МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Лабораторная работа 2.22

Тестирование в Python [unittest]

Выполнил студент группі	ы ИВТ-6-0-20-1
Симанский М.Ю « »	20г.
Подпись студента	
Работа защищена « »	20г.
Проверил Воронкин Р.А.	
	(полиись)

Цель работы: приобретение навыков написания автоматизированных тестов на языке программирования Python версии 3.х.

Индивидуальное задание

Для индивидуального задания лабораторной работы 2.21 добавьте тесты с использованием модуля unittest, проверяющие операции по работе с базой данных. Результат выполнения отображен на рисунке 1.

Рисунок 1 – Тесты пройдены успешно

Ответы на контрольные вопросы

- 1. Автономный тест это автоматизированная часть кода, которая вызывает тестируемую единицу работы и затем проверяет некоторые предположения о единственном конечном результате этой единицы.
- 2. В мире Python существуют три framework'a, которые получили наибольшее распространение: unittest, nose ,pytest .

3. Test fixture

Test fixture – обеспечивает подготовку окружения для выполнения тестов, а также организацию мероприятий по их корректному завершению

(например очистка ресурсов). Подготовка окружения может включать в себя создание баз данных, запуск необходим серверов и т.п. Test case

Test case — это элементарная единица тестирования, в рамках которой проверяется работа компонента тестируемой программы (метод, класс, поведение и т. п.). Для реализации этой сущности используется класс TestCase.

Test suite Test suite — это коллекция тестов, которая может в себя включать как отдельные test case'ы так и целые коллекции (т.е. можно создавать коллекции коллекций). Коллекции используются с целью объединения тестов для совместного запуска.

Test runner

Test runner – это компонент, которые оркестрирует (координирует взаимодействие) запуск тестов

и предоставляет пользователю результат их выполнения. Test runner может иметь графический интерфейс, текстовый интерфейс или возвращать какое-то заранее заданное значение, которое будет описывать результат прохождения тестов.

- 4. Чтобы обновить данные в таблице, просто создайте соединение, затем создайте объект курсора с помощью соединения и, наконец, используйте оператор UPDATE.
- 5. Оператор SELECT используется для выбора данных из определенной таблицы. Если вы хотите выбрать все столбцы данных из таблицы, вы можете использовать звездочку (*).
- 6. SQLite3 rowcount используется для возврата количества строк, которые были затронуты или выбраны последним выполненным SQL-запросом.
- 7. Чтобы перечислить все таблицы в базе данных SQLite3, вы должны запросить данные из таблицы sqlite_master, а затем использовать fetchall() для получения результатов из инструкции SELECT
- 8. При создании таблицы мы должны убедиться, что она еще не существует. Аналогично, при удалении/удалении таблицы она должна

существовать. Чтобы проверить, не существует ли таблица уже, мы используем IF NOT EXISTS с оператором CREATE TABLE следующим образом.

- 9. Метод executemany можно использовать для вставки нескольких строк одновременно.
- 10. В базе данных Python SQLite3 мы можем легко хранить дату или время, импортируя модуль datetime . Следующие форматы являются наиболее часто используемыми форматами для datetime::