

Мастерская

Вводный вебинар

Наставник/Тим-лид DA-направления Алан Кабисов,
Яндекс Практикум

Яндекс Практикум

План вебинара

- Знакомство
 - Что такое Мастерская, этапы, сроки
 - Уточнение задачи
 - Обсуждение плана работ
- Q&A

– Знакомство –



Щербаков Павел
проектный менеджер Мастерской
данных.

Помогает с организационными
вопросами, в частности,
соблюдением дедлайнов, приемом /
отправкой проектов

На связи с 10 до 22 по МСК
по будням

Алан Кабисов
Эксперт и наставник Яндекс
Практикума

Помогает с техническими
вопросами, включая поиск
оптимального решения и поиском
ошибок в коде

На связи с 10 до 20 по МСК
по будням





Дмитрий Асланов
старший выпускник

Помогает с организационными
вопросами, в частности,
соблюдением дедлайнов, приемом /
отправкой проектов

На связи с 12 до 23 по МСК
без выходных

Что такое Мастерская?

Это подразделение Яндекс Практикума, где студенты улучшают свои навыки и создают кейсы для портфолио, работая с реальными данными и задачами.

Такие проекты высоко оцениваются работодателями, так как доказывают ваш интерес к индустрии и профессии.

В чем ценность Мастерской?

- Вы положите в портфолио реальный проект, без которого крайне сложно найти работу
- Поработаете в условиях, максимально приближенных к реальным: столкнетесь с реальными сырыми данными и открытыми задачами с несколькими вариантами решений
- Получите уникальный опыт, которого нет в основной программе обучения

Зачем это нужно?

Мы опросили потенциальных работодателей и выяснили, что они отдают предпочтение именно кандидатам с внеучебными проектами в портфолио.

Они считают их более заинтересованными в профессии, а сами проекты подтверждают, что студент умеет применять полученные знания.

Помимо этого вы прокачаете:

- Навыки решения реальных задач
- Умение работать в условиях неопределенности
- Навыки поиска и апробации различных подходов и методов решения задачи
- Командное взаимодействие в процессе работы над проектом
- Планирование работ и тайм-менеджмент

Зачем это нужно?

Главное спасибо за программу "Мастерская", ведь работу я получила именно благодаря ей.

16:01

К поискам приступила в декабре, за все время было отправлено около 60 откликов. Очень помог проект в Мастерской по подготовке дашборда для Wildberries, так как в компании, куда я устроилась, как раз требовался специалист со знанием DataLens. Спасибо!

12:19

В августе закончила обучение и в сентябре начался поиск работы. Смена профессии в возрасте после 42-достаточно рискованно. Но у меня получилось! Конечно пришлось еще увеличивать свой стек необходимыми знаниями и постоянно практиковаться. Благо есть проекты Мастерской Яндекс Практикума и хакатоны.

11:46

Мне очень помог проект из мастерской по геоаналитике, который детально рассматривали на собеседовании. И все карьерные консультации и рекомендации по составлению резюме и тому, как подать свой опыт.

15:43

9 месяцев учебы на курсе "Аналитик данных", 3 месяца поиска работы, структурирования пройденного и практики на проектах в Мастерской Яндекс. 38 лет - офер на вакансию аналитик в отличную компанию!

17:20

Сегодня был первый день, не верю что я без опыта, получил абсолютно новую работу, надеюсь все сложится. Спасибо вам всем кто стоит за этим проектом, спасибо каждому и отдельное спасибо за Мастерские.

12:35

Мастерская

Важно

- Мастерская это **не обучение** – это практика
- Для проекта мы возьмем **реальный датасет** из открытого источника и поработаем с реальной задачей
- Будьте готовы вновь поработать с **“сырыми” данными** и уделить время их предобработке

Мастерская

Важно

Особенность IT-сотрудников состоит в их непрерывном обучении – поиске новых инструментов для каждого клиента и каждой задачи. По этой причине компании рассматривают самостоятельных и проактивных кандидатов. Тех, кто готов развиваться и развивать продукт, не останавливаясь на имеющемся спектре знаний.

Для прокачки этих качеств в Мастерскую встроены моменты, **для которых нужно искать какую-то часть информации и пути решения, работать с новыми инструментами** – проявить свою самостоятельность.

При этом мы обязательно проведем вводный вебинар и ответим на все вопросы, а если что-то не получается, подскажем и поможем 🙏

Мастерская

Важно

- Ищите новые подходы, изучайте новые методы и инструменты
- Не стесняйтесь обращаться за помощью, а так же помогать друг другу, если знаете ответ
- При работе с задачей обращайтесь внимание на свои пропуски в знаниях, чтобы ликвидировать их до собеседований
- Не переживайте за конечный результат и его качество – мы в любом случае проверим вашу работу и подскажем, если что-то будет не так
- Помните: единственно правильного решения в проекте нет

**– Исходные данные.
Уточнение задачи –**

что у нас есть на старте,
и что ждут от нас на финише

Мастерская

Проект.

Описание

Прогнозирование исхода игры Dota2

Цель: Предсказать вероятность победы команды Radiant на основе игровых данных

Мастерская

Описание проекта. Задачи

- Анализ данных игры Dota 2 для предсказания победителя;
- Работа с различными типами данных: числовыми, категориальными, временными рядами;
- Построение модели машинного обучения для классификации исхода игры;
- Оценка качества модели с использованием метрики ROC-AUC.

Мастерская

Исходные данные

[Техническое задание](#)

[Ссылка на данные](#), в json файлах которые на Яндекс Диске содержатся сырые данные по матчам из которых можно извлечь дополнительные признаки.

Доступ к база данных PostgreSQL:

host name: 158.160.146.146

port: 5432

database name: dota_2 (название таблицы - train_features, train_targets, test_features)

user: student

password: uvBbBm8gn

[Онлайн курс от Яндекс Практикума по SQL для работы с данными и аналитики](#)

Мастерская

Next steps

1. Провести исследовательский анализ данных (EDA)
2. Предобработать и подготовить данные
3. Построить и обучить модель
4. Дать оценку качества модели
5. Интерпретация результатов и формулировка выводов

Мастерская

Next steps

1. Соединиться с базой данных и скачать данные
2. “Пощупать данные” и сделать EDA любым способом на релевантной выборке*
3. Используя ML модули, обучить модель классификации Baseline
4. Оценить метрики качества регрессии (ROC-AUC)
5. Сделать feature engineering
6. Снова оценить метрики качества регрессии (ROC-AUC) 2.0
7. Усилить решение(Blending & Stacking)
8. И снова оценить метрики качества регрессии (ROC-AUC) 3.0
9. Дополнительный ресерч, направленный на рост метрик на ваше усмотрение...
10. Подготовить выводы.

Мастерская

Какой итог мы ждем от вас

- Тетрадка с решением задачи (ссылка на диск), ссылка на github или ссылка на коллаб (описание методологии, результатов исследования, методы решения)
- Презентация решения

Мастерская

Этапы и сроки, время по мск

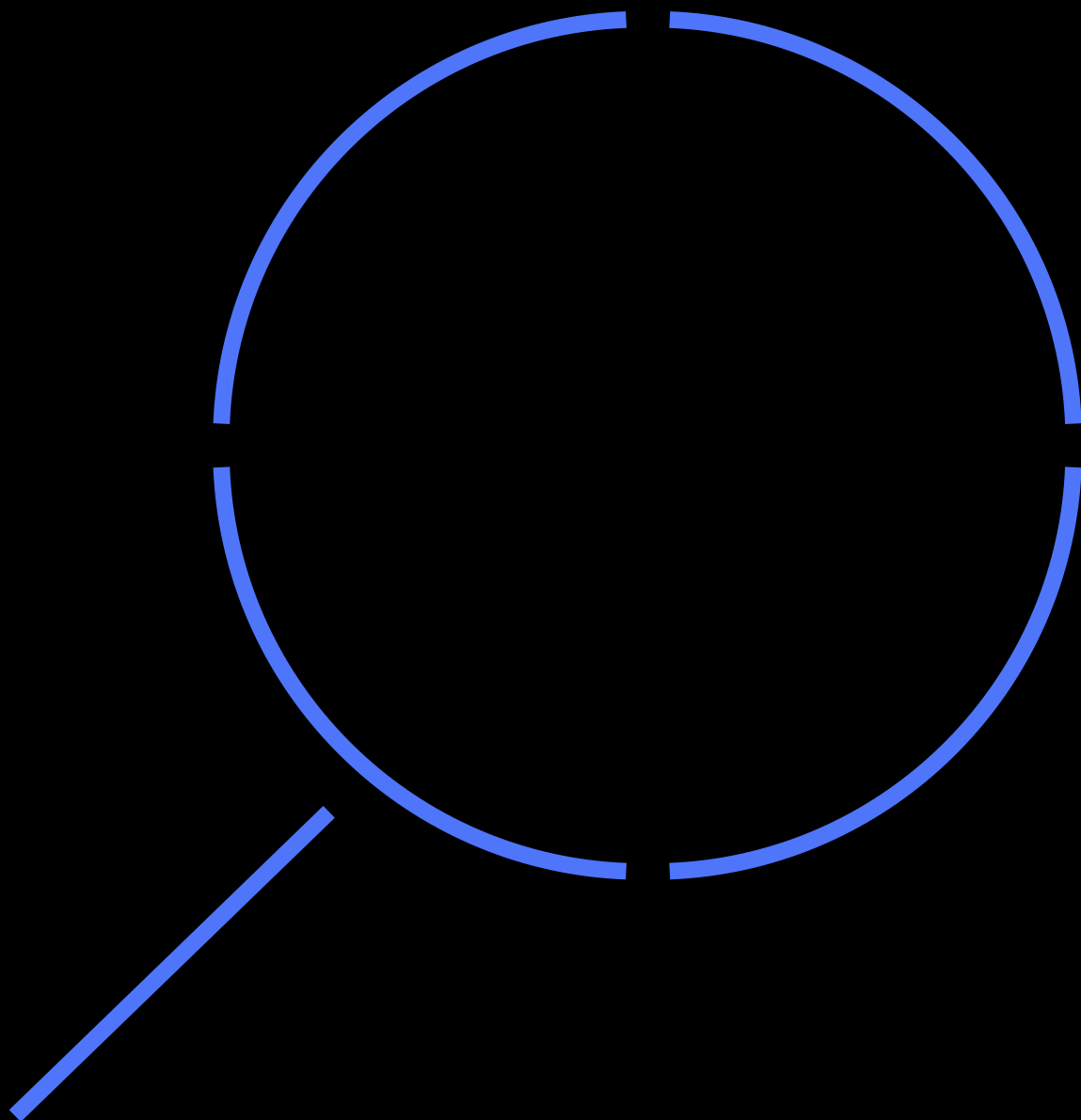
- 17.10 (чт) в 19:00 мск – Вводная встреча
- 22.10 (вт) в 19.00 мск – Q&A
- 29.10 (вт) – Q&A
- 07.11 (чт) – Дедлайн по сдаче работ
- 12.11 (вт) – Финальная встреча, презентация лучших решений.

Ревью работ и добавление их в портфолио

- *Также возможны дополнительные вебинары по необходимости*

Мастерская

Рекомендации по оформлению проекта



- В начале файла пропишите название проекта, цели, исходные данные
- Пишите чистый код с комментариями, соблюдайте PEP8
- Гипотеза – Исследование – Выводы
- Если меняете гипотезы / данные – должно быть подтверждение ДО и ПОСЛЕ изменений
- В конце исследования подготовьте короткий, но содержательный отчет.

Мастерская

Проверка работ

- Созданную базу знаний необходимо разместить **в любом репозитории и настроить общий доступ по ссылке**
- Ссылку на работу вносим в специальную форму (<https://forms.yandex.ru/surveys/13478173.d9580db5090e9491939a4925b18481400fe0d4b6/>), **нужно** выбрать название текущего проекта
- Обязательно **укажите ФИО** в «шапке проекта» – это необходимо для ускорения отправки обратной связи
- Проверенный проект мы **пришлем на почту**, указанную в форме
- По умолчанию **предусмотрена 1 проверка** проекта, доработка проекта после ревью по желанию

Портфолио

Важным итогом Мастерской является созданный и качественно оформленный проект в вашем портфолио!

Необходимые советы и рекомендации вы найдете [здесь](#)

– Сессия Q&A –

поговорим о том что болит и как лечить ;)

– Всем спасибо –

Не забываем:

- Задавать вопросы в Телеграмм
- Обсуждать с сокурсниками сложности
- Придерживаться плана и сроков