Чеклист 1 этап. Заполнила команда 9.4								
Nº	Критерий Описание			№ Команды. Баллы 0-5				
		Создан Git-репозиторий, настроен таск-трекер (Jira,	9.1 5.0	9.2	5.0	5.CK3 5.0		
1	Организация проекта	YouTrack, др.), определены правила коммитов.		5.0				
2	Распределение ролей в команде	Участники команды обладают конкретными ролями. Продемонстрирована работа в этих ролях	4.5	5.0	5.0	3.0	0	
3	Качество оформления документации	Требования структурированы, все аспекты изложены логично, документация читаема.	5.0	5.0	5.0	5.0	0	
4	Качество презентации	Выступление в пределах 8-10 минут, логично изложены ключевые аспекты, наглядные слайды.	5.0	4.0	4.0	2.5	5	
5	Анализ конкурентов	Проведен SWOT-анализ, выполнен бенчмаркинг по ключевым конкурентам.	5.0	5.0	5.0	5.0	0	
6	Целевая аудитория	Определен портрет целевой аудитории, гео, особенности рынка.	4.5	5.0	4.0	5.0	0	
7	Оценка рынка (SAM/SOM)	Примерная оценка размера целевого рынка, масштабируемость продукта.	1.0	5.0	5.0	5.0	0	
8	Обоснование проекта	Проект решает реальную проблему, четко определена его ценность и критерии успешности.	5.0	5.0	5.0	3.0	0	
9	Функциональные требования	Полнота и логичность функциональных требований, учтены ключевые особенности продукта.	5.0	5.0	5.0	4.0	0	
	Нефункциональные требования	Учтены требования к производительности, безопасности, масштабируемости.	5.0	5.0	5.0	4.0	0	
11	Пользовательские сценарии (User Stories)	Описаны сценарии использования, роли пользователей, Acceptance Criteria.	4.0	4.0	4.0	4.0	0	
	Перечень основных функциональных блоков	Выделены модули системы, описано их взаимодействие.	4.0	5.0	4.0	4.0	0	
	Ограничения проекта	Указаны сроки, ресурсы, стек технологий, возможные риски и ограничения.	5.0	3.5	5.0	3.0	0	
	Технические риски	Учтены потенциальные сложности разработки, предложены пути их решения.	5.0	1.0	5.0	0.0	0	
15	Начальная архитектура	UML-диаграммы (классов, последовательностей, развертывания), ER-диаграмма базы данных.	5.0	5.0	4.8	5.0	0	
16	Гибкость архитектуры	Архитектура позволяет масштабирование, возможны будущие доработки.	5.0	5.0	5.0	5.0	0	
17	Проработка АРІ	Четко определена структура API (эндпоинты, форматы запросов и ответов, аутентификация).	3.0	3.8	4.0	2.5	5	
18	Дизайн и UI-макеты	UI Kit, брендбук, макеты интерфейса (Figma).	3.5	3.5	5.0	4.0	0	
19	Финансовая модель	Предложены способы монетизации, рассчитана Unit- экономика, оценены P&L и ROI.	5.0	1.0	4.7	5.0	0	
20	Roadmap проекта	Есть дорожная карта с ключевыми этапами и вехами	5.0	5.0	5.0	5.0	0	
			89.5	85.8	94.5	79.0	9.0	
							Фидбэк	
							Очень хорошая аналитика. В дизайне нет брэндбука, в остальном хороший интерфекіс. Роли распределены неравномерно. Видео презентация менее 8 имиут, большая часть слайдов - о геймплее и интерфексе, выступление хороше. АРІ только в виде документа. Не найдены технические риски и обоснование проекта.	
							Очень подробный анализ, но только монетизация в финансовой модели и нет особенностей рынка. Презентация 8.2 хорошая, но выступление короткое	
							Ушли за предел 10 минут в презентации, отсутствует Acceptance Criteria, не определены технические риски, скудное эфі, нет Ul Kit и маленький брендбук, нет 9.2 финансовой модели	
							Her get запросов в API. Нег брандбука проекта, Ассерtance Criteria. Проведен подробный анализ, но нет оценки рынка. Презентация подробная, логичная и последовательная, но 9.1 презентация меньше 8 минут	