



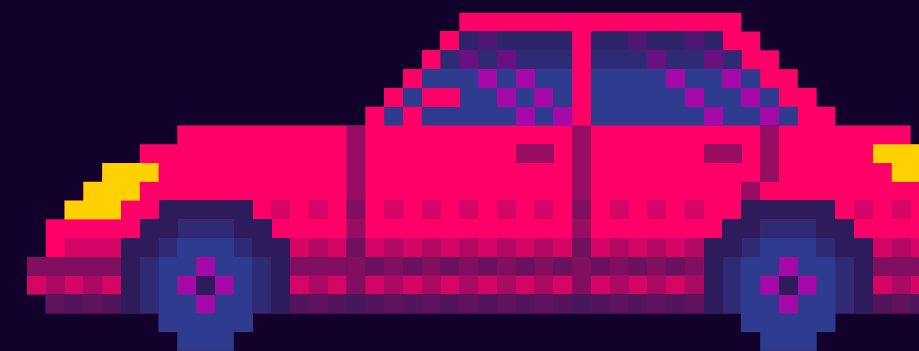
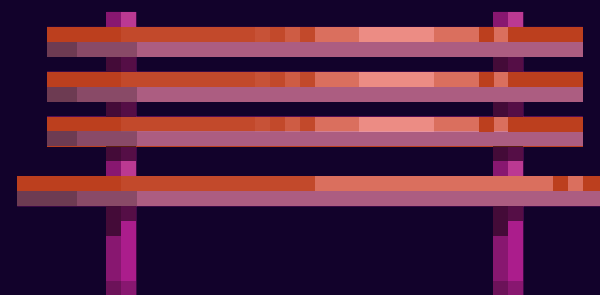
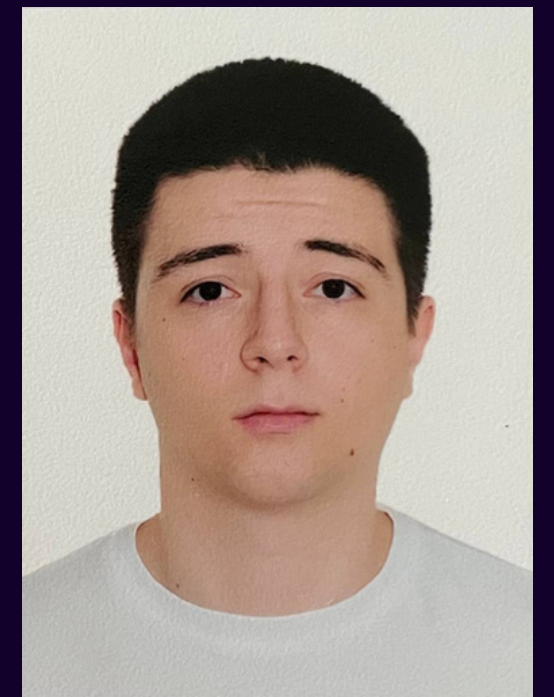
ЛАСКАВО ПРОШУ ДО МОЄЇ ПРЕЗЕНТАЦІЇ

Проект, презентацію - виконав студент
групи ІПЗс-20-2 Твердохліб Максим
Ярославович

Контактна інформація:

Електронна пошта:
maksym.tverdokhlib@gmail.com

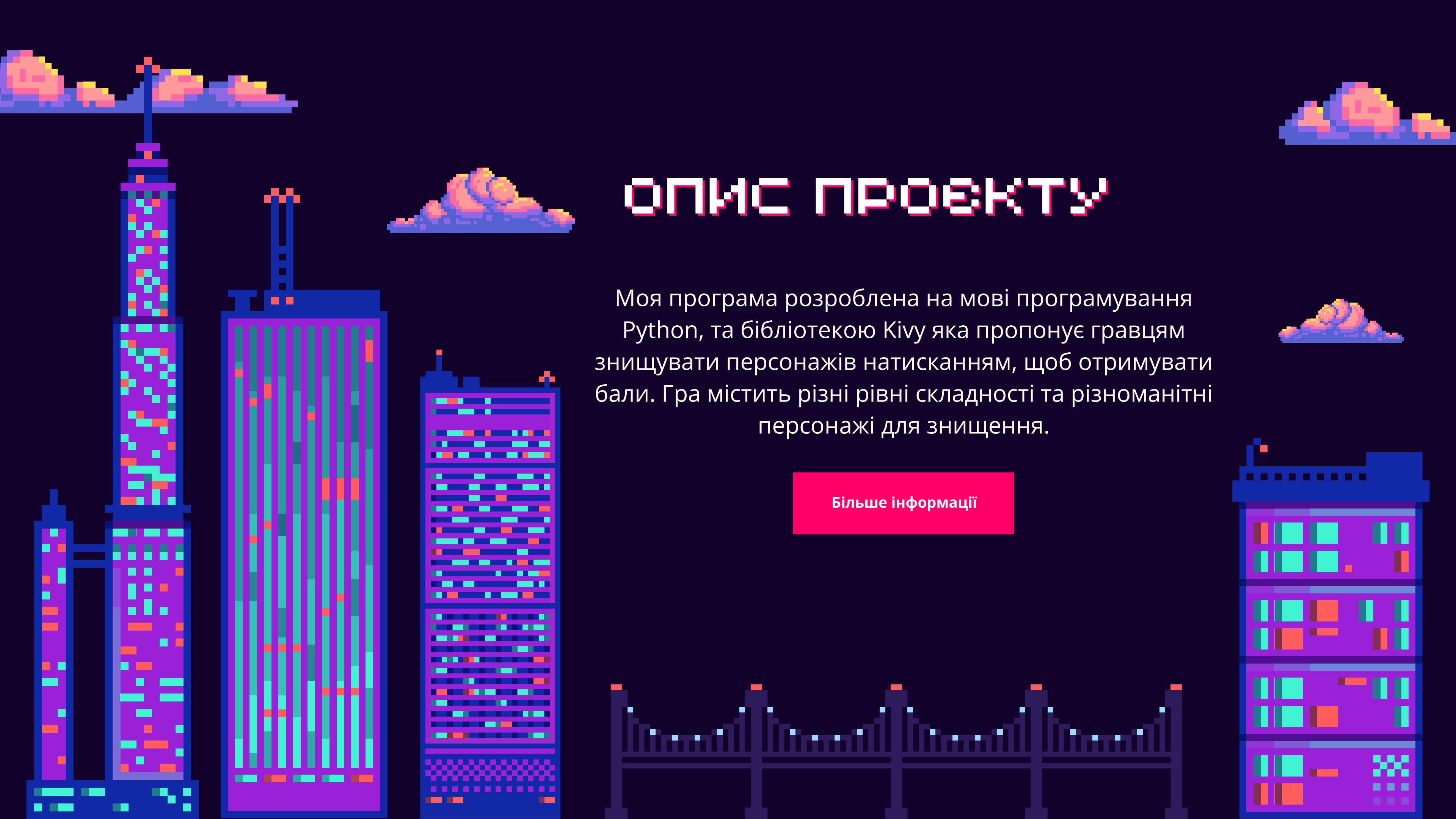
telegram: @maksym_tv



МЕТА ПРОЕКТУ

Розробка гри-клікера, яка дозволяє користувачам знищувати стікери натискуючи на них, та отримувати бали за це.

Більше інформації



ОПИС ПРОЕКТУ

Моя програма розроблена на мові програмування Python, та бібліотекою Kivu яка пропонує гравцям знищувати персонажів натисканням, щоб отримувати бали. Гра містить різні рівні складності та різноманітні персонажі для знищення.

[Більше інформації](#)

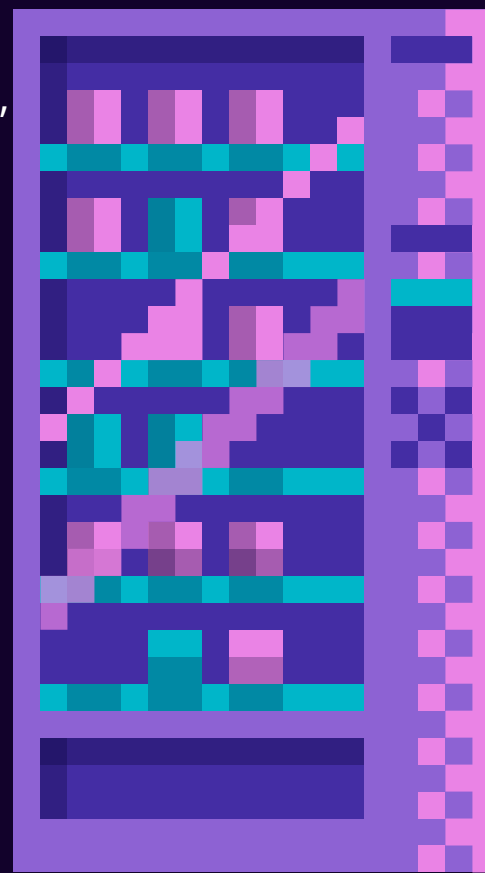
ОПИС СТРУКТУРИ І КОМПОНЕНТІВ ПРОГРАМИ:

01

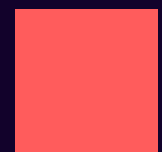
Структура програми включає в себе основний клас MainApp, який відповідає за управління вікнами та ініціалізацію інших компонентів. Також є класи MenuScreen і GameScreen, які представляють головне меню гри та саму гру відповідно.

02

Компоненти програми включають у себе кнопки, мітки, екрани гри, анімації знищення персонажів, та збереження прогресу.



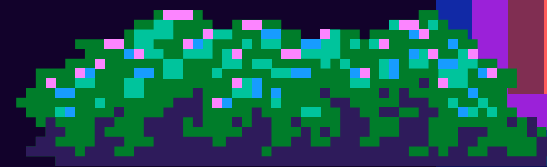
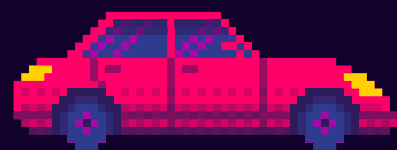
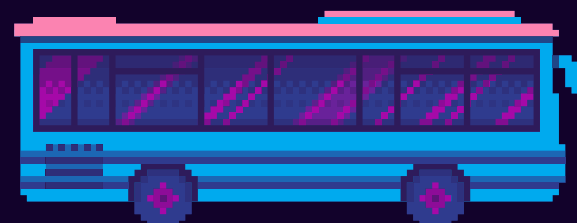
МАЙБУТНЄ ПРОЕКТУ:



Планується розширення функціоналу гри



Додавання нових рівнів, персонажів, магазину, рейтингу гравців,





DARK WEAR