



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

О Т Ч Е Т

по лабораторной работе № 6

Название: **Основы Back-End разработки на Golang**

Дисциплина: **Языки интернет программирования**

Студент

ИУ6-32Б

(Группа)

(Подпись, дата)

Кирикович М.А

(И.О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

И.О. Фамилия

(И.О. Фамилия)

Москва, 2024

Цель работы — изучение основ сетевого взаимодействия и серверной разработки с использованием языка Golang.

Часть 1

Напишите веб сервер, который по пути /get отдает текст "Hello, web!".

Порт должен быть :8080.

Рисунок 1: Задание

```
1 package main
2
3 // здесь надо написать код
4 import (
5     "fmt"
6     "net/http"
7 )
8
9 func handler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
10     w.Write([]byte("hello,web!"))
11 }
12
13 func main() {
14     http.HandleFunc("/get", handler)
15
16     err := http.ListenAndServe(":8083", nil)
17     if err != nil {
18         fmt.Println("ошибка запуска сервера")
19     }
20 }
21
```

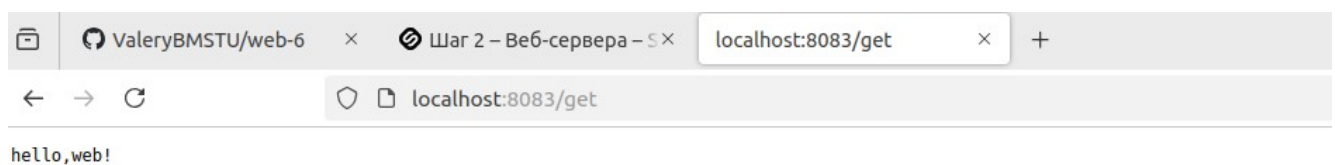


Рисунок 2: Результат

Часть 2

Напишите веб-сервер который по пути `/api/user` приветствует пользователя:

Принимает и парсит параметр `name` и делает ответ `"Hello,<name>!"`

Пример: `/api/user?name=Golang`

Ответ: `Hello,Golang!`

порт :9000

Рисунок 3: Задание 2

```
package main

import (
    "fmt"
    "net/http"
)

func handler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    inputname := r.URL.Query().Get("name")
    w.Write([]byte("Hello," + inputname))
}

func main() {
    http.HandleFunc("/api/user", handler)
    err := http.ListenAndServe(":9000", nil)
    if err != nil {
        fmt.Println("ошибка запуска сервера")
    }
}
```



Рисунок 4: Результат тестирования

Часть 3

Напиши веб сервер (**порт :3333**) - счетчик который будет обрабатывать GET (/count) и POST (/count) запросы:

GET: возвращает счетчик

POST: увеличивает ваш счетчик на значение (с ключом "count") которое вы получаете из формы, но если пришло НЕ число то нужно ответить клиенту: "это не число" со статусом `http.StatusBadRequest` (400).

Рисунок 5: задание 3

```
1 package main
2
3 import (
4     "encoding/json"
5     "fmt"
6     "net/http"
7 )
8
9 var counter int = 0
10
11 type kol struct {
12     Count int `json:"count"`
13 }
14
15 func handler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
16     switch r.Method {
17     case "GET":
18         w.Header().Set("Content-Type", "application/json")
19         json.NewEncoder(w).Encode(map[string]int{"count": counter})
20
21     case "POST":
22         var c kol
23         err := json.NewDecoder(r.Body).Decode(&c)
24         if err != nil {
25             http.Error(w, err.Error(), http.StatusBadRequest)
26         }
27         fmt.Println(c.Count)
28         counter += c.Count
29     default:
30         http.Error(w, "неправильный запрос", 405)
31     }
32 }
33
34 func main() {
35     http.HandleFunc("/count", handler)
36
37     err := http.ListenAndServe(":3333", nil)
38     if err != nil {
39         fmt.Println("Ошибка запуска сервера")
40     }
41 }
```

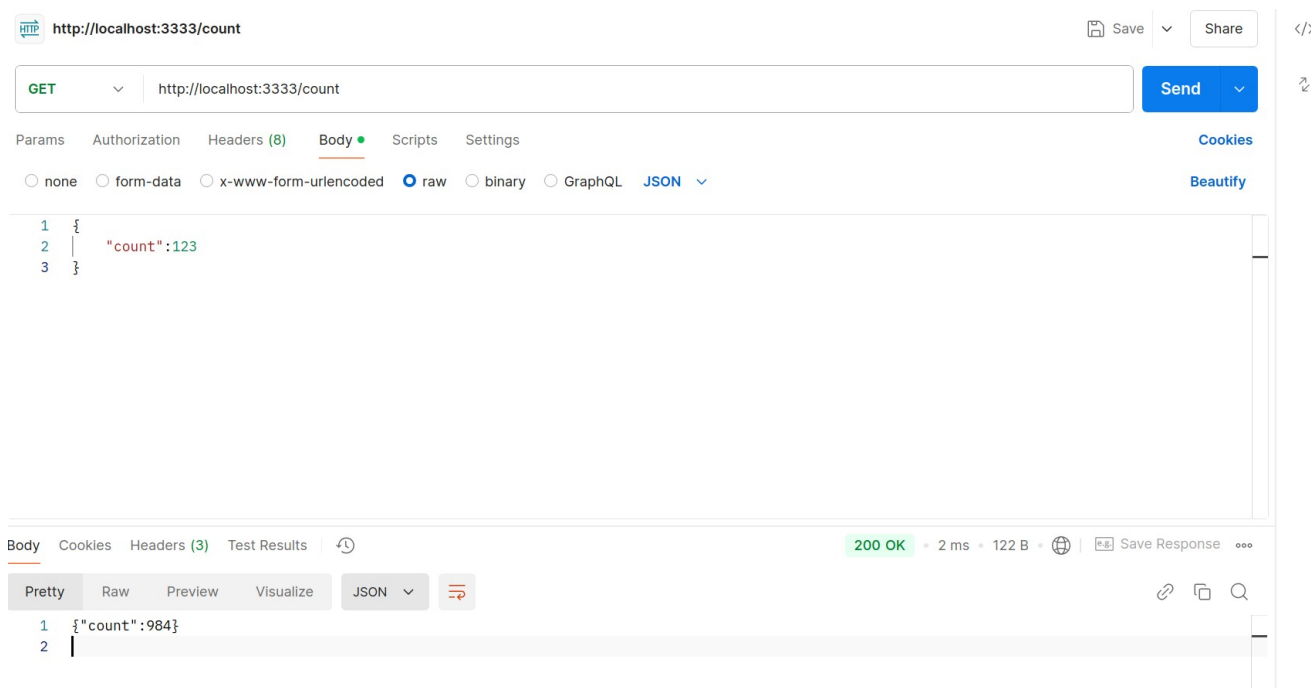


Рисунок 6: пример GET запроса

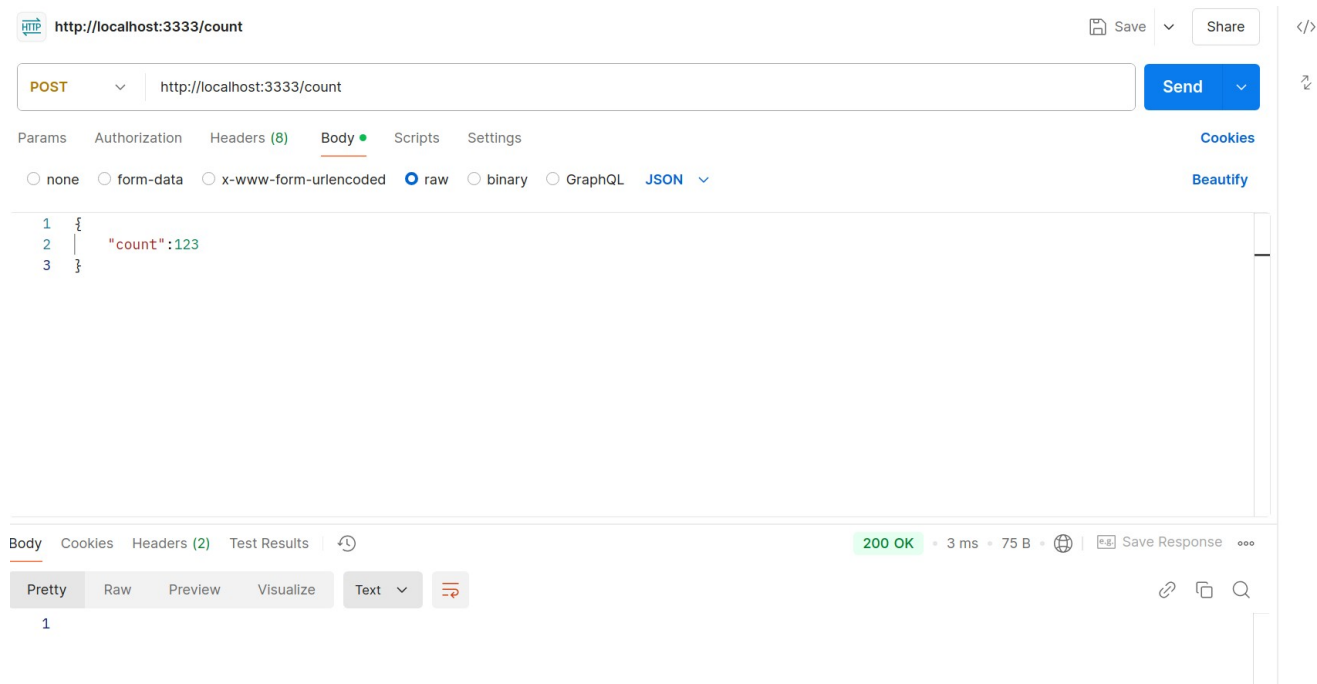


Рисунок 7: Пример POST запроса