

МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет Информационных технологий Кафедра Информатики и информационных технологий

направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ (ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА) № _5_

Дисциплина: Ф	ункциональное програ	аммирование		
Гема:Осно	овы F# для функционалі	ьного		
программирован	<u>ия</u>			
Вариант				
				
	Выполнил(а): с	тудент(ка) груп	пы 221-374	
	Максимов Юрі (Фамилия І	<u> </u>		
	Дата, подпись _	05.03.2025 	(Подпись)	
	Проверил:			
		(Фамилия И.О., степень, звание) (Оцень		(Оценка)
	Дата, подпись _			
	_	(Дата)	(Подпи	сь)

Цель: освоить основы языка F# и его функциональные конструкции.

Задание:

Разработайте набор чистых функций для выполнения общих математических операций:

- Функция, которая принимает два числа и возвращает их сумму.
- Функция, которая принимает два числа и возвращает их разность.
- Функция, которая принимает два числа и возвращает их произведение.
- Функция, которая принимает два числа и возвращает результат деления.

Напишите рекурсивную функцию для вычисления факториала числа.

Требования:

- Все функции должны быть чистыми и использовать неизменяемые данные.
- Используйте каррирование для создания специализированных функций из обших.
- Код должен быть хорошо оформлен и легко читаем.

Код

```
let add x y = x + y

let subtract x y = x - y

let multiply x y = x * y

let divide x y =
    if y <> 0.0 then
        x / y
    else
        failwith "Деление на ноль!"

let rec factorial n =
    match n with
    | 0 -> 1
    | _ when n > 0 -> n * factorial (n - 1)
```

```
| _ -> failwith "Факториал определен только для неотрицательных целых чисел."

let addFive = add 5
let multiplyByTwo = multiply 2

// Тестовые примеры
printfn "%d" (add 3 7) // Выводит 10
printfn "%d" (subtract 5 3) // Выводит 2
printfn "%d" (multiply 10 10) // Выводит 100
printfn "%A" (divide 120.0 50) // Выводит 2.4
printfn "%d" (factorial 7) // Выводит 5040
printfn "%d" (addFive 10) // Выводит 15
printfn "%d" (multiplyByTwo 15) // Выводит 30
```

Пример работы программы



Рис. 1 – Работа программы