Podać wartości, które zostaną wyświetl;ne na ekranie po wykonaniu poniższych programów. Odpowiedź uzasadnić.

```
#include <stdio.h>
void f(int x, int y)
  printf("%d %d\n", x, y);
 x = 7;
 y = 8;
 printf("%d %d\n", x, y);
int main()
{
  int x = 1, y = 2;
  f(y, x);
 printf("%d %d\n", x, y);
  return 0;
}
#include <stdio.h>
int main()
{
  int x = 1;
  {
     int x = 2;
     printf("%d\n", x);
  printf("%d\n", x);
  return 0;
}
#include <stdio.h>
void f(int x)
  int y = 9, z = 0;
  for(int y = 1; y < 4; ++y){
    int x = z + y;
    ++Z;
    printf("x=%d y=%d z=%d\n", x, y, z);
  printf("x=%d y=%d z=%d\n", x, y, z);
int main()
  f(1);
  return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
int main()
 int x = 0, y = 1;
 x = y++;
printf("%d %d\n", x, y);
 x = 0, y = 1;
 x = ++y;
 printf("%d %d\n", x, y);
return 0;
#include <stdio.h>
int main()
 int x = 5;
 x = 9 > 7;
 printf("%d\n", x);
 x = 7 > 9;
 printf("%d\n", x);
 x = 9 > 7 > 3;
 printf("%d\n", x);
 x = 9 > 7 > 0;
 printf("%d\n", x);
 x = 3 > 7 > 9;
 printf("%d\n", x);
 x = 7/2*2;
 printf("%d\n", x);
 return 0;
#include <stdio.h>
int main()
{
 int x = 5;
 x = 2.7;
 printf("%d\n", x);
 x = 5;
 x = -2.7;
 printf("%d\n", x);
 double y = 5;
 y = 3/2;
 printf("%.2f\n", x);
 y = 3.0/2;
 printf("%.2f\n", x);
 y = 3/2.0;
 printf("%.2f\n", x);
```

```
y = 3/2.0;
printf("%.2f\n", x);
y = 3.0/2.0;
printf("%.2f\n", x);
y = (double)3/2;
printf("%.2f\n", x);
return 0;
}
```