

На учебной практике вам предстоит решить несколько заданий. Весь неизвестный функционал, который будет использоваться в представленном коде, на учебной практике является материалом для самостоятельного изучения

Задание 4. Верстка приложения

Вашим четвертым заданием будет выполнить верстку и настройку функционала по заданному прототипу

Ход выполнения работы:

1. Создайте новый проект.
2. Версия ОС Android 10
3. Вам предлагается выполнить верстку приложения, прототип которого представлен по ссылке

<https://www.figma.com/file/NMlisZ383TrAoFb61kUrAz/1-%D1%81%D0%B5%D1%81%D1%81%D0%B8%D1%8F?type=design&node-id=1%3A1164&mode=design&t=SmzqHbom7G6townp-1>

4. Помимо верстки в приложении должен быть реализован следующий функционал:
 - a. Если пользователь нажимает на кнопку Skip и сразу переходит на Onboarding 3, при следующем запуске приложения ему вновь будут показаны приветственные изображения
 - b. Если пользователь просмотрел все изображения, нажимая на кнопку Next, при следующих запусках приложения приветственные изображения больше показаны не будут и он сразу после загрузочного экрана попадает на Onboarding 3
 - c. На экране входа и регистрации должна быть реализована возможность скрытия и отображения пароля
 - d. Пока не будут заполнены все поля, кнопки Войти и Создать не должны быть доступны для нажатия
 - e. Проверка пароля на равенство на экране Регистрация/заполненно должна быть реализована
 - f. Информация о пользователе должна сохраняться любым способом
 - g. Вход только для зарегистрированных пользователей
 - h. Самостоятельно реализуйте текстовое поле с выпадающим списком Пол и запишите в отчет какой способ реализации текстового поля с выбором

значения из выпадающего списка вы выбрали и непосредственно весь код реализации

i. После входа в приложение пользователь попадает на экран-заглушку

5. Подумайте, как выполнить верстку предложенного прототипа и реализовать заданный функционал, используя минимальное количество экранов (Activity)
6. При выполнении задания используйте указания к последней практической работе по МДК 10.01, там есть подсказка.