МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Лабораторная работа 2.17

Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3

Выполнил студент группи	ы ИВТ-б-о-20-1	
Симанский М.Ю « »	20r.	
Подпись студента		
Работа защищена « »	20г.	
Проверил Воронкин Р.А.		
	(подпись)	

Цель работы: приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Запустим программу через консоль с нужными параметрами (рис. 1)

```
(base) C:\Users\rac-e\YandexDisk\Пабы 3 семестр\Технологии программирования\Паб 19(2.17)>python individuali.py add data.json -n = "Magnit" -p = "Chocolate " -pr = 32 usage: shops add: error: argument -pr/--price: invalid int value: '='

(base) C:\Users\rac-e\YandexDisk\Пабы 3 семестр\Технологии программирования\Паб 19(2.17)>python individuali.py add data.json -n = "Magnit" -p = "Chocolate " -pr 32 usage: shops [-h] [--version] {add, display, select} ...

shops: error: unrecognized arguments: Magnit Chocolate

(base) C:\Users\rac-e\YandexDisk\Пабы 3 семестр\Технологии программирования\Паб 19(2.17)>python individuali.py add data.json -n "Magnit" -p "Chocolate" -pr 32
```

Рисунок 1 – Команда выполнена

В результате выполнения был создан json файл (рис. 2)

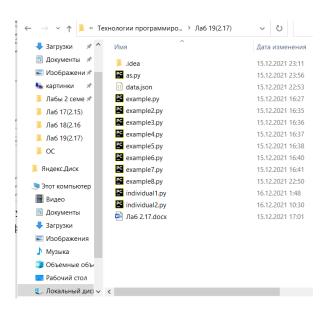


Рисунок 2 – Файл

Вызовем в консоли команду сохранения (рис. 3).

```
(base) C:\Users\rac-e\YandexDisk\Лабы 3 семестр\Технологии программирования\Лаб 19(2.17)>python individual1.py add data.json -n "Magnit" -p "Chocolate " -pr Данные сохранены Данные сохранены
```

Рисунок 3 – Сообщение об успехе операции

Проверим данные (рис. 4)

Рисунок 4 – Данные из файла

Дальше повторим тоже самое, но с применением библиотеки click (). Добавим декораторы из этой библиотеки (рис. 5).

```
@click.command()
@click.option("-c", "--command")
@click.argument('file_name')
@click.option("-n", "--name")
@click.option("-p", "--product")
@click.option("-pr", "--price")
```

Рисунок 5 – Декораторы указывающие команды

Дальше изменим код внутри главной функции и запустим команду (рис. 6).

Рисунок 6 – Данные добавлены

Проверим добавились ли данные (рис. 7)

```
"name": "Magnit",
    "product": "Chocolate ",
    "price": 32
},

{
    "name": " Pytearochaka",
    "product": " Hlleb",
    "price": 454
},

{
    "name": "Larek",
    "product": "Myaso",
    "price": "1200"
}
```

Рисунок 7 – Данные появились в файле

Проверим работу функции display (рис. 8) и select_shop(рис. 9)

	(base) C:\Users\rac-e\YandexDisk\Лабы 3 семестр\Технологии программирования\Л					
Structure	İ	No	Название.	Товар	1	Цена
	+- 	1	+ Magnit	Chocolate	I	32
	 - 	2	+ Pytearochaka 	Hlleb	I	454
	1	3	Larek	Myaso	I	1200
orites	+-		+	+		+

Рисунок 8 – Функция display

Рисунок 9 – Функция select_shop

Вывод: в результате выполнения работы были приобретены навыки по работе с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Рython версии 3.х.

Ответы на контрольные вопросы

1. В чем отличие терминала и консоли?

Терминал (от лат. terminus — граница) — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой. Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе вынесена в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользовательский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например, сетевыхпротоколов).

Консоль console — исторически реализация терминала с клавиатурой и текстовым дисплеем. В настоящее время это слово часто используется как синоним сеанса работы или окна оболочки командной строки. В том же смысле иногда применяется и слово "терминал".

2. Что такое консольное приложение?

Консольное приложение console application — вид ПО, разработанный с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся на текстовый ввод-вывод.

3. Какие существуют средства языка программирования Руthon для построения приложений командной строки?

Python 3 поддерживает несколько различных способов обработки аргументов командной строки.

Встроенный способ – использовать модуль sys. С точки зрения имен и использования, он имеет прямое отношение к библиотеке С (libc). Второй способ – это модуль getopt, который обрабатывает как короткие, так и длинные параметры, включая оценку значений параметров.

4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля sys

Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он использует подход, очень похожий на библиотеку C, с использованием argc и argv для доступа к аргументам.

Модуль sys реализует аргументы командной строки в простой структуре списка с именем sys.argv

5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля getopt?

Как вы могли заметить ранее, модуль sys разбивает строку командной строки только на отдельные фасеты. Модуль getopt в Python идет немного дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров. Основанный на функции С getopt, он позволяет использовать как короткие, так и длинные варианты, включая присвоение значений.

6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля argparse

Начиная с версий Python 2.7 и Python 3.2, в набор стандартных библиотек была включена библиотека argparse для обработки аргументов (параметров, ключей) командной строки.

- Для начала рассмотрим, что интересного предлагает argparse :
- анализ аргументов sys.argv;
- конвертирование строковых аргументов в объекты Вашей программы и работа с ними;
 - форматирование и вывод информативных подсказок.