**E-Magazyn**

Projekt zespołowy grupy 323A w składzie: Wojciech Rózga, Paweł Samordak, Maksymilian Widnicki, Damian Rosiak, Błażej Sadek, Robert Szachnowski, Filip Szadkowski ,Sebastian Araszewski.

# Dokumentacja techniczna

# 1. Specyfikacja wymagań

## 1.1. Definicja produktu

Produkt ten to aplikacja desktop’owa, która powinna usprawnić zarządzanie magazynem. Aplikacja ma na celu wprowadzić automatyzacje oraz ułatwić zarządzanie produktami magazynu. Służyć ma ona prowadzeniu szczegółowego spisu produktów, z opcjami dodawania lub usuwania produktów z bazy danych, a także monitorowaniu bieżącego stanu każdego produktu. Umożliwiać ma ona wszelkie potrzebne klientowi funkcje takie jak: filtrowanie, wyszukiwanie, katalogowanie czy generowanie odpowiednich raportów w zależności od potrzeb klienta.

## 1.2. Technologia

Użyte technologie:

-Język programowania - C#

## 1.3. Wymagania funkcjonalne

Jako użytkownik możemy wyświetlić listę towarów znajdujących się w magazynie wraz z podstawowymi danymi(Nazwa, Producent, Lokalizacja, Ilość).

Jako użytkownik możemy wyświetlić szczegółowe dane dotyczące danego towaru(Typ, Model, Rozmiar), poprzez przejście w szczegóły za pomocą przycisku.

# 2. Projekt techniczny

## 2.2. Opisy funkcjonalności

### Funkcjonalność wyświetlania danych podstawowych.

#### Scenariusz główny

1. Użytkownik uruchamia aplikację poprzez plik .exe .
2. Aplikacja uruchamia się.
3. Aplikacja wyświetla tabelę z danymi.

#### Scenariusz alternatywny – aplikacja nie uruchamia się

1. Użytkownik uruchamia aplikację poprzez plik .exe.
2. Aplikacja nie uruchamia się.

#### Scenariusz alternatywny – aplikacja nie wczytała danych

1. Użytkownik uruchamia aplikację poprzez plik .exe.
2. Aplikacja uruchamia się.
3. Dane nie zostały wczytane.

### Funkcjonalność wyświetlania danych szczegółowych.

#### Scenariusz główny

1. Użytkownik klika na przycisk “Szczegóły”.
2. Aplikacja przechodzi do innej tabeli.
3. Tabela wyświetla szczegółowe dane.

#### Scenariusz alternatywny – nic się nie dzieje

1. Użytkownik klika na przycisk “Szczegóły”.
2. Aplikacja nie zmienia swojego stanu.

#### Scenariusz alternatywny – błąd wczytania danych

1. Użytkownik klika na przycisk “Szczegóły”.
2. Aplikacja przechodzi do innej tabeli.
3. Tabela nie wyświetla żadnych danych.