

E-Magazyn

Projekt zespołowy grupy 323A w składzie: Wojciech Różga, Paweł Samordak, Maksymilian Widnicki, Damian Rosiak, Błażej Sadek, Robert Szachnowski, Filip Szadkowski, Sebastian Araszewski.

Dokumentacja techniczna

1. Specyfikacja wymagań

1.1. Definicja produktu

Produkt ten to aplikacja desktop'owa, która powinna usprawnić zarządzanie magazynem. Aplikacja ma na celu wprowadzić automatyzację oraz ułatwić zarządzanie produktami magazynu. Służyć ma ona prowadzeniu szczegółowego spisu produktów, z opcjami dodawania lub usuwania produktów z bazy danych, a także monitorowaniu bieżącego stanu każdego produktu. Umożliwiać ma ona wszelkie potrzebne klientowi funkcje takie jak: filtrowanie, wyszukiwanie, katalogowanie czy generowanie odpowiednich raportów w zależności od potrzeb klienta.

1.2. Technologia

Użyte technologie:

-Język programowania - C#

1.3. Wymagania funkcjonalne

Jako użytkownik możemy wyświetlić listę towarów znajdujących się w magazynie wraz z podstawowymi danymi(Nazwa, Producent, Lokalizacja, Ilość).

Jako użytkownik możemy wyświetlić szczegółowe dane dotyczące danego towaru(Typ, Model, Rozmiar), poprzez przejście w szczegóły za pomocą przycisku.

2. Projekt techniczny

2.2. Opisy funkcjonalności

Funkcjonalność wyświetlania danych podstawowych.

Scenariusz g ówny

1. Użytkownik uruchamia aplikację poprzez plik .exe .
2. Aplikacja uruchamia się.
3. Aplikacja wyświetla tabelę z danymi.

ę Scenariusz alternatywny – aplikacja nie uruchamia si

1. Użytkownik uruchamia aplikację poprzez plik .exe.
2. Aplikacja nie uruchamia się.

†

Scenariusz alternatywny – aplikacja nie wczyta a danych

1. Użytkownik uruchamia aplikację poprzez plik .exe.
2. Aplikacja uruchamia się.
3. Dane nie zosta ły wczytane.

Funkcjonalność wyświetlania danych szczegółowych.

Scenariusz g ówny

1. Użytkownik klika na przycisk “Szczegó ły”.
2. Aplikacja przechodzi do innej tabeli.
3. Tabela wyświetla szczegółowe dane.

Scenariusz alternatywny – nic si nie dzieje

1. Użytkownik klika na przycisk “Szczegó ły”.
2. Aplikacja nie zmienia swojego stanu.

Scenariusz alternatywny – b d wczytania danych

1. Użytkownik klika na przycisk “Szczegó ły”.
2. Aplikacja przechodzi do innej tabeli.
3. Tabela nie wyświetla żadnych danych.