Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ МОРСКОЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет цифровых промышленных технологий Кафедра вычислительной техники и информационных технологий

Отчет

По выполнению практического задания

по теме «Запись QR-кодов в изображение лица»

по дисциплине «Прикладная информатика».

Специальность: программное обеспечение вычислительной техники и информационных технологий

Выполнил:
Студент группы №20390 Трапер Максим
Дата выполнения отчета: 11.05.23
Дата сдачи отчета: 24.05.23
Подпись:
Проверил:
Профессор Щеголева Н.Л.
Подпись:

Оглавление

Цель работы	3
Условие задания	
Теоретический материал	
т Ход работы	
Ссылка на GitHub:	
Обзор программы:	4
Код программы:	6
Анализ результатов работы программы:	
Вывод:	12

Цель работы

Реализация алгоритма генерации BIO-QR кода, встраиваемого в изображение лица, и содержащего в себе биометрическую информацию.

Условие задания

№14 ЗАПИСЬ QR-КОДОВ В ИЗОБРАЖЕНИЕ ЛИЦА

- 1. Реализовать приложение для автоматического формирования QR-кодов по изображению лица.
- 2. Реализовать разные варианты компоновки информации в рамках «BIO QR-code»
- 3. Сделать выводы по проделанной работе.

Теоретический материал

QR код (QR - Quick Response) — это двухмерный штрихкод, предоставляющий информацию для быстрого ее распознавания с помощью камеры на мобильном телефоне.

BIO-QR код — QR код, содержащий в себе биометрическую информацию о человеке.

Фенотип – совокупность характеристик, присущих индивиду.

Антропометрические точки - это четко выраженные и легко фиксируемые на теле образования скелета

Ход работы

Ссылка на GitHub:

https://github.com/MaksimTraper/bioqr

Обзор программы:

В стартовом окне программы есть возможность выбрать один из двух режимов работы: ручное формирование BIO-QR или подборка нескольких BIO-QR в заранее заданных компоновках. Реализуется всё на основе выбираемой через проводник фотографии.

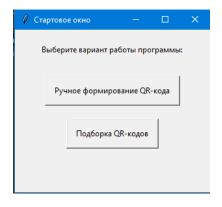


Рис. 1: начальное окно программы

При выборе ручного формирования, предлагается настроить собственную компоновку, основанную на пяти разных элементах: Antro, Info, Pheno, Photo, Scetch. Выбираются параметры через ComboBox`ы.

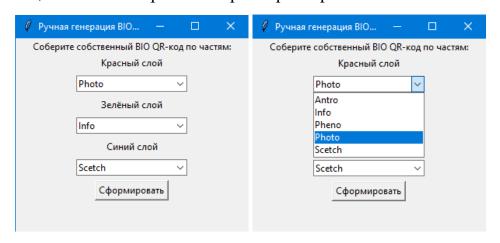


Рис. 2, 3: окно режима ручной генерации BIO-QR. Наполнение ComboBox`a



Рис. 4: выбор фотографии для генерации QR-кода

Результат демонстрируется в отдельном окне в виде скомпонованного по выбранным параметрам BIO-QR. Представлен результат на рис. 5.



Рис. 5: результат ручного режима генерации

При выборе иного режима работы, в новом окне появляется исходные и обрезанные фото и скетч, а также 6 разных вариантов компоновки BIO-QR кодов. Все компоновки заведомо заданы в коде программы. Пример представлен на рис. 6.



Рис. 6: результат автоматического режима генерации QR-кодов

Код программы:

Программа начинает выполнение с файла main.py. В нём указана только функция генерации стартового окна.

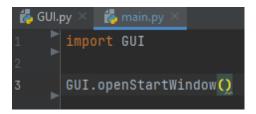


Рис. 7: файл main.py

```
| def openStartWindow():
| startwindow = tk.Tk() |
| startwindow = tk.Tk() |
| startwindow = tk.Tk() |
| startwindow.geometry('300x250') |
| startwindow.title("CTapToBOO OKHO") |
| mes = tk.Label(startwindow, text = '846epure вариант работы программы:') |
| btnManualCreateQR = tk.Button(startwindow, text="PyNHOO OF ORDER OF O
```

Рис. 8: генерация стартового окна

Режим ручной генерации предполагает создание нового окна и манипуляции с выбранной через проводник фотографией.

```
### Annual Senge | The Composition of the Compositi
```

Рис: 9, 10: генерация окна ручной генерации

Выбранная фотография и её скетч (скетч, в соответствии с фотографией, выбирается автоматически) загружается, как объекты двух библиотек (OpenCV и Pillow).

Далее оба изображения обрезаются, сохраняется на ПК и вновь загружаются, как объект OpenCV. Далее происходит контвертация в полутоновый.

Затем посредством библиотеки dlib фотография преобразуется в объект библиотеки для последующего поиска антропометрических точек.

Далее заполняются три массива Info, Antro, Pheno доступной информацией.

Создаётся объект generator, с полями изображений и массивов. Ищутся антропометрические точки и заполняются оставшейся информацией массивы Antro и Pheno. Генерируются исходные QR-коды, сохраняются и вновь загружаются в систему. В качестве последнего этапа на основе выбранных в окне параметров генерируется BIO-QR код.

```
| Deef genManualQR():
| photoPath, scetchPath = PhotoManipulating.load_Photo_Zvariants(photoPath)
| photo, photoPil = PhotoManipulating.load_Photo_Zvariants(photoPath)
| scetch, scetchPil = PhotoManipulating.load_Photo_Zvariants(photoPath)
| PhotoManipulating.crop_image(photo, photoPil, 'photo')
| PhotoManipulating.crop_image(scetch, scetchPil, 'photo')
| PhotoManipulating.load_Photo('cropped_Photo.jpg')
| Aphoto = PhotoManipulating.load_Photo('cropped_Photo.jpg')
| Aphoto = PhotoManipulating.cvi_to_gray(photo)
| PhotoManipulating.load_Photo('cropped_scetch.jpg')
| Aphoto = PhotoManipulating.load_Photo('cropped_scetch.jpg')
| Ascetch = Coveresize(scetch, (177, 177))
| Ascetch = Coveresize(scetch, (177, 177))
| Ascetch = cvv.resize(scetch, (177, 177))
| Ascetch = cvv.resize(scetch) | Ascetch = cvv.resize(scetch, 177)
| Ascetch = cvv.resize(scetch) | Ascetch = cvv.resize(scetc
```

Рис 11: режим ручной генерации BIO-QR

На рис. 12 представлены методы для загрузки фото, выбранного пользователем, в программу.

Рис.12: методы загрузки изображений

На рис. 13 показан метод обрезания изображения до разрешения 200 на 200. Выполняется это путём вычисления координат лица на изображении, посредством библиотеки dlib, затем симметричным расширением выделенной области до необходимых значений.

На рис. 14 показан метод разложения изображения на RGB-слои. Используется метод array_split библиотеки Numpy.

Рис. 13: метод обрезки фотографии до размеров 200x200

```
b, g, r = np.array_split(photo, 3, axis=2)
return r, g, b
```

Рис. 14: метод разложения изображения на RGB-компоненты

На рис. 15 показан метод получения информации о фенотипе (координаты антропометрических точек и значения яркости в каждом слои в этих точках). Для поиска точек используется библиотека dlib и обученная модель.

```
def getAntroPhenoMas(self, photo, face):
    gr_photo = PhotoManipulating.cvt_to_gray(photo)
    predictor = dlib.shape_predictor("shape_predictor_68_face_landmarks.dat")
    landmarks = predictor(gr_photo, face)
    x = np.array([])
    y = np.array([])
    b_br = np.array([])
    g_br = np.array([])
    r_br = np.array([])
    r_br = np.array([])
    r_br = np.arpand(x, landmarks.part(n).x)
    y = np.append(x, landmarks.part(n).x)
    y = np.append(y, landmarks.part(n).y)
    b_br = np.append(b_br, self.b[int(y[n]), int(x[n])])
    g_br = np.append(g_br, self.g[int(y[n]), int(x[n])])
    r_br = np.append(r_br, self.r[int(y[n]), int(x[n])])
    xy = np.concatenate((x, y))
    bright_coord = np.concatenate((r_br, g_br, b_br))
    return xy, bright_coord
```

Рис.15: получение данных о фенотипе

На рис. 16 показан метод, генерирующий QR_{INFO} , QR_{ANTRO} , QR_{PHENO} в качестве отдельных QR-кодов. Затем они сохраняются в виде изображений в проекте. Для этого использована библиотека "qrcode".

```
def genQRCodes(self, photo, face, antroIn, infoIn, phenoIn):

INFO_QR = qroode.QRCode(box_size=3, border=7)

ANTRO_QR = qroode.QRCode(box_size=1)

PHENO_QR = qroode.QRCode(box_size=1)

ANTRO_QR.add_data(self.antro)

ANTRO_QR.add_data(self.info)

INFO_QR.make(fit=True)

TNFO_QR.make(fit=True)

PHENO_QR.add_data(self.pheno)

PHENO_QR.add_data(self.pheno)

PHENO_QR.add_data(self.pheno)

PHENO_QR.make(fit=True)

#Anropurm yeenuwehum paspewehum xamgoro QR-koga >200 ma 200

#QRS.=_[INFO_QR_ANTRO_QR_PHENO_QR]

#for i in range(0, 3, 1):

# resolution = (17 + 4*QRS[i].version + QRS[i].border*2)*QRS[i].box_size

# add = 0

# while(resolution<200):

# add += 1

# resolution = (17 + 4 * QRS[i].version + QRS[i].border*2) * QRS[i].box_size

# add = 0

# while(resolution<200):

# add += 1

# resolution = (17 + 4 * QRS[i].version + QRS[i].border*2) * QRS[i].box_size

# add = 0

# while(resolution<200):

# add += 1

# resolution = (17 + 4 * QRS[i].version + (QRS[i].border*add)*2) * QRS[i].box_size

# add += 1

# resolution = (17 + 4 * QRS[i].version + (QRS[i].border*add)*2) * QRS[i].box_size

# add += 1

# resolution = (17 + 4 * QRS[i].version + (QRS[i].border*add)*2) * QRS[i].box_size

# gRS[i].border += add

Img_INFO_QR.save('INFO_QR.jpg')

Img_ANTRO_QR = ANTRO_QR.make_image()

Img_ANTRO_QR = PHENO_QR.make_image()

Img_ANTRO_QR = PHENO_QR.make_image()

Img_PHENO_QR = PHENO_QR.make_image()
```

Рис. 16: генерация QR-кодов

На рис. 17 показан основной метод программы, компонующий отдельные элементы в BIO-QR код.

```
| def genB10QRCodes(self, nameOnRed, nameOnGreen, nameOnBlue):
| namesVariables=['Antro', 'Info', 'Pheno', 'Photo', 'Scetch']
| namesParameters = [nameOnRed, nameOnGreen, nameOnBlue]
| #Заполняем массив фиктивными переменными. В последствии, часть из них будут заменены
| parameters = [self.grPhoto, self.grPhoto]
| for y in range(0,3,1):
| match namesParameters[y]:
| case 'Antro':
| parameters[y] = self.gr_Img_ANTRO_QR
| case 'Info':
| parameters[y] = self.gr_Img_INFO_QR
| case 'Photo':
| parameters[y] = self.gr_Img_PHENO_QR
| case 'Photo':
| parameters[y] = self.gr_Img_PHENO_QR
| case 'Photo':
| parameters[y] = self.grScetch
| r = cv2.addweighted(self.rg, 0, parameters[0], 1, 0)
| b = cv2.addweighted(self.rg, 0, parameters[1], 1, 0)
| b = cv2.addweighted(self.rg, 0, parameters[2], 1, 0)
| BioQRCode = cv2.merge((b, g, r))
| return BioQRCode|
```

Рис. 17: генерация BIO-QR кода

Анализ результатов работы программы:

Попробуем отсканировать сгенерированные BIO-QR коды. Для этого воспользуемся мобильной программой Google Объектив.

В обоих случаях наличия в BIO-QR одного QR или двух QR, с усилиями, смог считаться контрастный QR_{INFO} . Результат представлен на рис. 18 и 19.

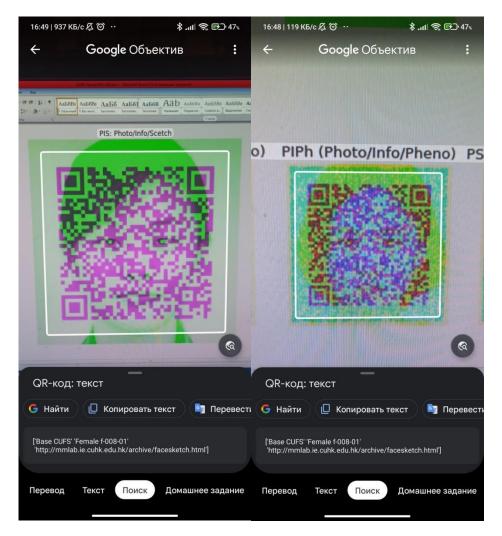


Рис. 18, 19

В случае, когда в BIO-QR оказались и QR_{ANTRO} , и QR_{PHENO} считать ни один из QR кодов не удалось. Показано это на рис. 20. Произошло это, вероятно, из-за смешения картинки и невозможности поверхностного сканирования. Чтобы полутить информацию, записанную в BIO-QR, необходимо его раскладывать на слои и выводить слои как отдельные изображения, чтобы было возможно считать заложенную информацию.



Рис. 20

Вывод:

В рамках данной работы был реализован алгоритм генерации BIO-QR кода, содержащего в себе биометрическую информацию. Признана его эффективность, как единой структуры для передачи информации о человеке, но, в большинстве случаев, необходимы дополнительные манипуляции для получения всей зашифрованной информации в BIO-QR коде, что является минусом.