

SCENARIUSZE TESTOWE VI

Spis treści.

1. Uruchamianie aplikacji.....	1
2. Wyświetlanie informacji.....	2
3. Edycja.....	3
3.1 Edycja w panelu "Inwentaryzacja"	5
4. Historia inwentaryzacji	9
5. Dodawanie produktu.....	11
6. Język.....	13

1. Uruchamianie aplikacji.

ID testu:	TC_001
Nazwa:	Uruchamianie aplikacji wraz z załączoną bazą danych.
Warunki początkowe:	Aplikacja nie jest otwarta.
Przebieg testu:	1. Użytkownik uruchamia aplikację przez wejście na odpowiednią stronę internetową.
Warunki końcowe:	Aplikacja uruchamia się, domyślnie są wyświetlane informacje na temat produktów.

ID testu:	TC_002
Nazwa:	Uruchamianie aplikacji bez załączonej bazy danych.
Warunki początkowe:	Aplikacja nie jest otwarta.
Przebieg testu:	1. Użytkownik uruchamia aplikację przez wejście na odpowiednią stronę internetową.
Warunki końcowe:	Aplikacja się nie uruchamia, zostaje wyświetlona strona główna z zachowaniem formatowania wyglądu strony, wypełniona niezrozumiałym tekstem dla użytkownika, z komunikatem „Że coś poszło nie tak.

SCENARIUSZE TESTOWE VI

2. Wyświetlanie informacji.

ID testu:	TC_003
Nazwa:	Wyświetlanie danych szczegółowych o produktach z załączoną bazą danych.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik w oknie głównym z prawej strony tabeli wybiera opcję „Szczegóły”. 2. Zostaje wyświetlona podstrona z tabelą zawierającą szczegółowe informacje na temat produktu.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, wyświetlana jest podstrona z szczegółami na temat produktu.

ID testu:	TC_004
Nazwa:	Wyświetlanie danych szczegółowych o produktach z załączoną bazą danych.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik w oknie głównym prawym przyciskiem myszy naciska na wybranym produkcie. 2. Zostaje wyświetlony panel na którym użytkownik wybiera opcję „Szczegóły”. 3. Zostaje wyświetlona podstrona z tabelą zawierającą szczegółowe informacje na temat produktu.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, wyświetlana jest podstrona z szczegółami na temat produktu.

ID testu:	TC_005
Nazwa:	Wyświetlanie panelu „Inwentaryzacja”.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej w panelu głównym wciska przycisk „Inwentaryzacja”.
Warunki końcowe:	Zostaje wyświetlona podstrona „Inwentaryzacja” z tabelą, która zawiera informacje na temat poszczególnych produktów z możliwością edytowania pola „Ilość”, przyciskiem historii inwentaryzacji produktów oraz możliwością zapisu dokonanych zmian, program pozostaje dalej włączony.

SCENARIUSZE TESTOWE VI

3. Edycja.

ID testu:	TC_006
Nazwa:	Edytowanie informacji o produktach z załączoną bazą danych.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik w oknie głównym z prawej strony tabeli wybiera opcję „Edytuj”. 2. Zostaje wyświetlona podstrona z tabelą zawierającą szczegółowe informacje na temat produktu. 3. Na której użytkownik ma możliwość modyfikacji danych na temat produktów. 4. Po dokonanej edycji użytkownik używa przycisku „Zapisz”.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, zachowane są ostatnie modyfikacje produktów, wyświetlana jest podstrona z szczegółami na temat produktu.

ID testu:	TC_007
Nazwa:	Edytowanie informacji o produktach z załączoną bazą danych.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik w oknie głównym z prawej strony tabeli wybiera opcję „Szczegóły”. 2. Zostaje wyświetlona podstrona z tabelą zawierającą szczegółowe informacje na temat produktu. 3. Użytkownik w podoknie z prawej strony tabeli wybiera opcję „Edytuj”. 4. W wyświetlonym oknie ma możliwość modyfikacji danych na temat produktów. 5. Po dokonanej edycji użytkownik używa przycisku „Zapisz”.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, zachowane są ostatnie modyfikacje produktów, wyświetlana jest podstrona z szczegółami na temat produktu.

SCENARIUSZE TESTOWE VI

ID testu:	TC_008
Nazwa:	Edytowanie informacji o produktach z załączoną bazą danych.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik w oknie głównym prawym przyciskiem myszy naciska na wybranym produkcie. 2. Zostaje wyświetlony panel na którym użytkownik wybiera opcję „Edytuj”. 3. Zostaje wyświetlona podstrona na której użytkownik ma możliwość modyfikacji danych na temat produktów. 4. Po dokonanej edycji użytkownik używa przycisku „Zapisz”.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, zachowane są ostatnie modyfikacje produktów, wyświetlana jest podstrona z szczegółami na temat produktu.

ID testu:	TC_009
Nazwa:	Wyjście z panelu decyzyjnego z załączoną bazą danych.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik w oknie głównym prawym przyciskiem myszy naciska na wybranym produkcie. 2. Zostaje wyświetlony panel na którym użytkownik wybiera opcję „Cancel”. 3. Panel zostaje wyłączony, zaś użytkownik powraca do strony głównej programu.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, wyświetlana jest strona główna.

SCENARIUSZE TESTOWE VI

3.1 Edycja w panelu „Inwentaryzacja”.

ID testu:	TC_010
Nazwa:	Edytowanie właściwości produktu w panelu „Inwentaryzacja”.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej wciska przycisk „Inwentaryzacja” obok wybranego produktu. 2. Następnie dokonuje poprawnej edycji danego produktu. 3. Użytkownik wciska przycisk „Zapisz”.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, wyświetlana jest podstrona z panelem „Inwentaryzacja”, dokonane zmiany są zapisywane, w formie tabeli są wyświetlane dokonane zmiany, wyświetla się komunikat o zmianie ilości danego produktu, użytkownik ma dalszą możliwość edycji.

ID testu:	TC_011
Nazwa:	Anulowanie edycji właściwości produktu w panelu „Inwentaryzacja”.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej wciska przycisk „Inwentaryzacja obok wybranego produktu. 2. Następnie dokonuje edycji danego produktu. 3. Użytkownik wciska przycisk „Cofnij”.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, wyświetla się strona główna, dokonane zmiany nie są zapisywane.

SCENARIUSZE TESTOWE VI

ID testu:	TC_012	
Nazwa:	Edycja właściwości produktu w panelu „Inwentaryzacja” z błędnym wypełnieniem któregoś z pola „Ilość”.	
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.	
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej w panelu głównym wciska przycisk „Inwentaryzacja”. 2. Następnie edytuje pole „Ilość” wpisując same znaki „minus, plus, spacja.”. 3. Użytkownik wciska przycisk „Zapisz”. 	
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, pole ilość pozostaje wypełnione danymi znakami, zostaje wyświetlony komunikat, że wartość musi być przynajmniej „1” oraz że wartość musi być liczbą.	

ID testu:	TC_013	
Nazwa:	Edycja właściwości produktu w panelu „Inwentaryzacja” bez wypełnienia wszystkich pól.	
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.	
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej w panelu głównym wciska przycisk „Inwentaryzacja”. 2. Następnie edytuje pole „Ilość” pozostawiając któreś z nich puste. 3. Użytkownik wciska przycisk „Zapisz”. 	
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, na ekranie wyświetla się podstrona o błędzie.	

ID testu:	TC_014	
Nazwa:	Edycja właściwości produktu w panelu „Inwentaryzacja” z błędnym wypełnieniem któregoś z pola „Ilość”.	
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.	
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej w panelu głównym wciska przycisk „Inwentaryzacja”. 2. Następnie edytuje pole „Ilość” wprowadzając litery. 	
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, pole „Ilość” pozostaje puste i nie reaguje na wprowadzane błędne znaki.	

SCENARIUSZE TESTOWE VI

ID testu:	TC_015
Nazwa:	Edycja właściwości produktu w panelu „Inwentaryzacja” z błędnym wypełnieniem któregoś z pola „Ilość”.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej w panelu głównym wciska przycisk „Inwentaryzacja”. 2. Następnie edytuje pole „Ilość” wprowadzając wartość ujemną.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, pole ilość zostaje wypełnione wartością „0”, zostaje wyświetlony komunikat, że wartość musi być przynajmniej „1”.

ID testu:	TC_016
Nazwa:	Cofanie zmian wprowadzonych w panelu „Inwentaryzacja”.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej w panelu głównym wciska przycisk „Inwentaryzacja”. 2. Następnie edytuje pole „Ilość”. 3. Wciska przycisk „Zapisz”. 4. Na koniec używa przycisku „Cofnij zmiany”.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, dokonane zmiany zostają wycofane, wyświetla się podstrona z panelem „Inwentaryzacja”.

ID testu:	TC_017
Nazwa:	Walidacja danych w panelu „Inwentaryzacja”.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej w panelu głównym wciska przycisk „Inwentaryzacja”. 2. Następnie edytuje pole „Ilość” w dowolny sposób. 3. Wciska przycisk „Zapamiętaj”.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, dokonane zmiany są zapamiętywane, wyświetla się

SCENARIUSZE TESTOWE VI

	podstrona z panelem „Inwentaryzacja”.
ID testu:	TC_018
Nazwa:	Cofanie zmian w panelu „Inwentaryzacja”.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej w panelu głównym wciska przycisk „Inwentaryzacja”. 2. Następnie edytuje pole „Ilość” w dowolny sposób. 3. Wciska przycisk „Zapamiętaj”. 4. Na koniec klika przycisk „Cofnij zmiany”.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, wyświetla się podstrona z panelem „Inwentaryzacja”, przycisk zapamiętaj nie zostaje uwzględniony, zmiany zostają cofnięte.

SCENARIUSZE TESTOWE VI

4. Historia inwentaryzacji.

ID testu:	TC_019
Nazwa:	Wyświetlanie panelu „Historia inwentaryzacji produktu”.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej w panelu głównym wciska przycisk „Inwentaryzacja”. 2. Następnie przy wybranym produkcie używa przycisku „Historia inwentaryzacji produktu”.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, wyświetlona zostaje podstrona z historią inwentaryzacji danego produktu na której są ukazane dwie tabele (jedna dotycząca aktualnego stanu produktu oraz tabela z dotyczącymi i dokonywanymi operacjami produktu).

ID testu:	TC_020
Nazwa:	Zakończanie inwentaryzacji oraz zapis dokonanych zmian przy użyciu przycisku zapisz.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej wciska przycisk „Inwentaryzacja”. 2. Następnie przy wybranym produkcie dokonuje zmian. 3. Jako kolejny krok używa przycisku „Zapisz”.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, wyświetlana jest podstrona z raportem na temat dokonanych zmian.

SCENARIUSZE TESTOWE VI

ID testu:	TC_021
Nazwa:	Wyświetlanie zmian danego dnia w historii inwentaryzacji.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej wciska przycisk „Inwentaryzacja”. 2. Następnie przy wybranym produkcie używa przycisku „Historia inwentaryzacji” 3. Jako kolejny krok wciska na datę przy wybranym produkcie.
Warunki końcowe:	Nic się nie dzieje, program pozostaje dalej włączony, wyświetla się strona z historią inwentaryzacji.

SCENARIUSZE TESTOWE VI

5. Dodawanie produktu.

ID testu:	TC_022
Nazwa:	Dodawanie nowego produktu z załączoną bazą danych.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej wybiera opcję „Dodaj produkt”. 2. Zostaje wyświetlona podstrona z formularzem dotyczącym szczegółów dodawanego produktu. 3. Użytkownik wprowadza dane dotyczące nowego produktu. 4. Po wypełnieniu formularza użytkownik używa przycisku „Dodaj produkt”.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, zachowane są ostatnie modyfikacje dotyczące nowego produktu, wyświetlana jest podstrona z szczegółami na temat nowego produktu.

ID testu:	TC_023
Nazwa:	Dodawanie nowego produktu z błędnym wypełnieniem którejś z właściwości produktu z załączoną bazą danych.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej wybiera opcję „Dodaj produkt”. 2. Zostaje wyświetlona podstrona z formularzem dotyczącym szczegółów dodawanego produktu. 3. Użytkownik wprowadza błędne dane dotyczące nowego produktu. 4. Po wypełnieniu formularza użytkownik używa przycisku „Dodaj produkt”. 5. Zostaje wyświetlony komunikat o prawidłowym wypełnianiu pól.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, wyświetlona zostaje podstrona z dodawaniem nowego produktu.

SCENARIUSZE TESTOWE VI

ID testu:	TC_024
Nazwa:	Dodawanie nowego produktu bez wypełnienia którejś z właściwości produktu z załączoną bazą danych.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik na stronie głównej wybiera opcję „Dodaj produkt”. 2. Zostaje wyświetlona podstrona z formularzem dotyczącym szczegółów dodawanego produktu. 3. Użytkownik wprowadza dane dotyczące nowego produktu zostawiając któreś z pól puste. 4. Po niepełnym wypełnieniu formularza użytkownik używa przycisku „Dodaj produkt”. 5. Zostaje wyświetlony komunikat o tym, że wszystkie pola muszą zostać wypełnione.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, wyświetlona zostaje podstrona z dodawaniem nowego produktu.

SCENARIUSZE TESTOWE VI

6. Język.

ID testu:	TC_025
Nazwa:	Zgodność językowa.
Warunki początkowe:	Aplikacja jest otwarta.
Przebieg testu:	<ol style="list-style-type: none">1. Użytkownik na stronie głównej wybiera opcję „Dodaj produkt”.2. Wypełnia w błędny sposób pola i wciska przycisk „Zapisz”.
Warunki końcowe:	Program pozostaje dalej włączony, jest wyświetlana podstrona z dodawaniem produktu, wyświetlają się komunikaty o błędnym wypełnieniu danego pola, niektóre z komunikatów wyświetlają się w języku angielskim.