {
35             fmt.Print(val)
36         }
37     }()
38     time.Sleep(time.Second)
39     fmt.Println()
40 }
41
```

```
qoooooooo11122233
qo123
maksim@Maksim: ~/web/web-5/projects/pipeline$
```

Рисунок 4 - Результат тестирования программы

Часть 3

Внутри функции main (функцию объявлять не нужно), вам необходимо в отдельных горутинах вызвать функцию work() 10 раз и дождаться результатов выполнения вызванных функций.

Функция work() ничего не принимает и не возвращает. Пакет "sync" уже импортирован.

Рисунок 5 - Задание 3

Код приведен ниже.

```
1 package main
2
3 import (
4     "fmt"
5     "sync"
6     "time"
7 )
8
9 func work() {
10     time.Sleep(time.Millisecond * 50)
11     fmt.Println("done")
12 }
13
14 func main() {
15     wg := new(sync.WaitGroup)
16     for i := 0; i < 10; i++ {
17         wg.Add(1)
18         go func(i int) {
19             work()
20             defer wg.Done()
21         }(i)
22     }
23     wg.Wait()
24 }
```

```
maksim@Maksim:~/web/web-5/projects/work$ go run main.go
done
done
done
done
done
done
done
done
done
done
done
```

Рисунок 6 - Тестирование программы

Вывод: были изучены основы асинхронного программирования