# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

# Лабораторная работа 4

Условные

операторы и циклы в языке Python3

Выполнил студент группы ИВ	Г-б-с	-20-	1
Симанский М.Ю « »	_20_	_г.	
Подпись студента			
Работа защищена « »		_20_	_г.
Проверил Воронкин Р.А			
	(подп	ись)	

**Цель работы:** приобретение навыков программирования разветвляющихся алгоритмов и алгоритмов циклической структуры. Освоить операторы языка Python версии 3 if , while , for , break и continue , позволяющих реализовывать разветвляющиеся алгоритмы и алгоритмы циклической структуры.

Ссылка на репозиторий: https://github.com/MaksimSimanskiy/lab4.git

## Задание 1

3. Дано число (1<=m<=7). Вывести на экран название дня недели, который соответствует этому номеру.

#### Код

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
m = int(input('Введите число от 1 до 7 '))
if m == 7:
   print('Воскресение')
elif m == 6:
   print('Суббота')
elif m == 5:
   print('Пятница')
elif m == 4:
   print('Четверг')
elif m == 3:
   print('Среда')
elif m == 2:
   print('Вторник')
elif m == 1:
   print('Понедельник')
else:
    print('Number not include in sequence 1-7')
```

## UML-диаграмма

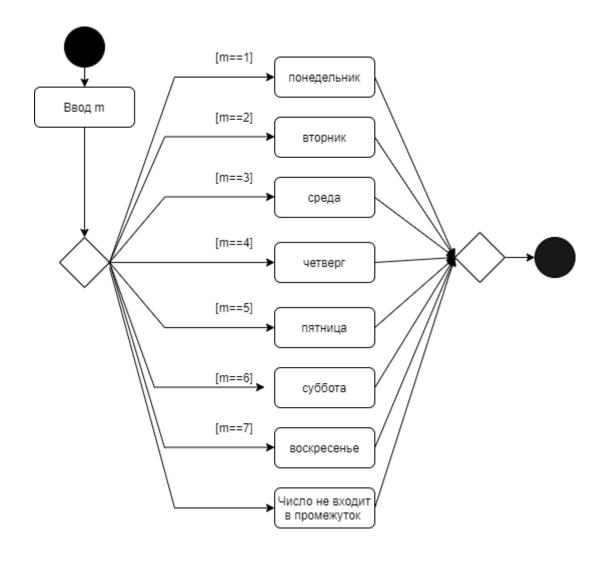


Рисунок 1 – UML-диаграмма

# Результат

Введите число от 1 до 7 4
Четверг

Рисунок 2 – Результат работы

# Задание 2

15. Составить программу решения квадратного уравнения. Выводить также комплексные решения.

## Код

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
print('Решаем уравнение a•x²+b•x+c=0')
a = float(input('Введите значение a: '))
b = float(input('Введите значение b: '))
c = float(input('Введите значение c: '))

d = b ** 2 - 4 * a * c
print('Дискриминант = ' + str(d))
if d == 0:
    x = -b / (2 * a)
    print('x = ' + str(x))
else:
    x1 = (-b + d ** 0.5) / (2 * a)
    x2 = (-b - d ** 0.5) / (2 * a)
    print('x<sub>1</sub> = ' + str(x1))
    print('x<sub>2</sub> = ' + str(x2))
```

## UML-диаграмма

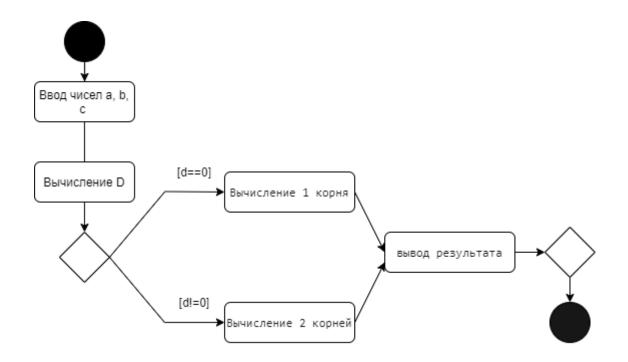


Рисунок 3 – UML-диаграмма

## Результат

```
Решаем уравнение a·x²+b·x+c=0
Введите значение a: 4
Введите значение b: 3
Введите значение c: -2
Дискриминант = 41.0
x<sub>1</sub> = 0.42539052967910607
x<sub>2</sub> = -1.175390529679106
```

Рисунок 4 – Результат работы

## Задание 3

14. Вычислить сумму всех n-значных чисел ( $1 \le n \le 4$ ).

## Код

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import math
n = int(input('Введите значение n от 1 до 4: '))
if(n < 1 or n > 4):
    print("Число вне интервала")
    exit(1)
a = math.pow(10, n - 1)
b = math.pow(10, n) - 1
s = (b * (b + 1) - a * (a - 1)) / 2
print("Результат = ",s)
```

## UML-диаграмма

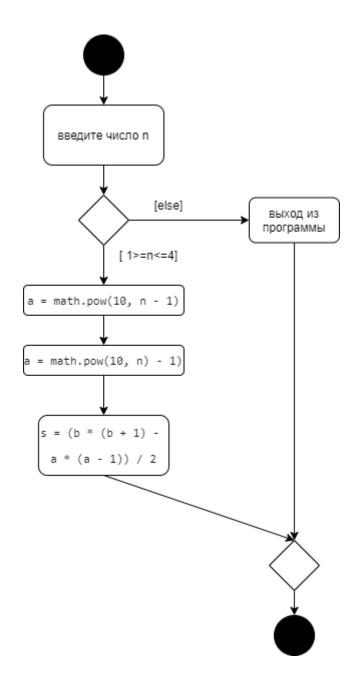


Рисунок 5 – UML- диаграмма

# Результат

```
Введите значение n от 1 до 4: 1
Результат = 45.0
```

Рисунок 6 – Результат работы

## Задание повышенной сложности. Вариант 4

4. Интегральный гиперболический косинус:

$$\operatorname{Chi}(x) = \gamma + \ln x + \int_0^x rac{\operatorname{ch} t - 1}{t} \, dt = \gamma + \ln x + \sum_{n=1}^\infty rac{x^{2n}}{(2n)(2n)!}.$$

Текущий член ряда задается выражением:

$$a_n = \frac{x^{2n}}{(2n)(2n)!}$$

Следующий член ряда с использованием свойств факториала:

$$a_{n+1} = \frac{a^{2n+2}}{(2n+1)(2n+1)!} = \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)^2 * 2n!}$$

Найдем отношение следующего и текущего членов ряда:

$$\frac{a_{n+1}}{a_n} = \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)^2 * 2n!} : \frac{x^{2n}}{(2n)(2n)!}$$

Результат:

$$\frac{2nx}{(2n+1)^2}$$

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import math
import sys
# Постоянная Эйлера.
EULER = 0.5772156649015328606
# Точность вычислений.
EPS = 1e-10
if __name__ == '__main__':
    x = float(input("Value of x? "))
if x == 0:
    print("Illegal value of x", file=sys.stderr)
a = x
s, n = a, 1
# Найти сумму членов ряда.
while math.fabs(a) > EPS:
    a *= 2 * n * x / pow((2 * n + 1), 2)
    S += a
   n += 1
    # Вывести значение функции.
    print(f"Ei({x}) = {EULER + math.log(math.fabs(x)) + S}")
```

# UML-диаграмма

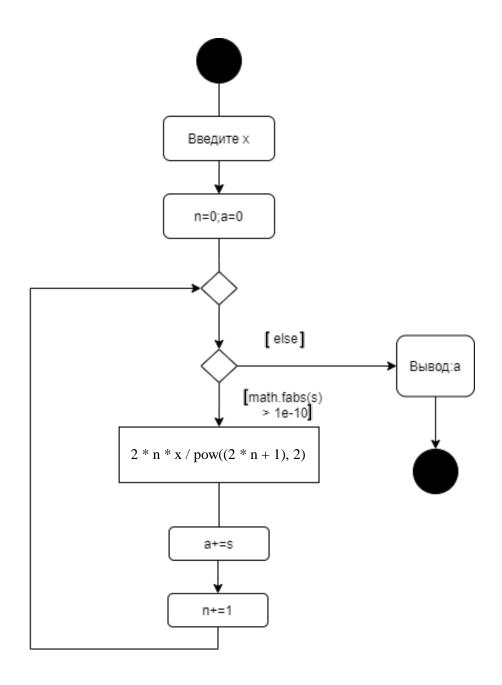


Рисунок 7 — UML-диаграмма

# Результат

```
Value of x?
Ei(4.0) = 9.519065581576978
Ei(4.0) = 11.794621137132534
Ei(4.0) = 12.909178960261787
Ei(4.0) = 13.349498100263467
Ei(4.0) = 13.495058146545013
Ei(4.0) = 13.53640064489717
Ei(4.0) = 13.546690333375928
Ei(4.0) = 13.548969018713784
Ei(4.0) = 13.549423493351807
Ei(4.0) = 13.549505937730586
Ei(4.0) = 13.549519652485468
Ei(4.0) = 13.549521759071819
Ei(4.0) = 13.549522059599912
Ei(4.0) = 13.549522099622678
Ei(4.0) = 13.549522104620316
Ei(4.0) = 13.549522105207735
Ei(4.0) = 13.549522105272949
```

Рисунок 8 – Результат работы

## Ответы на контрольные вопросы

- 1. С помощью UML можно визуализировать, специфицировать, конструировать и документировать артефакты программных систем. UML пригоден для моделирования любых систем: от информационных систем масштаба предприятия до распределенных Web-приложений и даже встроенных систем реального времени
- 2. Состояние действия и состояние деятельности. В потоке управления, моделируемом диаграммой деятельности, происходят различные события. Вы можете вычислить выражение, в результате чего изменяется значение некоторого атрибута или возвращается некоторое значение.
- 3. Переходы. Когда действие или деятельность в некотором состоянии завершается, поток управления сразу переходит в следующее состояние действия или деятельности. Для описания этого потока используются

переходы, показывающие путь из одного состояния действия или деятельности в другое. В UML переход представляется простой линией со стрелкой

- 4. Алгоритм разветвляющейся структуры это алгоритм, в котором вычислительный процесс осуществляется либо по одной, либо по другой ветви, в зависимости от выполнения некоторого условия.
- 5. Линейный идет лишь в одном направлении, а в разветвляющемся возможны разные исходы.
- 6. Условные операторы: if и while. Условный оператор позволяет выполнять действия в зависимости от булева значения условия.
- 7. Операторы сравнения: ==,!=, <>,>, <=
- 8. If a>4: print('Hello')
- 9. Для реализации выбора из нескольких альтернатив можно использовать конструкцию if elif –else.
- 10. В сложных условия можно использовать операторы: &&, ||
- 11. Да операторы ветвления могу иметь внутри другие ветвления в виде множественного ветвления
- 12. Оператор for выполняет указанный набор инструкций заданное количество раз, которое определяется количеством элементов в наборе.
- 13. Существует 2 вида циклов: while и for
- 14. Функция range возвращает неизменяемую последовательность чисел в виде объекта range.

```
>>> range(5)
```

range(0, 5)

>>> list(range(5))

[0, 1, 2, 3, 4]

- 15. >>> list(range(15, 0, 2))
- 16. Руthon позволяет вкладывать циклы друг друга. Вложенный цикл это цикл, который встречается внутри другого цикла.

- 17. Бесконечный цикл while это <u>цикл</u>, в котором условие никогда не становится ложным. Это значит, что тело исполняется снова и снова, а цикл никогда не заканчивается. Прервать его можно с помощью break и continue
- 18. Оператор break предназначен для досрочного прерывания работы шикла while.
- 19. Оператор continue запускает цикл заново, при этом код, расположенный после данного оператора, не выполняется.
- 20. В операционной системе по умолчанию присутствуют стандартных потока вывода на консоль: буферизованный поток stdout для вывода данных и информационных сообщений, а также небуферизованный поток stderr для вывода сообщений об ошибках. По умолчанию функция print использует поток stdout.
- 21. Для того, чтобы использовать поток stderr необходимо передать его в параметре file функции print.
- 22. В Python завершить программу и передать операционной системе заданный код возврата можно посредством функции exit.