## Поиск аномалий

Смоляков Дмитрий

Skoltech

## Содержание

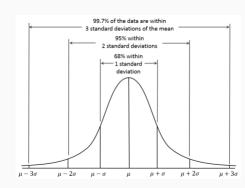
- 1. Что такое аномалии?
- 2. KDD-99
- 3. Оценка качества
- 4. Методы детектирования аномалий

Дополнительные материалы и презентация https://github.com/sklef/datastart

Что такое аномалии?

## Определение аномалии/выброса [Howkins, 1980]

"An outlier is an observation which deviates so much from the other observations as to arouse suspicions that it was generated by a different mechanism"



## **KDD-99**

- · Симуляция 9 недель работы U.S. Airforce LAN
- Содержит примеры атак
- Более 7 миллионов записей
- 22 вида атак

#### Можно выделить три группы признаков

| TCP Dump      | Экспертные признаки | Окно в 2 секунды |
|---------------|---------------------|------------------|
| duration      | login attempt       | serror rate      |
| protocol type | sudo attempt        | same srv rate    |
| flag          | root login          | diff srv rate    |
| etc           | etc                 | etc              |

#### Подготовка признаков

- Численные значения нормировались
- · Категориальных признаки кодировались One Hot Encoding

#### Финальный размер

- Порядка 7млн наблюдений
- Размерность 118

## Задача

## Задача

Находить атаки, имея на руках только информацию о нормальном функционировании

#### Решение

- Строим модель детектирования аномалий
- Аномальные наблюдения считаем атаками

Оценка качества

## Precision/Recall

Precision = 
$$\frac{TP}{TP+FP}$$

Доля верных сигналов тревоги

Recall = 
$$\frac{TP}{TP+FN}$$

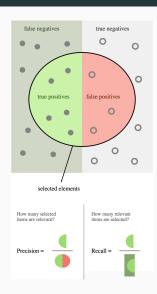
Доля найденных поломок

F1 = 
$$2 \cdot \frac{precision \cdot recall}{precision + recall}$$

Среднее гармоническое precision и recall

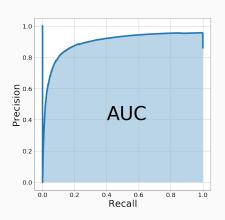
$$F\beta = (1 + \beta^2) \cdot \frac{precision \cdot recall}{\beta^2 precision + recall}$$

Взвешенное среднее гармоническое precision и recall



## Кривая Precision/Recall

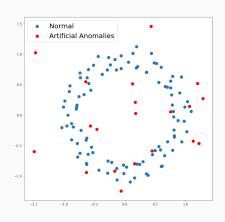
Если алгоритм детектирования аномалий позволяет выдавать степень уверенности, то в зависимости от порога отсечения можно получить разные значение precision и recall



## Искусственная разметка

Если данных об аномалиях нет, их можно сгенерировать самому

- Априорные знания об аномалиях можно выразить через их распределение
- Если никаких сведений нет, можно воспользоваться равномерным распределением



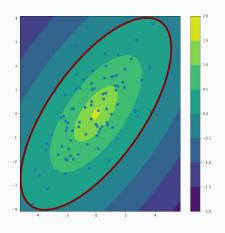
## Методы детектирования аномалий

## Elliptic Envelope

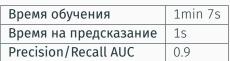
# Считаем, что данные из нормального распределения

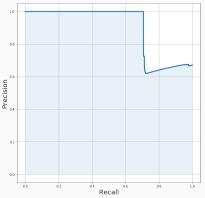
$$p(x|\mu, \Sigma) = \frac{\exp\left(-\frac{(x-\mu)^T \Sigma^{-1}(x-\mu)}{2}\right)}{(2\pi)^{\frac{n}{2}} det(\Sigma)}$$

Используем робастную оценку ковариационной матрицы



## Elliptic Envelope





## Elliptic Envelope

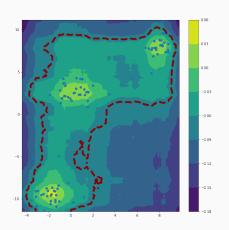
#### Pros:

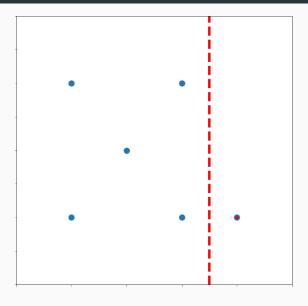
- Прост в использовании
- Легко интерпретировать

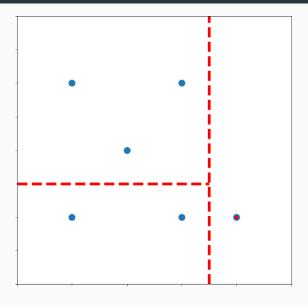
#### Cons:

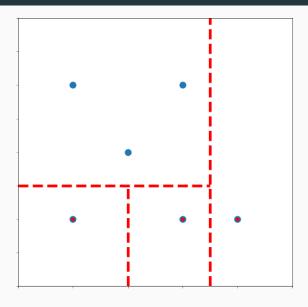
- Применим только для унимодальных распределений
- Плохо работает с коллинеарными данными

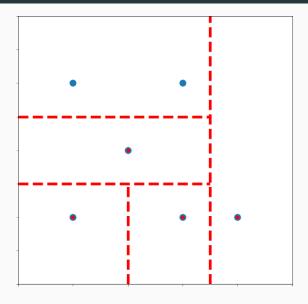
На каждой итерации производим случайное разбиение по случайному признаку. Чем меньше требуется разбиений, чтобы изолировать наблюдение тем более оно аномально

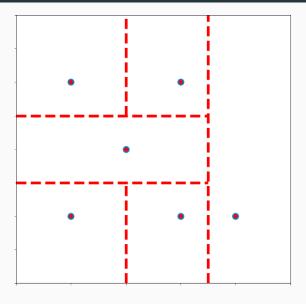




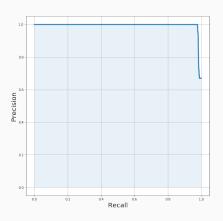








| Время обучения        | 22s   |
|-----------------------|-------|
| Время на предсказание | 28s   |
| Precision/Recall AUC  | 0.994 |



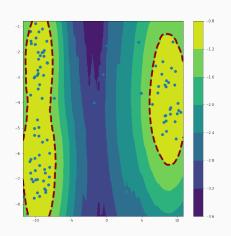
#### Pros:

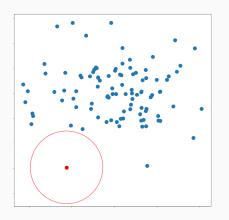
- Легко параллелится
- Робастные результаты

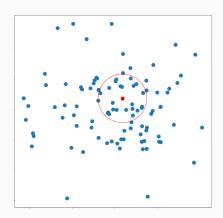
#### Cons:

• Плохо интерпретируем

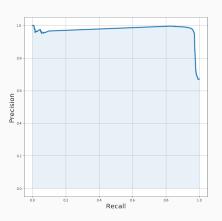
Оценивает локальную плотность на основе информации о ближайших соседях. Чем отдаленнее точка – тем более она аномальная







| Время обучения        | 1s    |
|-----------------------|-------|
| Время на предсказание | 40min |
| Precision/Recall AUC  | 0.984 |



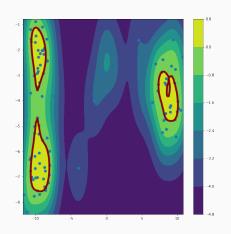
#### Pros:

- Нет параметрических предположений
- Хорошо работает для низкоразмерных данных

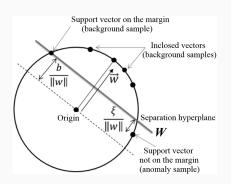
#### Cons:

- Страдает от проклятья размерности
- Нужно хранить всю выборку
- Вычислительно сложный

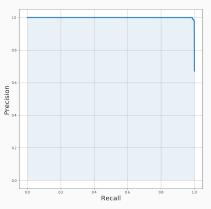
Пытается отделить наблюдения от точки начала координат. Позволяет использовать ядровые методы



Работает только в случае ядер, которые соответствуют отображению на поверхность некоторой гиперсферы



| Время обучения        | 1h 40m |
|-----------------------|--------|
| Время на предсказание | 1h     |
| Precision/Recall AUC  | 0.999  |



#### Pros:

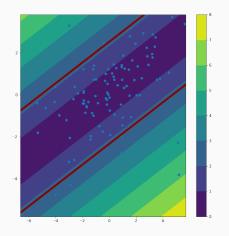
- Теоретическая обоснованность
- Нет явных предположений о распределении
- Можно применять не только к объектам из  $\mathbb{R}^n$
- Результат сильно зависит от качества ядер

#### Cons:

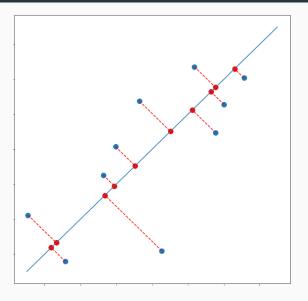
- Вычислительно сложный
- Приходится хранить часть выборки
- Результат сильно зависит от качества ядер

## **PCA**

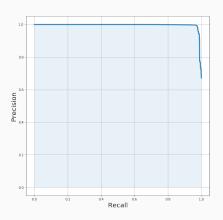
- Используем линейный метод снижения размерности
- Считаем расстояние от точек до линейного подпространства



## PCA



| Время обучения        | 2.96c |
|-----------------------|-------|
| Время на предсказание | 2.02c |
| Precision/Recall AUC  | 0.996 |



#### Pro:

- Хорошо работает на высокоразмерных данных
- Эффективно считается
- Хорошо интерпретируется

#### Cons:

- Неявно подразумевает нормальное распределение
- Не работает для нелинейных случаев

#### SVDD+

Детектирования аномалий с применением привилегированной информации

- Обычные наблюдения  $(x_1, ..., x_l)$
- Дополнительные наблюдения  $(x_1^*, \dots, x_l^*)$
- Обучение происходит на парах  $(x_i, x_i^*)$
- $\cdot$  Детектирование происходит только на  $(x_i)$

#### Можно выделить три группы признаков

| TCP Dump      | Экспертные признаки | Окно в 2 секунды |
|---------------|---------------------|------------------|
| duration      | login attempt       | serror rate      |
| protocol type | sudo attempt        | same srv rate    |
| flag          | root login          | diff srv rate    |
| etc           | etc                 | etc              |

#### SVDD+

#### Данные

- Базовые признаки использовались, как основное пространство
- Признаки на основе окна и советов экспертов использовались в качестве привилегированного пространства

#### Параметры алгоритма

- · Для всех экспериментов фиксируем u=0.1
- Использовалась гауссово ядро

#### Оценка результатов

- Использовалась перекрестная проверка по пяти блокам
- · Считаем AUC Precision/Recall

## Результаты

