МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА" ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Кафедра систем штучного інтелекту



3BIT

про виконання практичної роботи №2 з курсу «Обробка зображень методами штучного інтелекту»

Виконав:

ст. групи КН-408

Білецький М.О.

Перевірив:

Пелешко Д.Д.

Тема: Суміщення зображень на основі використання дескрипторів

Мета: навчитись вирішувати задачу суміщення зображень засобом видобування особливих точок і використання їх в процедурах матчингу

Завдання

Вибрати з інтернету набори зображень з різною контрастністю і різним флуктуаціями освітленості. Для кожного зображення побудувати варіант спотвореного (видозміненого зображення). Для кожної отриманої пари побудувати дескриптор і проаналізувати можливість суміщення цих зображень і з визначення параметрів геометричних перетворень

Bapiaнт 3. SIFT.

Хід роботи

1. Для обробки було обране таке зображення:



2. Для обробки зображення був написаний наступний алгоритм, представлений у вигляді функції:

3. Для власної функції маємо такий результат:



4. Для функції з бібліотеки OpenCV маємо такий результат:



Висновок. На даній лабораторній роботі я зміг ознайомитись з матчингом.

Навчився вирішувати задачу суміщення зображень засобом видобування особливих точок і використання їх в процедурах матчингу.