



WYDZIAŁ ELEKTRONIKI
I TECHNIK INFORMACYJNYCH

Projekt PROZE 21L
*Instrukcja obsługi Serwera
do gry „Pang”*

Jan Bronowski, Maksym Khachapuridze



POLITECHNIKA WARSZAWSKA

**Politechnika
Warszawska**

Aby uruchomić serwer należy wywołać komendę w terminalu:

Java -jar server.jar

Należy pamiętać że powyższą komendę należy wywołać w folderze
proze21l_bronowski_khachapuridze

Uruchomiona aplikacja Serwera wywoła od razu metody odpowiedzialne za nasłuchiwanie żądań klienta.
Użytkownik nie musi nic więcej robić aby komunikacja z serwerem działała poprawnie.

Aplikacja będzie ponawiała połączenie z klientem gdy ten będzie tego wymagał.

Gdy użytkownik zakończy grę bądź będzie chciał wyłączyć serwer wystarczy w terminalu który włączył serwer użyć polecenia „Ctrl+C” które wyłączy serwer(bądź przerwać proces w jakikolwiek inny znany sposób).