Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики» (СибГУТИ)

Кафедра вычислительных систем

**ОТЧЕТ**

по практической работе 1 по дисциплине

«Программирование»

Выполнил:

студент гр. ИС - 242

«16» февраля 2023 г \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Денисов М. А.

Проверил:

Старший преподаватель

Кафедры ВС

«16» февраля 2023 г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Фульман В.О.

Оценка **«**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**»**

Новосибирск 2023

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

[ЗАДАНИЕ 3](#_bookmark0)

[ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ 7](#_bookmark1)

[ПРИЛОЖЕНИЕ 11](#_bookmark2)

# ЗАДАНИЕ

С помощью отладчика локализовать ошибки и исправить их.

## Задание 1.

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33 | #include <stdio.h> #include <stdlib.h>  **void init**(**int**\* arr, **int** n)  {  arr = malloc(n \* **sizeof**(**int**)); **int** i;  **for** (i = **0**; i < n; ++i)  {  arr[i] = i;  }  }  **int main**()  {  **int**\* arr = NULL; **int** n = **10**; init(arr, n); **int** i;  **for** (i = **0**; i < n; ++i)  {  printf("%d**\n**", arr[i]);  }  **return 0**;  } |

## Задание 2.

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33 | #include <stdio.h>  **typedef struct**  {  **char** str[**3**];  **int** num;  } NumberRepr;  **void format**(NumberRepr\* number)  {  sprintf(number->str, "%3d", number->num);  }  **int main**()  {  NumberRepr number = { .num = **1025** }; format(&number);  printf("str: %s**\n**", number.str); printf("num: %d**\n**", number.num); **return 0**;  } |

## Задание 3.

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33 | #include <stdio.h> #define SQR(x) x \* x **int main**()  {  **int** y = **5**;  **int** z = SQR(y + **1**); printf("z = %d**\n**", z); **return 0**;  } |

## Задание 4.

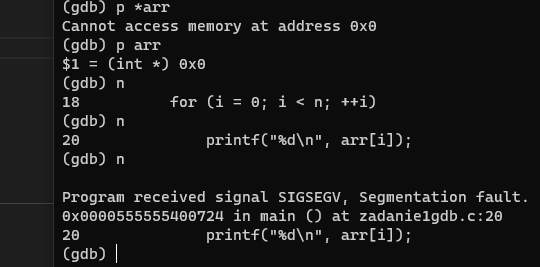
|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33 | #include <stdio.h>  **void swap**(**int**\* a, **int**\* b)  {  **int** tmp = \*a;  \*a = \*b;  \*b = tmp;  }  **void bubble\_sort**(**int**\* array, **int** size)  {  **int** i, j;  **for** (i = **0**; i < size - **1**; ++i) {  **for** (j = **0**; j < size - i; ++j) {  **if** (array[j] > array[j + **1**]) { swap(&array[j], &array[j + **1**]);  }  }  }  }  **int main**()  {  **int** array[**100**] = {**10**, **15**, **5**, **4**, **21**, **7**};  bubble\_sort(array, **6**); **int** i;  **for** (i = **0**; i < **6** ; ++i)  {  printf("%d ", array[i]);  }  printf("**\n**");  **return 0**;  } |

# ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ

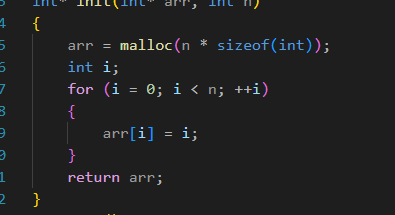
Описывается ход работы над заданием с приложением снимков экрана.

## Задание 1

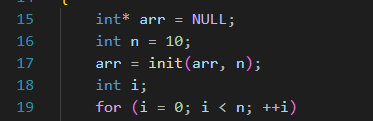
Ошибка заключается в том, что в переменной arr лежит нулевой указатель. функция init выделяет память под массив и заполняет его внутри себя, но не возвращает его.



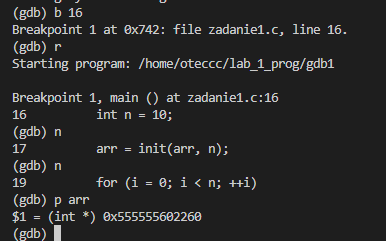
Нужно узнать, где данный массив, который заполнила функция init находиться в памяти, для этого, вернем указатель на данную память.



После, в main присвоим указатель на память массиву arr.

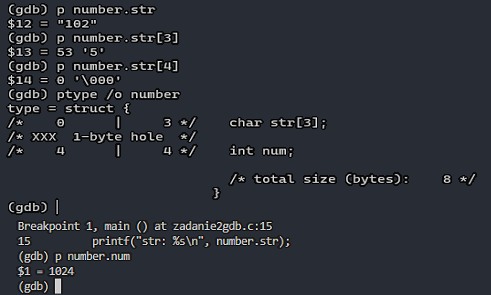


После всех проделанных действий, в массиве arr лежит указатель на память, которую мы и хотели получить

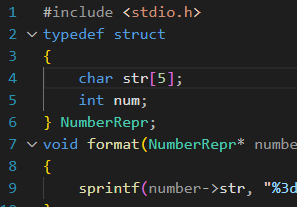


## Задание 2

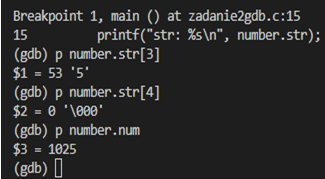
В задании 2 под структуру выделяется 8 байт. 3 байта на char str[3],один выравнивающий байт и 4 байта на int number. При попытке записать четырех значное число, возникает проблема в том, что только 3 элемента под запись числа + терминальный ноль, следовательно, когда функция пытается положить ещё значения, портятся другие поля структуры.



Выделим 5 байт для массива str.



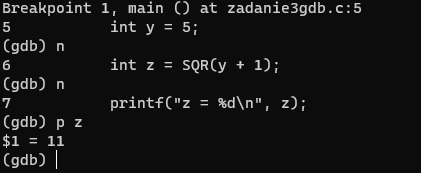
После этого, проверим, не портится ли данные о числе number.num.



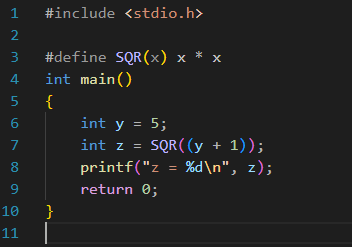
Как видим, после исправления, все происходит корректно.

## Задание 3

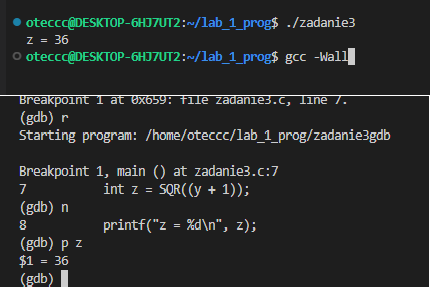
Ошибка заключалась в том, что был не расставлен приоритет операций.



Действие, которые происходит в функции SQR должно быть заключено в скобки, для корректной работы программы.

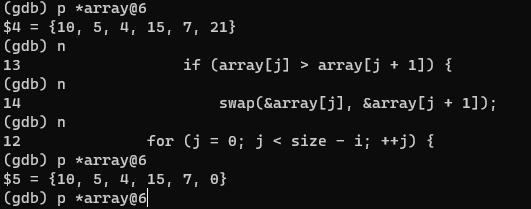


После этого, убедимся, работает ли программа корректно

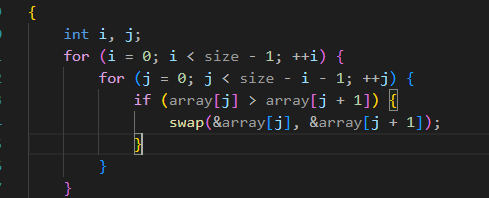


## Задание 4

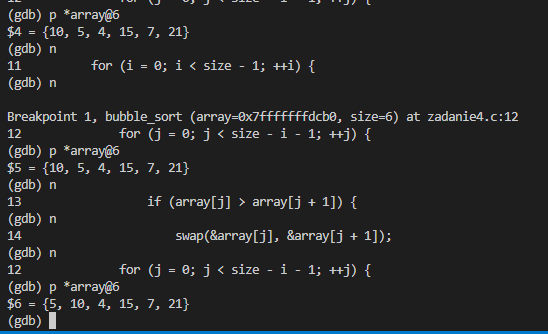
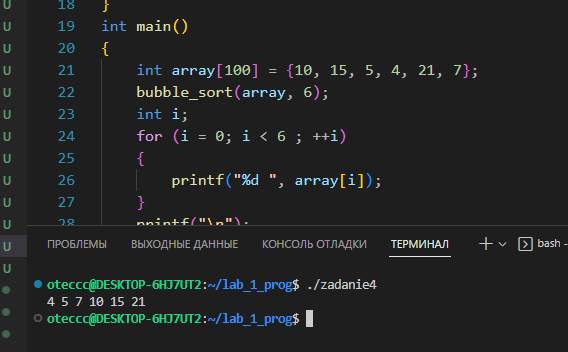
В пузырьковой сортировке, во втором цикле for по j, в условии пропущено действие, из – за этого выходим за границы массива.



Исправим в цикле пропущенное действие.



Проверим корректность работы программы.



# ПРИЛОЖЕНИЕ

Исходный код с комментариями.

**LabaN1.c**

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33 | #include <stdio.h> #include <stdlib.h>  **int** \***init**(**int**\* arr, **int** n)  {  arr = malloc(n \* **sizeof**(**int**)); **int** i;  **for** (i = **0**; i < n; ++i)  {  arr[i] = i;  }  **return** arr;  }  **int main**()  {  **int**\* arr = NULL;  **int** n = **10**;  arr = init(arr, n);  **int** i;  **for** (i = **0**; i < n; ++i)  {  printf("%d**\n**", arr[i]);  }  free(arr);  **return 0**;  } |

## LabaN2.c

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33 | #include <stdio.h>  **typedef struct**  {  **char** str[**5**];  **int** num;  } NumberRepr;  **void format**(NumberRepr\* number)  {  sprintf(number->str, "%d", number->num);  }  **int main**()  {  NumberRepr number = {.num = **1902**}; format(&number);  printf("str: %s**\n**", number.str); printf("num: %d**\n**", number.num); **return 0**;  } |

## LabaN3.c

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33 | #include <stdio.h> #define SQR(x) x \* x **int main**()  {  **int** y = **5**;  **int** z = SQR((y + **1**));  printf("z = %d**\n**", z);  **return 0**;  } |

## LabaN4.c

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33 | #include <stdio.h>  **void swap**(**int**\* a, **int**\* b)  {  **int** tmp = \*a;  \*a = \*b;  \*b = tmp;  }  **void bubble\_sort**(**int**\* array, **int** size)  {  **int** i, j;  **for** (i = **0**; i < size - **1**; ++i) {  **for** (j = **0**; j < size - i - **1**; ++j) {  **if** (array[j] > array[j + **1**]) { swap(&array[j], &array[j + **1**]);  }  }  }  }  **int main**()  {  **int** array[**100**] = {**10**, **15**, **5**, **4**, **21**, **7**};  bubble\_sort(array, **6**); **int** i;  **for** (i = **0**; i < **6** ; ++i)  {  printf("%d ", array[i]);  }  printf("**\n**");  **return 0**;  } |