

**Министр науки и высшего образования Российской  
Федерации**

**Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет  
ИТМО»**

**Факультет информационных технологий и  
программирования**

Лабораторная работа № 2

*Классы. Перегрузка операторов.*

**Выполнила студентка группы № М3106**

**Шеин Максим Андреевич**

**Подпись:** 

**Проверил:**

**Повышев Владислав Вячеславович**

### Текст задания

Спроектировать и реализовать класс для описания сущности многочлен (полином), раздела математики - Алгебра.

Реализовать конструктор(ы), конструктор копирования, деструктор, а также следующие операторы:

1. =
2. ==, !=
3. +, - (унарный и бинарный), +=, -=
4. \*, / (на число), \*=, /=
5. <<, >>
6. [] (для получения коэффициента i-го члена)

### Решение

```
#include<iostream>
#include<fstream>
#include<string.h>
using namespace std;
class Polynom
{
public:
    int N; //степень полинома
    double *kf; //указатель на коэффициент при i-й степени

    Polynom();//конструктор
    Polynom(int N_);

    ~Polynom();//деструктор

    Polynom(const Polynom &);//копирование

    Polynom operator=(const Polynom &);//оператор присваивания

    Polynom operator+=(const Polynom &);//оператор сложения

    Polynom operator- (const Polynom &);//оператор унарного минуса

    Polynom operator-=(const Polynom &);//оператор вычитания

    Polynom operator*=(const Polynom &);//оператор умножения

    Polynom operator/=(const Polynom &);//оператор деления

    int operator[] (const int i);//оператор индексирования

    bool operator==(Polynom&); //оператор сравнения

    friend ostream &operator<< (ostream &s, const Polynom &c); // перегруженный оператор
    вывода

    friend istream &operator>> (istream &s, Polynom &c); // перегруженный оператор ввода

};
```

```

Polynom::Polynom()                                     //конструктор
{
    kf = NULL;
}

Polynom::Polynom(int N_)
{
    int i;
    N = N_;

    kf = new double[N + 1];
    for (i = 0; i <= N; i++)
    {
        kf[i] = 0;
    }
}

Polynom::~Polynom()                                    //деструктор
{
    delete[]kf;
}

Polynom::Polynom(const Polynom &f)                    //копирование
{
    N = f.N;
    kf = new double[N + 1];
    for (int i = 0; i <= N; i++)
    {
        kf[i] = f.kf[i];
    }
}

Polynom Polynom::operator= (const Polynom &t)         //оператор присваивания
{
    if(this!=&t)
    {
        delete[] kf;
        N = t.N;
        kf = new double[N + 1];
        for (int i = 0; i <= N; i++)
        {
            kf[i] = t.kf[i];
        }
    }
    return *this;
}

Polynom Polynom::operator+= (const Polynom &t)       //оператор сложения
{
    int i;
    //А больше В

```

```

    if (N >= t.N)
    {
        Polynom Z=*this;
        for (i = 0; i <= N; i++)
        {
            Z.kf[i] = kf[i] + t.kf[i];
        }
        return Z;
    }
    //А меньше В
    else
    {
        Polynom Z=t;
        for (i = 0; i <= N; i++)
        {
            Z.kf[i] = t.kf[i] + kf[i];
        }
        return Z;
    }
}

Polynom Polynom::operator- (const Polynom &t)                //оператор унарного минуса
{
    int i;
    Polynom Z = *this;
    for (i = 0; i <= N; i++)
    {
        Z.kf[i] = -Z.kf[i];
    }
    return Z;
}

int Polynom::operator[] (int i)                                //оператор индексирования
{
    int a = -1;
    if(N >= 0 && i <= N)
    {
        return kf[i];
    }
    else
    {
        return a;
    }
}

Polynom Polynom::operator==(const Polynom &t)                //оператор вычитания
{
    int i;
    if (N >= t.N)//А больше В
    {
        Polynom Z = *this;
        for (i = 0; i <= t.N; i++)

```

```

        {
            Z.kf[i] = kf[i] - t.kf[i];
        }
        return Z;
    }
else//В меньше А
{
    Polynom Z(t.N);
    for (i = 0; i <= N; i++)
    {
        Z.kf[i] = -t.kf[i] + kf[i];
    }
    for (i = N + 1; i <= t.N; i++)
    {
        Z.kf[i] = -t.kf[i];
    }
    return Z;
}
}

bool Polynom::operator==(Polynom&t)                //оператор сравнения
{
    return(t.N==N);
}

Polynom Polynom::operator*=(const Polynom &t)      //оператор умножения
{
    int i, j, s = 0;
    Polynom Y(N + t.N);
    for (i = 0; i <= N; i++)
    {
        for (j = 0; j <= t.N; j++)
        {
            Y.kf[i + j] += kf[i] * t.kf[j];
        }
    }
    return Y;
}

Polynom Polynom::operator/=(const Polynom &o)
{
    bool a = true;

    Polynom R;
    Polynom o1;
    Polynom o2;
    Polynom o3;

    R.N = N - o.N;
    R.kf = new double[R.N + 1];
    memset(R.kf, 0, (R.N + 1)*sizeof(double));

```

```

o1.N = N;
o1.kf = new double[N + 1];
for (int i = N; i >= 0; i--)
{
    o1.kf[i] = kf[i];
}
o2.N = o.N;
o2.kf = new double[o.N + 1];
for (int i = o.N; i >= 0; i--)
{
    o2.kf[i] = o.kf[i];
}
o3.N = o1.N;
o3.kf = new double[o1.N + 1];

double mnoj;
int k = 0;
int i, j;
while (a)
{

    for (int i = o.N; i >= 0; i--)
    {
        o3.kf[i] = o.kf[i];
    }

    if (o2.N < o1.N)
    {
        for (i = o1.N, j = o2.N; i >= 0; i--, j--)
            if (j < 0)
            {
                o3.kf[i] = 0;
            }
            else
            {
                o3.kf[i] = o2.kf[j];
            }
    }
    mnoj = o1.kf[o1.N] / o3[o1.N];

    R.kf[R.N - k] = mnoj;
    k++;

    for (int i = 0; i <= o1.N; i++)
    {
        o3.kf[i] *= mnoj;
    }

    for (int i = 0; i <= o1.N; i++)
    {
        o1.kf[i] -= o3.kf[i];
    }
}

```

```

    }

    o1.N--;
    if (o2.N > o1.N)
    {
        a = false;
    }

}

cout << "Остаток от деления: " << o1 << endl;
cout << "Результат: ";
return R;
}

istream &operator>>(istream &s, Polynom &c)// перегруженный оператор ввода
{
    int i;
    for (i = 0; i <= c.N; i++)
    {
        s >> c.kf[i];
    }
    return s;
}

ostream &operator<<(ostream &s, const Polynom &c)// перегруженный оператор вывода
{
    int i, n=0;
    for (i = 0; i <= c.N; i++)
    {
        if (c.kf[i] != 0)
        {
            n++;
        }
    }
    if (n != 0)
    {
        if (c.kf[0] != 0)
        {
            s << c.kf[0];
        }
        for (i = 1; i <= c.N; i++)
        {
            if (c.kf[i] < 0)
            {
                if(c.kf[i]!=-1)
                {
                    s << c.kf[i] << "X^" << i;
                }
            }
            else
            {
                s << " - " << "X^" << i;
            }
        }
    }
}

```

```

        else
        {
            if (c.kf[i] != 0)
            {

                if(c.kf[i] != 1)
                {
                    s << " + " << c.kf[i] << "X^" << i;
                }
                else
                {
                    s << " + " << "X^" << i;
                }
            }
        }
    }
    s << '\n';
}
else
{
    s << 0;
}
return s;
}
int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "");
    int n, m, i;

    cout << "Введите степень полинома A:" << '\n';
    cin >> n;

    cout << "Введите степень полинома B:" << '\n';
    cin >> m;

    Polynom A(n), B(m), R;

    cout << "Введите коэффициенты полинома A:" << '\n';
    cin >> A;

    cout << "Введите коэффициенты полинома B:" << '\n';
    cin >> B;

    cout << "Введите индекс полинома A:" << '\n';
    cin >> i;

    cout << "Многочлен A: " << A;
    cout << '\n';

    cout << "Многочлен B: " << B;
    cout << '\n';

```



```

cout << "Многочлен R = A+B: " << (A += B);
cout << '\n';

cout << "Многочлен R = A-B: " << (A -= B);
cout << '\n';

cout << "Многочлен R = A*B: " << (A *= B);
cout << '\n';

cout << "Многочлен R = A/B: " << (A /= B);
cout << '\n';

cout << "if(размер A == размер B): " << (A == B) << '\n';
cout << '\n';

cout << "Многочлен R = -A: " << (A = -B);
cout << '\n';

cout << "Многочлен R = A[i]: " << A[i];
cout << '\n';

A.~Polynom();

system("pause");
}

```