

FUTURE DECODED

6-7 OTT '16 / MILANO

IN PARTNERSHIP WITH:



CommunityDays.it

www.futuredecoded.it

 #FutureDecoded

Cambiamo il C++ con Microsoft GSL & Guidelines Checkers

Marco Arena

marco@italiancpp.org

www.futuredecoded.it

 #FutureDecoded



```
int sum_elements(int* arr, int size)
{
    int sum;
    for (int i = 0; i <= size; i++)
    {
        sum += arr[i];
    }
    return sum;
}
```

```
int sum_elements(int* arr, int size)
{
    int sum; // uninitialized
    for (int i = 0; i <= size; i++)
    {
        sum += arr[i];
    }
    return sum;
}
```

```
int sum_elements(int* arr, int size)
{
    int sum; // uninitialized
    for (int i = 0; i <= size; i++)
    {
        sum += arr[i]; // unchecked access
    }
    return sum;
}
```

```
int sum_elements(int* arr, int size) // nullptr?  
{  
    int sum; // uninitialized  
    for (int i = 0; i <= size; i++)  
    {  
        sum += arr[i]; // unchecked access  
    }  
    return sum;  
}
```







Da un grande C++... ...derivano grandi responsabilità



Dangerous parts
exist



We use them
because we
need them



Add safer
alternatives



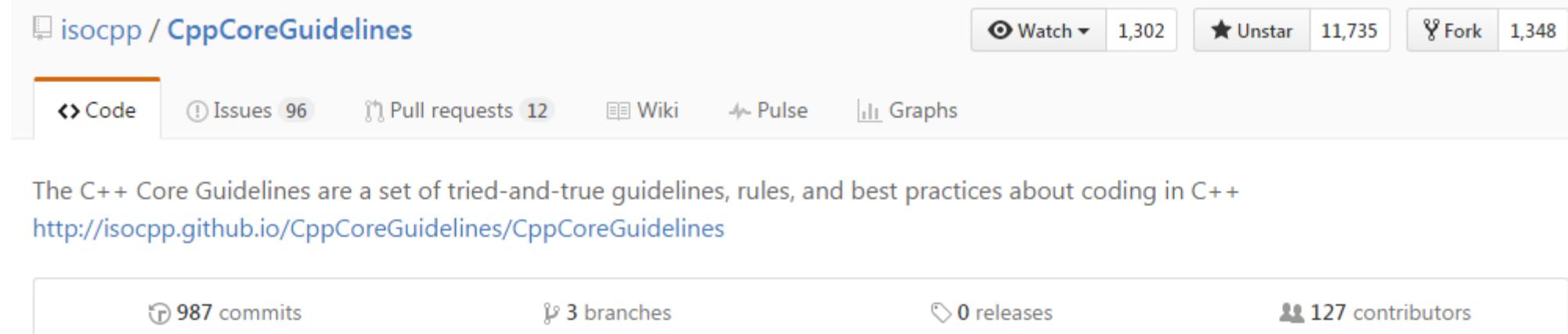
Stop using the
sharp edges

Image by Kate Gregory

A photograph of a large concrete dam with a curved wall, situated in a valley. A bridge spans the top of the dam. In the background, there is a road and some buildings. The water behind the dam is calm.

Changing by constraining

C++ Core Guidelines

 isocpp / CppCoreGuidelines

Watch 1,302 Unstar 11,735 Fork 1,348

Code Issues 96 Pull requests 12 Wiki Pulse Graphs

The C++ Core Guidelines are a set of tried-and-true guidelines, rules, and best practices about coding in C++
<http://isocpp.github.io/CppCoreGuidelines/CppCoreGuidelines>

987 commits 3 branches 0 releases 127 contributors

Alcune sono progettate per essere verificate automaticamente
Static analysis standard





GSL – Guidelines Support Library

Helper classes & functions

Potremmo aspettarci che qualcosa finisca nell'ISO

Quella di Microsoft è su Github
(WIP)

Safety Profiles

Insiemi di regole verificabili in modo automatico che se soddisfatte *garantiscono* la sicurezza in un certo ambito

	Type	Bounds	Lifetime
Guarantee	No use of a location as a T that contains an unrelated U	No accesses beyond the bounds of an allocation	No use of invalid or deallocated allocations
Restrictions examples	<ul style="list-style-type: none"> • No use of uninitialized vars • No reinterpret_cast • No static_cast downcasts • No access to union members 	<ul style="list-style-type: none"> • No pointer arithmetic • Bounds-safe array access 	<ul style="list-style-type: none"> • No failure to delete • No deref of null • No deref of dangling

Safety Profiles

Insiemi di regole verificabili in modo automatico che se soddisfatte *garantiscono* la sicurezza in un certo ambito

Guarantee	Microsoft.CppCoreCheck by Visual C++ Tool to enforce the C++ Core Guidelines						
Restrictions examples	• No use of ...	• No reinterpret_cast	• Bounds-safe array access	• No deref of null	• No static_cast downcasts	• No access to union mbrs	• No deref of dangling



Dobbiamo essere pragmatici

Molte aziende hanno le loro guidelines
Il lavoro è tanto ed è ancora agli inizi
Tutto è opinabile

Cosa ci portiamo a casa?



Filosofia delle Guidelines

Correct-By-Construction

Fail-Fast

Undefined behavior → Well-known expectations

Replace pointers with types

Factotum Pointers

```
void f(T* ptr); // cos'è ptr? Chi lo cancella?  
  
ptr           // singolo oggetto?  
  
ptr[i];       // array?  
  
ptr++;        // posizione?  
  
if (ptr)      // nullo?  
  
delete ptr;   // owner?  
  
*ptr...        // valido?
```



#FutureDecoded



Dalla parte del
programmatore:
meno puntatori
più tipi

HERB SUTTER





Il mondo ideale

Un puntatore rappresenta un solo elemento

Un array non si passa mai come puntatore

Range/array sono esprimibili come `span<T>`

span<T>

Un range contiguo di elementi, bounds-checked

Multi-dimensionale

È una view (non è un owner)

Fornisce comode funzioni per ridurre il range



Expects/Ensures

Cosa succede quando un invariante viene violato?

Call terminate (default)

Throw exception (`gsl::fail_fast`)

Do nothing



C++17 guest: `string_view`

View su un `const char*`, memorizza la lunghezza

Readonly (perdoniamoli...)

Fornisce tutte le funzioni `const` di `std::string`

Fornisce comode funzioni per ridurre il range

not_null<PtrType>

Garantisce che un puntatore non sia nullo

Aggiunge chiarezza e intento al codice

Funziona con tipi pointer-like (e.g. shared_ptr)

Non può essere *messo*



narrow<T>/narrow_cast<T>

Cast narrowing «accettabili» **marcati** con narrow_cast

narrow tira eccezione quando viene persa informazione

final_act

Esegue un *blocco di codice* alla fine dello scope

È un «distruttore portatile»

Funziona con qualsiasi *callable-object* (e.g. lambda)

Vedi anche: *BOOST_SCOPE_EXIT*

A wide-angle, nighttime photograph of a city skyline, likely Hong Kong, featuring numerous skyscrapers with illuminated windows. In the foreground, a multi-lane highway curves through the frame, with long exposure light trails from vehicles creating streaks of red, white, and blue. A green overpass with pinkish-purple lighting runs across the scene. The overall atmosphere is modern and dynamic.

TAKE AWAY

www.futuredecoded.it
 #FutureDecoded

Take Away

Nonostante Guidelines, GSL e Profile Checkers siano WIP, la filosofia alla base può portare enormi benefici:

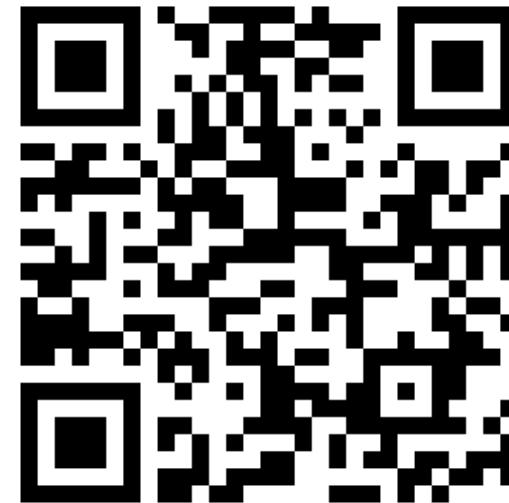
- Correct-by-Construction & Fail-Fast
- Limitare gli usi dei puntatori a “view su singoli oggetti”
- Usare tipi e alias per dare più significato e intento al codice
- Trasformare **undefined behavior** in **defined behavior**



#FutureDecoded



La demo è su GitHub



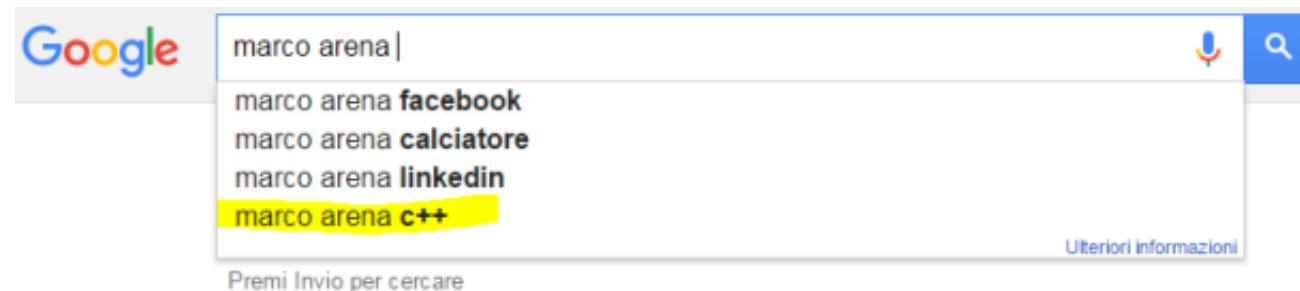
<https://github.com/ilpropheta/GiEsseElle>



Riferimenti

- [C++ Core Guidelines](#)
- [Microsoft GSL \(GitHub\)](#)
- [Writing Good C++ 14 \(Bjarne Stroustrup\)](#)
- [Writing good C++ 14 By Default \(Herb Sutter\)](#)
- [The Guidelines Support Library – One Year Later \(Neil Macintosh\)](#)

Chi sono?



Dal 2011



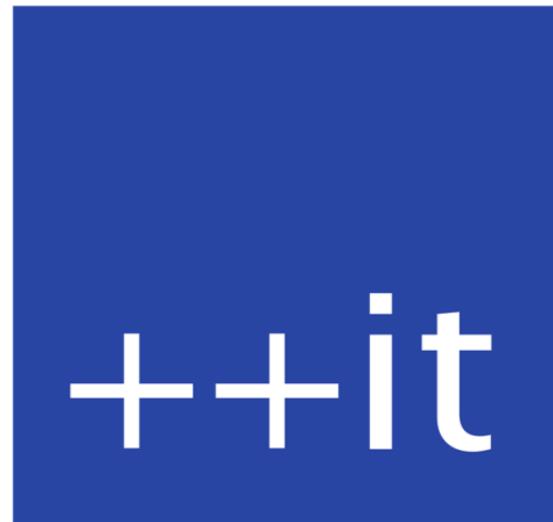
Dal 2013



Dal 2016

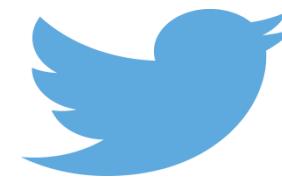
marco@italiancpp.org

marcoarena.wordpress.com



Italian C++ Community

www.italiancpp.org



@italiancpp

C++ Day 2016

29 OTTOBRE / FIRENZE



Info e registrazioni su italiancpp.org

FUTURE
DECODED | MILANO
OCT 6-7 / 2016



In partnership with:
 CommunityDays.it



#FutureDecoded



Grazie!

```
auto finalizer = gsl::finally([] {  
    marco->answerQuestions();  
});
```

A wide-angle night photograph of a city skyline, likely Hong Kong, featuring numerous skyscrapers with illuminated windows. In the foreground, a multi-lane highway curves through the frame, with long exposure light trails from vehicles creating streaks of red, white, and yellow. A green overpass or bridge is visible above the highway.

Domande?

Materiale su

<http://www.communitydays.it/>

www.futuredecoded.it

 #FutureDecoded