

ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА

з дисципліни «Системне програмування»
на тему «Розробка компілятора програм мовою Асемблера»

Студента _____ курсу _____ групи
напряму підготовки
6.050102 «Комп'ютерна інженерія»

(прізвище та ініціали)

Керівник _____
(посада, вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали)

Національна оцінка _____

Кількість балів: _____ Оцінка: ECTS _____

Члени комісії _____	_____
(підпис)	(вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали)
_____	_____
(підпис)	(вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали)
_____	_____
(підпис)	(вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали)

ТЕХНІЧНЕ ЗАВДАННЯ

1. Вхідні дані транслятора - текстовий файл з довільною програмою на мові Асемблера, складеною в відповідності з обмеженнями, які задані в варіанті курсової роботи. Для підготовки програми на мові Асемблера використовується, наприклад, стандартний додаток OS Windows Блокнот.
2. На всі синтаксичні конструкції (ідентифікатори, константи, директиви, машинні команди, режими адресації і т.д.), які допускаються в TASM(MASM) і які виходять за рамки обмежень в варіанті курсової роботи повинно видаватись діагностичне повідомлення про синтаксичну помилку.
3. В результаті роботи транслятора повинен бути створений текстовий файл лістинга (розширення .lst). Формат файлу лістинга повинен співпадати з форматом файлу лістинга MASM або TASM. Діагностичні повідомлення формуються на українській мові. Таблиця символів в файлі лістинга може бути в довільному форматі.
4. Транслятор повинен аналізувати командний рядок, в якому задаються імена початкового файлу та файлу лістинга. Всі діагностичні повідомлення, які формуються в файлі лістинга додатково повинні виводитись на екран монітора. Крім того, на екран виводиться загальна кількість помилок, виявлених в початковій програмі.

ІНДИВІДУАЛЬНЕ ЗАВДАННЯ

Ідентифікатори

Містять великі і малі букви латинського алфавіту та цифри. Починаються з букви. Великі та малі букви не відрізняються. Довжина ідентифікаторів не більше 8 символів

Константи

Шістнадцяткові, десяткові та двійкові константи

Директиви

END,

SEGMENT - без операндів, ENDS, програма може мати тільки один сегмент кодів і тільки один сегмент даних

DB,DW,DD з одним операндом - довільний арифметичний вираз над константами

Розрядність даних та адрес

32 - розрядні дані та зміщення в сегменті, 16 - розрядні дані та зміщення не використовуються

Адресація операндів пам'яті

Індексна адресація (Val1[*eax*],Val1[*edi*] і т.п.)

Заміна сегментів

Префікси заміни сегментів можуть задаватись явно, а при необхідності автоматично генеруються транслятором

Машинні команди

Movsb

Rep Movs mem

Add **reg,reg**

Or **reg,mem**

Test **mem,reg**

Mov **reg,imm**

Shl **mem,imm**

Jnz,

де **reg** – 8 або 32-розрядні РЗП;

mem – адреса операнда в пам'яті;

imm – 8 або 32-розрядні безпосередні дані (довільний арифметичний вираз над константами).

ТЕСТОВІ ФАЙЛИ

Без помилок для створюваного компілятора

```
DATA SEGMENT
    ID1      DB    255
    ID2      DW    1111B
    iD3      DD    5BC35FF6H

    AR1      DD    10
    AR2      DD    10
DATA ENDS

CODE SEGMENT
BEGIN:
    ; AND test
    MOV      AL, 0FH
    MOV      BL, 11H + 00001111B * 13
    ADD      AL, BL
    ADD      EBX, ECX

    ; OR test
    MOV      CL, 00H
    OR       CL, ID1[EDI]
    JNZ      LABEL_F

    ; MOV test
    MOV      EAX, 0FFFFFFFFH
    MOV      BL, 0AH

    ; TEST test
    TEST     iD3[ESI], 147
    TEST     CS:iD3[EDI], 5H

LABEL_F:
    ; SHL test
    SHL      ID3[ESI], 00000001B
    SHL      CS:ID1[ESI], 11H

    ; JNZ TEST
    JNZ      BEGIN

    ; SEGMENT change
    TMP1     DB 13
    TEST     TMP1[EDI], AL
    TMP2     DW 0334H
```

```

        SHL      TMP2[EDI], 3
        TMP3 DD  43444546H
        TEST    TMP3[ESI], EAX

        MOV      ECX, 10
        REP      MOVS ID2[EDI], ID3[ESI]
CODE    ENDS

        END      BEGIN

```

Без помилок для MASM

.386

```

DATA    SEGMENT
        ID1      DB      255
        ID2      DW      1111B
        ID3      DD      5BC35FF6H

        AR1      DD      10
        AR2      DD      10
DATA    ENDS

CODE    SEGMENT
        ASSUME DS:DATA, CS:CODE

BEGIN:
        ; AND test
        MOV      AL, 0FH
        MOV      BL, 11H + 00001111B * 13
        ADD      AL, BL
        ADD      EBX, ECX

        ; OR test
        MOV      CL, 00H
        OR       CL, ID1[EDI]
        JNZ      LABEL_F

        ; MOV test
        MOV      EAX, 0FFFFFFFFH
        MOV      BL, 0AH

        ; TEST test
        TEST    ID3[ESI], 147

```

```

        TEST CS:ID3[EDI], 5H

LABEL_F:
        ; SHL test
        SHL     ID3[ESI], 00000001B
        SHL     CS:ID1[ESI], 11H

        ; JNZ TEST
        JNZ     BEGIN

        ; SEGMENT change
        TMP1    DB 13
        TEST    TMP1[EDI], AL
        TMP2    DW 0334H
        SHL     TMP2[EDI], 3
        TMP3    DD 43444546H
        TEST    TMP3[ESI], EAX

        MOV     ECX, 10
        REP     MOVES ES:ID2[EDI], ID3[ESI]
CODE    ENDS

        END     BEGIN

```