Лабораторная работа 08

Дисциплина: Операционные системы

Куликов Максим Игоревич

Содержание

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором vi.
- 3. Выполнить упражнения, используя команды vi.

Выполнение лабораторной работы

1. Создаю и перехожу в каталог "lab08" (рис. -fig. 1)

```
maksos@maksos-VirtualBox:-/s ls
tanage1 key.pub Видео Загрузки Музыка 'Рабочий стол'
key laby Документы Изображения Общедоступные Шаблоны
maksos@maksos-VirtualBox:-/laby dowrk
naksos@maksos-VirtualBox:-/laby works cd 2020-2021
naksos@maksos-VirtualBox:-/laby/work/2020-2021$ ls
'Операционные системы'
naksos@maksos-VirtualBox:-/laby/work/2020-2021$ cd 'Операционные системы'
naksos@maksos-VirtualBox:-/laby/work/2020-2021\Onepационные системы

naksos@maksos-VirtualBox:-/laby/work/2020-2021/Операционные системы

naksos@maksos-VirtualBox:-/laby/work/2020-2021/Операционные

naksos@maksos-VirtualBox:-/laby/work/2020-2021/Oперационные

naksos@maksos-VirtualBox:-/laby/work/2020-2021/Onepaulox-VirtualBox:-/laby/work/2020-2021/Onepaulox-VirtualBox:-/laby/work/2020-2021/Onepaulox-VirtualBox:-/laby/work/20
```

Figure 1: Создание и выбор каталога

2. Вызвал vi и создал файл hello.sh (рис. -fig. 2)

Figure 2: Создание vi файла

3. Нажал клавишу і и ввёл следующий текст (рис. -fig. 3)

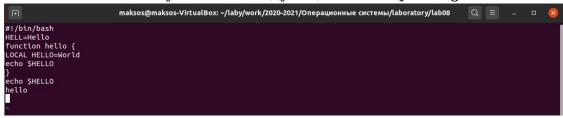


Figure 3: Текст vi файла

4. Нажимаю ":" и ввожу w (запись) и q (выход) и нажимаю Enter (рис. - fig. 4)



Figure 4: Команда по сохранению

5. Разрешаю редактирование (рис. -fig. 5)

```
maksos@maksos-VirtualBox:-/laby/work/2020-2021/Операционные системы/laboratory/labo8$ chmod +x hello.sh
```

Figure 5: Изменение прав

6. Провожу изменения. Меняю "HELL" на "HELLO". Меняю "LOCAL" на "local". Добавляю в конце строку (рис. -fig. 6)

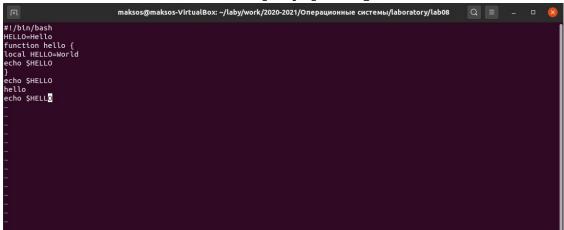


Figure 6: Изменение в тексте

7. Удаляю последнюю строку (рис. -fig. 7)



Figure 7: Последняя строка

8. Отменяю последнее действие, введя "u" (рис. -fig. ¿fig:008?)

```
maksos@maksos-VirtualBox: ~/laby/work/2020-2021/Операционные системы/laboratory/lab08 Q = _ □  
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo SHELLO
}
echo SHELLO
Chello
Gcho SHELLO
```

Figure 8: Отмена действия

9. Нажимаю ":" и ввожу w (запись) и q (выход) и нажимаю Enter (рис. - fig. ¿fig:009?)

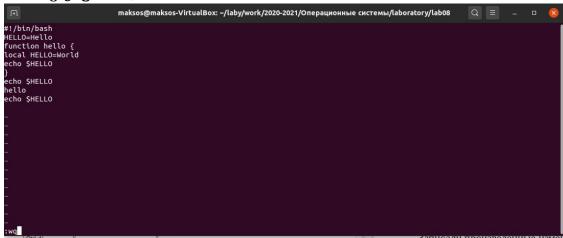


Figure 9: Созранение и выход

Выводы

Познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Контрольные вопросы

1. Командный режим позволяет управлять курсором и вводить команды редактирования. Режим вставки допускает производить ввод текста. При этом текст не будет восприниматься, как команды

- редактирования. Режим последней строки позволяет производить запись файла на диск и выходить из редактора Vi. Кроме того, используя этот режим, можно вводить дополнительные команды редактирования.
- 2. Если необходимо просто выйти Vi (без сохранения выполненных изменений), то необходимо в последней строке набрать символ q (или q!).
- 3. 0 (ноль) перейти в начало строки; \$ перейти в конец строки; G перейти в конец файла; nG перейти на строку номер n.
- 4. Редактор vi предполагает, что слово это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.
- 5. 0 (ноль) перейти в начало строки; \$ - перейти в конец строки;
- 6. Добавление / вставка текста
 - а- добавить текст после курсора; А- добавить текст в конец строки; івставить текст перед курсором; пі- вставить текст праз; І- вставить текст в начало строки. Вставка строки о-вставить строку под курсором; О- вставить строку над курсором. Удаление текста худалить один символ в буфер; dw- удалить одно слово в буфер; d\$- удалить в буфер текст от курсора до конца строки; d0-(ноль) удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; dd- удалить в буфер одну строку; 10dd- удалить в буфер 10 строк. Отмена и повтор произведенных изменений и- отменить последнее изменение;
- повторить последнее изменение. Копирование текста в буфер Y-скопировать строку в буфер; nY-скопировать n строк в буфер; уw-скопировать слово в буфер; Вставка текста из буфера p-вставить текст из буфера после курсора; P-вставить текст из буфера перед курсором. Замена текста сw заменить слово; n cw заменить n слов; c\$-заменить текст от курсора до конца строки; r-заменить слово; R-заменить текст. Поиск текста / -произвести поиск вперед по тексту указанной строки символов; ? произвести поиск назад по тексту указанной строки символов.
- 7. с\$ заменить текст от курсора до конца строки.
- 8. u- отменить последнее изменение
- 9. Копирование и перемещение текста :n,m d-уничтожить строки с n по m пример: : 3,8d : i,j m k- переместить строки с i по j , начиная со строки k пример : : 4,9m12 : i,j t k- копировать строки с i по j на строку k пример: : 2,5 t 13 : i,j w записать строки с i по j в файл с именем пример: : 5,9 < имя _файла >. Запись в файл и выход из редактора :w- записать измененный текст в файл на диске, не выходя из Vi; :w записать измененный текст в новый файл с именем ; :w! записать

измененный текст в файл с именем; -:wq-записать изменения в файл и выйти из Vi; :q-выйти из редактора Vi; :q!-выйти из редактора без записи; :e!- вернуться в командный режим, отменив все изменения,произведенные со времени последней записи

10. \$ - перемещает курсор в конец строки.

11. Опции редактора Vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки):

- 12. set all вывести полный список опций;
- 13. set nu вывести номера строк;
- 14. set list вывести невидимые символы;
- 15. set ic не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.
- 16. Нажатие клавиши ESC всегда переводит Vi в командный режим (это удобно, когда вы точно не помните в каком режиме находитесь). Если вы нажмете клавишу ESC, находясь в командном режиме, машина напомнит вам об этом, подав звуковой сигнал.
- 17. Командный ->вставки- >последняя строка (командная строка).