**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

**«Сибирский государственный университет науки и технологий имени академика М.Ф. Решетнева»**

Институт информатики и телекоммуникаций

Кафедра информационно-управляющих систем

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №7**

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А. Г. Доррер

подпись, дата инициалы, фамилия

Обучающийся МПЦ21-01 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ М.В. Сыромятников

номер группы подпись, дата инициалы, фамилия

Красноярск 2021 г.

**РИСКИ ПРОЕКТА**

«Указать ожидаеммые риски и степень их влияния на проект»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Риски проекта** | **Вероятность возникновения (1-5)** | Величина влияния  на проект (1-5) | **Возможные способы реагирования на риск** |
| Аврал | 1 | 5 | Перенесение сроков дедлайна, ограничение реализуемых функций в итоговом проекте |
| Финансовые (скачок цен) | 5 | 5 | Увеличение стоимости продукта, что приведет к доп. затратам |
| Отсутствие нормальной работы ПК | 1 | 5 | Закупка оптимального оборудования для работы |
| Использование иностранного ПО | 1 | 5 | Завершение проекта или переходить на отечественное ПО |
| Не своевременное финансирование | 3 | 5 | Планирование финансового резерва |
| Неквалифицированный персонал | 1 | 5 | Проверка персонала перед работой на тестовом стенде |
| Нехватка коммуникации | 1 | 4 | Регулярные собрания всех членов команды ради завершения задач и обмена знаниями существуют как часть проекта. |
| Незапланированное отсутствие члена команды | 2 | 3 | Важно, чтобы все члены команды обладали одинаковыми основополагающими знаниями о проекте. В зависимости от того, как долго отсутствует сотрудник и на каком этапе находится проект, проджект-менеджер должен принять решение о необходимости замены. |
| Невыполнение проекта в срок | 2 | 5 | При планировании дэдлайнов проекта и/или спринта, примите во внимание все факторы. Проанализируйте возможные риски и проинформируйте о них клиента. Всегда распределяйте задачи с учетом количества доступных членов команды, а также их навыков, сильных и слабых сторон. |