

# KOCAELI ÜNIVERSITESI MEKATRONIK MÜHENDISLIĞI BÖLÜMÜ MKT-308 MIKRODENETLEYICILER DERSI PROJE RAPORU

MAKSUT KAYA-090224040 AHMET YILDIZ-100224002 TAYFUN ÇETİN-100224037

YRD.DOÇ.DR. SELÇUK KİZİR

# İçindekiler

PROJENÍN TANITIMI	2
Projenin Amacı	2
Projenin Yapım Basamakları	2
Projede Kullanılan Malzemeler	3
PIC16F877A	3
Temel Özellikleri	3
Çevresel Özellikleri	3
GRAFİK LCD WG12864B	4
LM35	4
Proje Devre Şeması	5
Grafik LCD Kütüphanesi	5
PROJENÍN CCS PROGRAM KODLARI	6

# **PROJENIN TANITIMI**

### **Projenin Amacı**

Dünya şehir saatlerinin ve ortam sıcaklığının grafik LCD de görüntülenmesi ve saat ayarının butonlar yardımıyla yapılması

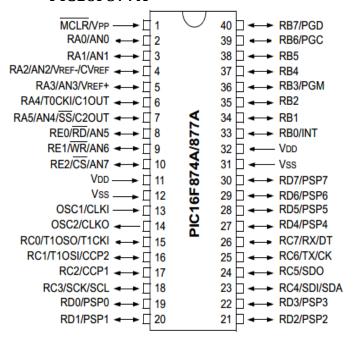
### Projenin Yapım Basamakları

- ➤ Projemizdeki saat 20MHz lik osilatör ile timer1 kesmesi kullanılarak sağlanmıştır.
- Saat, dakika ayarları B portunun int\_ext ve int\_rb kesmelerinden yararlanılarak sağlanmıştır. Bu işlev için 5 buton kullandıldı.
- > ADC modülü kullanılarak sıcaklık ölçümü yapıldı.
- > ADC modülünün çözünürlüğü 10 bit'tir.
- > 5 volt ile beslenen 0-100 °C arası 10mV/°C hassasiyetle çalışan LM35 kullanıldı.
- Sıcaklık ve saat değerleri WG12864B grafik LCD'de gösterildi.
- Mevcut LCD kütüphanesindeki sürücü pinleri, saat ayarlarında int\_ext ve int\_rb kesmeleri kullanabilmek için C portları ile değiştirildi.
- ➤ Ölçülen sıcaklık her 4°C'de 1 kademe artacak şekilde termometre şekliyle görselleştirildi.
- Projenin Proteus programında simülasyonu gerçekleştirildi.



### Projede Kullanılan Malzemeler

### PIC16F877A



- RISC temeline dayanır.
- CPU azaltılmış komut setine sahiptir.
- Öğrenilecek gereken her biri 14 bitlik 35 komut vardır.
- Pin çıkışları PIC 16C73B/74B/76 ve 77 ile uyumludur.
- > 8 bitlik veri yolu (databus) vardır.
- 14 kaynaktan kesme yapabilir.
- PIC16F877 dolaylı ve göreceli adresleme yapabilme özelliğine sahiptir.
- CMOSFlash EEPROM teknoloji ile düşük güçle yüksek hıza erişebilir.
- Enerji verildiğinde sistemi resetleme özelliği (Power-on Reset),
- Power-up zamanlayıcı (Power-up Timer)
- Osilatör başlatma zamanlayıcısı (Osilatör Start-up Timer)
- Özel tip zamanlayıcı (Watch-dog Timer), devre içi RC osilatör
- Hata ayıklamada kullanılana bilecek modül (devre içi Debugger)
- Seçimli osilatör özellikleri
- > Statik tasarım
- Enerji tasarrufu sağlayan uyku modu ( Sleep Mode) özelliği vardır.
- Programla kod güvenliği sağlanabilir.
- Düşük gerilimli programalama özelliğine sahiptir.

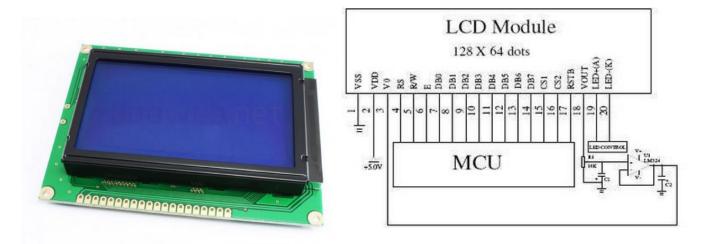
### Temel Özellikleri

- İşlem hızı DC-20 MHz dir. (bir komut DC-200 ns hızında çalışmaktadır.)
- ➤ Dallanma komutları iki çevrim (cycle) sürede, bunların dışındaki komutlar ise bir çevrimlik sürede uygulanır.
- ➤ 8 K word Flash ROM programlama belleği (EEPROM özellikli program belleği), 368 Byte kullanıcı RAM belleği ve 256 Byte EEPROM belleği olmak üzere üç adet bellek bloğu vardır.
- ➤ 8 K word 'lük Flash ROM programlama belleği 1000000 kez programlanabilir.
  - > CPU azaltılmış komut setine sahiptir.
- Statik RAM üzerinde 32 adet özel işlem kaydedicisi (SFR - Special Function Register) vardır.
- Sadece 5 V giriş ile devre içi seri programlanabilir.
- 2 pinle programlanabilir.
- Program belleğine okuma/yazma özelliği ile erişilebilir.
- 2,0 V ile 5,0 V arasında değişen geniş işletim aralığına sahiptir.
- Kaynak akımı 25 mA dir.
- Geniş sıcaklık aralığında ve düşük güçle çalışabilir.
- Devre içi iki pin ile hata ayıklama özelliği vardır.

### Çevresel Özellikleri

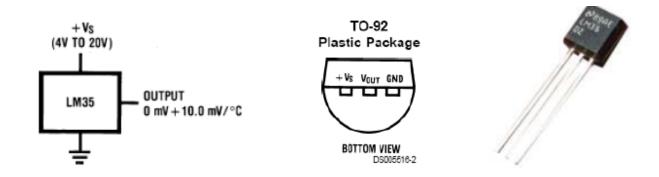
- TMR0: 8 bitlik zamanlayıcı, 8 bit önbölücülü TMR1: Önbölücülü, 16 bit zamanlayıcı, uyuma modundayken dış kristal zamanlayıcıdan kontrolü arttırılabilir.
- > TMR2: 8 bitlik zamanlayıcı, hem önbölücü hem de sonbölücü sabiti
- > İki Capture / Compare / PWM modülü
- > 10 bit çok kanallı A/D çevirici
- Senkron seri port (SSP), SPI (Master mod) ve I 2 C (Master Slave) ile birlikte
- Paralel Slave Port, 8 bit genişlikte ve dış RD, WR, CS kontrolleri
- ➤ USART/SCI, 9 bit adres yakalamalı
- BOR Reset (Brown Out Reset) özelliği

## **GRAFİK LCD WG12864B**

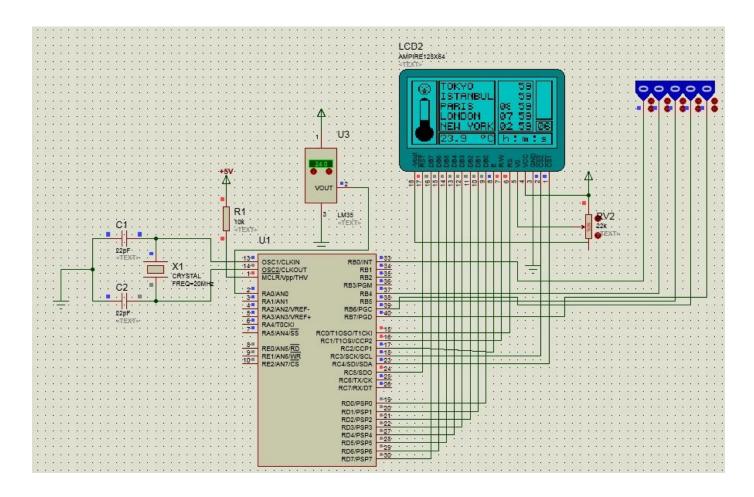


### **LM35**

LM35 0 °C ile 100 °C arasında sıcaklık ölçümü yapabilen 3 bacaklı bir entegredir. Analog çıkış özelliği vardır. Analog çıkışından elde edilen gerilimler doğrusaldır. Bu sensörün çıkışı 10mv/°C(derece) olarak verilmiştir. 10 °C sıcaklık için yaklaşık olarak çıkışında 100 mV vermektedir.



# Proje Devre Şeması



# Grafik LCD Kütüphanesi

```
#ifndef HDM64GS12
#define HDM64GS12
#ifndef GLCD_WIDTH
#define GLCD_WIDTH 128
#endif
#ifndef GLCD_CS1
#define GLCD_CS1
                   PIN_C3 // Chip Selection 1
#endif
#ifndef GLCD_CS2
#define GLCD_CS2 PIN_C4 // Chip Selection 2
#endif
#ifndef GLCD_DI
#define GLCD_DI
                  PIN_C0
// Data or Instruction input
#endif
```

```
#ifndef GLCD_RW
                   PIN_C1 // Read/Write
#define GLCD_RW
#endif
#ifndef GLCD_E
#define GLCD_E
                 PIN_C2 // Enable
#endif
#ifndef GLCD RST
#define GLCD RST
                  PIN_C5 // Reset
#endif
#define GLCD_LEFT 0
#define GLCD_RIGHT 1
#ifndef ON
#define ON
               1
#endif
#ifndef OFF
#define OFF
               0
#endif
```

# PROJENIN CCS PROGRAM KODLARI

```
/*****************
   PIC16F877 ile Grafik LCD Uygulaması
#include <16f877A.h> // Kullanılacak denetleyicinin başlık dosyası tanıtılıyor.
#fuses HS,NOWDT,NOPROTECT,NOBROWNOUT,NOLVP,NOPUT,NOWRT,NODEBUG,NOCPD
// Denetleyici konfigürasyon ayarları
#device ADC=10
#use fast_io(a)
#use fast_io(b)
#use fast_io(c)
#use delay (clock=20000000) // Gecikme fonksiyonu için kullanılacak osilatör frekansı belirtiliyor.
#include <kit_c_glcd.c> // HDM64GS12.c dosyası programa ekleniyor
#include <graphics.c> // graphics.c dosyası programa ekleniyor
float bilgi;
char yazi1[]="KOCAELI UNIVERSITY"; // Karakter dizisi tanımlanıyor
char yazi2[]="Maksut Kaya";
char yazi3[]="Ahmet Yildiz";
char yazi4[]="Tayfun Cetin";// Karakter dizisi tanımlanıyor
char yazi5[]="PIC PROJE";
//char yazi6[]="Sicaklik:";
char yazi7[2]={"h"};
char yazi8[2]={"m"};
char yazi9[2]={"s"};
char yazi10[2]={"C"};
char yazi11[2]="0";
```

```
/*----*/
int8 sayac=0; //8bitlik "sayac" isimli değişken tanımla.
int8 saat=0;
int8 i=1; //flash için tanımlanmıştır
int8 bar=0;
int8 dakika=0;
int8 saniye=0; //8bitlik "saat", "dakika", "saniye" değişkenleri
#define SIFIR pin_B0
#define SART pin_B4
#define SAZL pin_B5
#define DART pin_B6
#define DAZL pin B7
/*----*/
#INT_EXT
void sifirlama()
  saat=0;
  dakika=0;
  saniye=0;
  sayac=0;
}
#INT_RB
void saat_kur()
{
    if(input(SART))
      {
      saat++;
      saat=(saat%24);
    if(input(SAZL))
      {
      saat--;
      saat=((24+saat)%24);
    if(input(DART))
      {
      dakika++;
      dakika=(dakika%60);
    if(input(DAZL))
      {
      dakika--;
      dakika=((60+dakika)%60);
}
#INT_AD
               // ADC çevrimi bitti kesmesi
void ADC_Kesmesi ()
{
output_toggle(pin_b6);
}
```

```
/*-----*/
#INT_TIMER1 //TIMER1 kesme programı göstergesi
void kesme_prog() //Kesme programı başlangıcı
{
 set_timer1(15536); //Zamanlayıcı değerini 15536'ya kur.
 if(sayac<24) //"sayac" değeri 10'dan küçükse
 sayac++; //"sayac" değerini 1 arttır.
 else //"sayac" değeri 10'dan küçük değilse
  {
  i++;
  sayac = 0; //"sayac" değerini sıfırla./*
  output_toggle(pin_b7);
// -----
  if(saniye < 59) //"saniye" değeri 59'dan küçükse
  saniye++; //"saniye" değerini 1 arttır.
  else //"saniye" değeri 59'dan küçük değilse
    {
    saniye=0; //"saniye" değerini sıfırla.
// -----
    if(dakika < 59) //"dakika" değeri 59'dan küçükse
    dakika++; //"dakika" değerini 1 arttır
    else //"dakika" değeri 59'dan küçük değilse
     {
     dakika = 0;//"dakika" değerini sıfırla.
// -----
     if(saat < 23) //"saat" değeri 23'ten küçükse
     saat++; //"saat" değerini 1 arttır.
     else saat=0; //"saat" değeri 23'ten küçük değilse
     //"saat" değerini sıfırla.
     }
```

```
/***** ANA PROGRAM FONKSİYONU******/
void main ()
 setup_psp(PSP_DISABLED);
                                // PSP birimi devre dışı
 setup_timer_1(T1_INTERNAL | T1_DIV_BY_4);
 setup_timer_2(T2_DISABLED,0,1); // T2 zamanlayıcısı devre dışı
 setup_CCP1(CCP_OFF);
                             // CCP1 birimi devre dışı
 setup CCP2(CCP OFF);
                             // CCP2 birimi devre dışı
 setup adc(adc clock div 32); // ADC clock frekansı fosc/32
 setup adc ports(AN0);
 set_tris_a(0b00000001);
 set tris c(0b00000000);
 set_tris_b(0b11110001);
 output_b(0x00);
 set_timer1(15536);
 saat=read_eeprom(0);
 dakika=read eeprom(1);
 saniye=read_eeprom(2);
   glcd init(ON); // Grafik LCD hazırlanıyor ve ekran siliniyor
   glcd rect(8,3,118,13,NO,ON);
   glcd rect(8,33,118,63,NO,ON);
   glcd_text57(10,5, yazi1, 1, ON); // Kocaeli üniversitesi yazdırılıyor
   glcd_text57(30, 35, yazi2, 1, ON); // GLCD'de yazı yazdırılıyor
   glcd text57(30, 45, yazi3, 1, ON); // GLCD'de yazı yazdırılıyor
   glcd_text57(30, 55, yazi4, 1, ON);
   glcd_text57(35, 20, yazi5, 1, ON);
   glcd_line(35, 28,87,28,ON);
   delay_ms(2000);
   glcd init(ON); // döngüye girmeden glcd son kez sıfırlanıyor
   glcd rect(25,52,75,63,NO,ON); // sicaklik çerçeve
   glcd_rect(78,52,126,63,NO,ON); // h,m,s çerçeve
   glcd text57(83, 54, yazi7, 1, ON);// H yazdırılıyor
   glcd_text57(100, 54, yazi8, 1, ON); // M
   glcd_text57(117, 54,yazi9, 1, ON); // s
   glcd_rect(25,0,75,50,NO,ON); // sehir çerçeve
   glcd text57(27, 2, sehir5, 1, ON); // şehirler yazdırılıyor
   glcd text57(27, 12, sehir4, 1, ON); // sehirler yazdırılıyor
   glcd_text57(27, 22, sehir3, 1, ON); // şehirler yazdırılıyor
   glcd_text57(27, 32, sehir2, 1, ON); // şehirler yazdırılıyor
   glcd_text57(27, 42, sehir1, 1, ON); // şehirler yazdırılıyor
   glcd rect(78,0,109,50,NO,ON); // saat dis çerçeve
   glcd_rect(112,40,126,50,NO,ON); // saniye dış çerceve
   glcd_rect(112,0,126,38,NO,ON); // TIME dis çerceve
   glcd_rect(1,0,23,63,NO,ON); // sıcaklık çerçece
   glcd_pixel(12,17,on); // sıcaklık göstergesi
   glcd_line(10,18,14,18,ON);
   glcd rect(8,19,16,44,NO,ON);
   glcd_circle(12,52,8,ON,ON);
```

```
ext_int_edge(L_TO_H);
 enable_interrupts(INT_EXT);
 enable_interrupts(INT_RB);
 enable_interrupts(INT_TIMER1);
 enable_interrupts(INT_AD); // AD çevrimi bitti kesmesi tanıtılıyor
 enable_interrupts(GLOBAL);
 while(true)
/*-----*/
/*-----*/
  set_adc_channel(0); // REO/AN5 ucundaki sinyal A/D işlemine tabi tutulacak
                 // Kanal seçiminde sonra bu bekleme süresi verilmelidir
   delay_us(20);
   bilgi=read_adc();// ADC sonucu okunuyor ve bilgi değişkenine aktarılıyor
  sprintf(isi,"%3.1f",(0.004887585533*bilgi*100));
   bar=0.004887585533*bilgi*100/4;
  glcd_rect(9,20,15,43,ON,OFF); //kapatma
   glcd_bar(12,(43-bar),12,43,7,ON);
  glcd_rect(27,54,71,62,ON,OFF); // glcd ye alternatif pixel kapatma
  glcd_text57(27,54,isi, 1, ON); // isi yazdırılıyor
  glcd_pixel(64,54,on); // derece işareti kodları
  glcd pixel(65,54,on); // derece işareti kodları
  glcd_pixel(63,55,on); // derece işareti kodları
  glcd_pixel(63,56,on); // derece işareti kodları
  glcd_pixel(66,55,on); // derece işareti kodları
   glcd_pixel(66,56,on); // derece işareti kodları
  glcd_pixel(64,57,on); // derece işareti kodları
  glcd_pixel(65,57,on); // derece işareti kodları
   glcd_text57(69,54,yazi10, 1, ON); // C yazdırılıyor
```

```
if(i==1)
  {
   glcd circle(12,8,5,NO,ON);//:)
   glcd_pixel(10,6,on);
                        // gözler
   glcd_pixel(14,6,on);
   glcd_pixel(12,8,on); //burun
   glcd_pixel(10,10,on); // ağız
   glcd_pixel(14,10,on);
   glcd_line(11,11,13,11,ON);
   glcd line(11,9,13,9,ON);
   glcd_rect(93,55,94,56,ON,ON);// her nokta tek tek tanımlanıyor
   glcd_rect(93,59,94,60,ON,ON);// iki nokta birlikte bar olarak tanımlanıp
   glcd_rect(110,55,111,56,ON,ON);// ortasındaki fazla pixeller de silinebilir
   glcd rect(110,59,111,60,ON,ON);
 glcd_rect(117,2,121,36,ON,OFF); // flash TIME
 glcd rect(93,3,94,48,ON,OFF);// sehirlerin: flash
 if(i==2)
   glcd_rect(93,3,94,4,ON,ON);// NOW YORK:
   glcd_rect(93,7,94,8,ON,ON);//
   glcd_rect(93,13,94,14,ON,ON);// LONDON:
   glcd_rect(93,17,94,18,ON,ON);//
   glcd rect(93,23,94,24,ON,ON);// PARIS:
   glcd rect(93,27,94,28,ON,ON);//
   glcd_rect(93,33,94,34,ON,ON);// ISTANBUL :
   glcd_rect(93,37,94,38,ON,ON);//
   glcd_rect(93,43,94,44,ON,ON);// TOKYO:
   glcd rect(93,47,94,48,ON,ON);//
   glcd_rect(93,55,94,60,ON,OFF); // flash:
   glcd_rect(110,55,111,60,ON,OFF); // flash:
   glcd_rect(7,3,17,13,ON,OFF); // flash :)
   glcd_line(117,2,121,2,ON); // T harfi
   glcd_line(119,3,119,9,ON); // T harfi
   glcd_line(119,12,119,18,ON); // I harfi
   glcd_line(117,21,117,27,ON); // M harfi
   glcd_line(117,22,119,24,ON); // M harfi
   glcd_line(119,24,121,22,ON); // M harfi
   glcd line(121,21,121,27,ON); // M harfi
   glcd_line(117,30,117,36,ON); // E harfi
   glcd_line(118,30,121,30,ON); // E harfi
   glcd_line(118,33,121,33,ON); // E harfi
   glcd_line(118,36,121,36,ON); // E harfi
 i=0;
 saat_yazdir();
void saat_yazdir()
  glcd_rect(80,2,90,49,ON,OFF); // saat içersini sıfırlama
  sprintf(hourc,"%d",saat);
  sprintf(hourc1,"%d",((saat+5)%24));
  sprintf(hourc2,"%d",((saat+6)%24));
  sprintf(hourc3,"%d",((saat+7)%24));
  sprintf(hourc4,"%d",((saat+12)%24));
```

```
if(saat<10)
  glcd text57(80,42,yazi11,1, ON);
  glcd_text57(86,42,hourc,1, ON);
else glcd_text57(80,42,hourc,1, ON); //
  if(((saat+5)%24)<10)
  glcd_text57(80,32,yazi11,1, ON);
  glcd_text57(86,32,hourc1,1, ON); //
         glcd_text57(80,32,hourc1,1, ON); //
else
  if(((saat+6)%24)<10)
  glcd_text57(80,22,yazi11,1, ON);
  glcd_text57(86,22,hourc2,1, ON);
else
         glcd_text57(80,22,hourc2,1, ON); //
  if(((saat+7)%24)<10)
  glcd_text57(80,12,yazi11,1, ON);
  glcd_text57(86,12,hourc3,1, ON); //
  }
         glcd_text57(80,12,hourc3,1, ON); //
else
  if(((saat+12)%24)<10)
  glcd_text57(80,2,yazi11,1, ON);
  glcd_text57(86,2,hourc4,1, ON); //
else
         glcd_text57(80,2,hourc4,1, ON); //
glcd_rect(97,2,107,49,ON,OFF);//dakika içersini sıfırlama
  sprintf(dakikac,"%d",dakika);
     if(dakika<10)
      {
       glcd text57(97,2,yazi11,1, ON);
       glcd_text57(97,12,yazi11,1, ON);
       glcd text57(97,22,yazi11,1, ON);
       glcd_text57(97,32,yazi11,1, ON);
       glcd_text57(97,42,yazi11,1, ON); //
       glcd_text57(103,2,dakikac,1, ON); //
       glcd_text57(103,12,dakikac,1, ON); //
       glcd_text57(103,22,dakikac,1, ON); //
       glcd_text57(103,32,dakikac,1, ON); //
       glcd_text57(103,42,dakikac,1, ON); //
      }
     else
       {
       glcd_text57(97,2,dakikac,1, ON); //
       glcd_text57(97,12,dakikac,1, ON); //
       glcd_text57(97,22,dakikac,1, ON); //
       glcd_text57(97,32,dakikac,1, ON); //
       glcd text57(97,42,dakikac,1, ON); //
sprintf(saniyec,"%d",saniye);
glcd_rect(114,42,124,48,ON,OFF);
     if(saniye<10)
     glcd_text57(114,42,yazi11,1, ON);
     glcd_text57(120,42,saniyec,1, ON); //
     }
     glcd_text57(114,42,saniyec,1, ON); //
```