

WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI i ZARZĄDZANIA z siedzibą w Rzeszowie

Temat projektu: Aplikacja serwisu bibliotecznego

Autorzy: Krystian Labak w68962, Maksymilian Lechowicz w67652

Spis treści

| 1. | Opis | Opis wybranego stosu technologicznego | | |
|-------------------------------------|-------------------------------|--|----|--|
| 2. | Instru | ukcja uruchamiania aplikacji | 4 | |
| 3. | Opis | kluczowych elementów back-endu | 6 | |
| 3 | 3.1 | Mikro serwis Wypożyczeń i Książek | 6 | |
| | 3.1.1 | Encje | 7 | |
| | 3.1.2 | Połączenie bazodanowe DbContext | 8 | |
| | 3.1.3 | Warstwa serwisów BibliotekaAplikacjaProjekt.Services | 9 | |
| | 3.1.4 | Kontrolery serwisu Wypożyczeń i Książek | 11 | |
| 3 | 3.2 | Mikro serwis Czytelnik | 12 | |
| | 3.2.1 | Encja | 13 | |
| | 3.2.2 | Połączenie bazodanowe DbContext | 13 | |
| | 3.2.3 | Warstwa serwisów CzytelnikAplikacjaProjekt.Services | 14 | |
| | 3.2.4 | Kontrolery serwisu Czytelnik | 15 | |
| | 3.2.5 | Warstwa Resolver | 16 | |
| 3 | 3.3 | Mikro serwis Promocji i Programów lojalnościowych | 16 | |
| | 3.3.1 | Encje | 17 | |
| | 3.3.2 | Połączenie bazodanowe DbContext | 17 | |
| | 3.3.3 | Warstwa serwisów dla mikro serwisu Promocje i Programy lojalnościowe | 18 | |
| | 3.3.4 | Warstwa kontrolerów | 20 | |
| 3 | 3.4 Proj | ekt testów jednostkowych | 21 | |
| | 3.4.1 Klasa ReaderServiceTest | | 22 | |
| 4. | . Widok serwisów | | 23 | |
| 4 | l.1 Serv | vis PromocjeAplikacjaProjekt | 23 | |
| 4 | 1.2 Serv | vis BibliotekaAplikacjaProjekt | 23 | |
| 4 | 1.3 Serv | vis CzytelnikAplikacjaProjekt | 24 | |
| 5.Diagram bazy danych i diagram UML | | | 25 | |
| į | 5.1 Diag | gram bazy danych | 25 | |
| į | 5.2 Diag | gram UML przypadków użycia | 25 | |
| 6.Testy Gherkin | | | 26 | |
| ٦ | Test 1: . | | 26 | |
| ٦ | Test 2 | | 26 | |
| 71 i | taratur | | 26 | |

1. Opis wybranego stosu technologicznego

Aplikacja wykorzystuje następujące technologie i biblioteki:

Język programowania:

• .NET w wersji 8.0

Frameworki i biblioteki:

- ASP Net Core API
- Microsoft.EntityFrameworkCore w wersji 8.0.17
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Design w wersji 8.0.17
- Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer w wersji 8.0.17
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools w wersji 8.0.17
- Swachbuckle.AspNetCore w wersji 6.4.0
- Newtonsoft.Json 13.0.3
- Xunit 2.5.3
- Xunit.runner.visualstudio 2.5.3
- Microsoft.NET.Test.Sdk 17.8.0
- coverlet.collector 6.0.0

Narzędzia developerskie:

- Visual Studio 2022
- Swagger UI
- Microsoft Sql Server Management (SSMS)

2. Instrukcja uruchamiania aplikacji

Do uruchomienia aplikacji należy:

- Pobrać plik .zip przesłany w zadaniu projektowym na platformie Moodle
- W folderze BibliotekaAplikacjaProjekt uruchomić plik BibliotekaAplikacjaProjekt.sln
- Należy uruchomić migracje, w celu zaktualizowania schematu bazy danych poleceniami:
 - Add-migration Projekt
 - Update-database
- Uruchomić projekt w visual studio za pomocą http



Rys 1 Przycisk do uruchomienia projektu

3. Opis kluczowych elementów back-endu

3.1 Mikro serwis Wypożyczeń i Książek

Mikro serwis ten zajmuje się zarządzaniem informacji o książkach oraz zajmuje się procesem wypożyczenia książek przez użytkowników. Najważniejszymi elementami tego mikro serwisu są:

3.1.1 Encje

Encje reprezentują modele danych w systemie i są mapowane na tabele bazodanowe

```
Image: Imag
```

Rys 2 Encja Book

```
vnamespace BibliotekaAplikacjaProjekt.Entities

{
    [Table("Book", Schema = "Bookstore")]
    4 references
    public class Order : BaseEntity
    {
        [Required]
        3 references
        public Guid Id { get; set; }
        2 references
        public Guid BuyerId { get; set; }
        2 references
        public int Discount { get; set; }
        0 references
        public ICollection<Book>? Books { get; set; }
}
```

Rys 3 Encja Order

3.1.2 Połączenie bazodanowe DbContext

Klasa BookstoreDbContext pełni funkcję połączenia z bazą danych oraz konfiguracji dla encji Book oraz Order

Rys 4 DbContext klasy BookstoreDbContext

3.1.3 Warstwa serwisów BibliotekaAplikacjaProjekt.Services

Warstwa te pełni role logiki funkcjonalności projektu, by każda z wykonanych akcji poprawnie działała

Rys 5 Serwis dla BookService

Rys 6 Serwis dla OrderService

3.1.4 Kontrolery serwisu Wypożyczeń i Książek

Kontrolery są odpowiedzialne za działalność backendu

```
[Microsoft.AspNetCore.Components.Route("/bookstore")]
public class OrderController : ControllerBase
   private readonly OrderService _orderService;
    public OrderController(OrderService orderService)
       _orderService = orderService;
   0 references
public async Task<IEnumerable<OrderDto>> Read() => await _orderService.Get();
   [HttpGet("Orders/{id}")]
    public async Task<IActionResult> ReadById(int id)
       var orderDto = await _orderService.GetById(id);
if (orderDto == null)
            return NotFound();
       return Ok(orderDto);
   Oreferences
public async Task<IActionResult> Create([FromBody] OrderDto dto)
        if (!ModelState.IsValid)
           return BadRequest(ModelState);
       var operationResult = await _orderService.Create(dto);
       return Ok(operationResult);
    [HttpDelete("order/{id}")]
    public async Task<IActionResult> Delete(int id)
        if (!ModelState.IsValid)
           return BadRequest(ModelState);
       var operationResult = await _orderService.Delete(id);
       return Ok(operationResult);
```

Rys 7 Kontroler OrderController

```
[Microsoft.AspNetCore.Components.Route("/bookstore")]
     private readonly BookService _bookService;
     public BookController(BookService bookService)
         _bookService = bookService;
     [HttpGet("books")]
    public async Task<IEnumerable<BookDto>> Read() => await _bookService.Get();
[HttpGet("books/{id}")]
     public async Task<IActionResult> ReadById(int id)
         var bookDto = await _bookService.GetById(id);
if (bookDto == null)
              return NotFound();
         return Ok(bookDto);
     [HttpPost("book")]
     public async Task<IActionResult> Create([FromBody] BookDto dto)
         if (!ModelState.IsValid)
              return BadRequest(ModelState);
         var operationResult = amait _bookService.Create(dto);
return Ok(operationResult);
     [HttpDelete("book/{id}")]
     public async Task<IActionResult> Delete(int id)
         if (!ModelState.IsValid)
              return BadRequest(ModelState);
         var operationResult = await _bookService.Delete(id);
return Ok(operationResult);
     [HttpPut("bookupdate/{id}")]
        blic async Task<IActionResult> Update(int id,[FromBody] BookDto dto)
         var updated = await _bookService.Update(id,dto);
if (updated == null) return NotFound();
return Ok(updated);
```

Rys 8 Kontroler BookController

3.2 Mikro serwis Czytelnik

Mikro serwis Czytelnik w projekcie pełni role zarządzania kontami użytkowników. Może dodawać, odczytywać oraz usuwać użytkowników. Najważniejsze elementy dla tego serwisu są:

3.2.1 Encja

Serwis Czytelnik posiada jedną encję, która pełni role użytkownika biblioteki.

```
vnamespace CzytelnikAplikacjaProjekt.Entities
{
    [Table("Reader", Schema = "ReaderDb")]

    public class Reader : BaseEntity
    {
        [Required]
        public Guid Id { get; set; } = Guid.NewGuid();
        [Required]
        [MaxLength(100)]
        references
        public string Name { get; set; }
        [Required]
        [MaxLength(100)]
        2 references
        public string Surname { get; set; }
        [Required]
        [EmailAddress]
        2 references
        public string Email { get; set; }
}
```

Rys 9 Encja Reader

3.2.2 Połączenie bazodanowe DbContext

Klasa ReaderDbContext pełni role połączenia bazodanowego, z którego później serwis ma dostęp do listy użytkowników, może dodawać nowych użytkowników lub ich usuwać.

Rys 10 DbContext klasy ReaderDbContext

3.2.3 Warstwa serwisów CzytelnikAplikacjaProjekt.Services

Serwis ten kontroluje logiką mikro serwisu, dzięki niemu jest możliwość odczytywania listy użytkowników, dodania lub usunięcia użytkownika.

```
A references
public class ReaderService
{
    private readonly ReaderDbContext _context;

    O references
    public ReaderService(ReaderDbContext context)
    {
        _context = context;
}

I reference
public IEnumerable<Entities.Reader> GetAll() => _context.Readers.ToList();

2 references
public Entities.Reader GetById(Guid id)
    {
        return _context.Readers.FirstOrDefault(r => r.Id == id);
}

I reference
public void Add(Entities.Reader reader)
    {
        _context.Readers.Add(reader);
        _context.SaveChanges();
}

I reference
public void Delete(Guid id)
    {
        var reader = _context.Readers.Find(id);
        if (reader != null)
        {
        _context.Readers.Remove(reader);
        _context.Readers.Remove(reader);
        _context.SaveChanges();
     }
}
```

Rys 11 Serwis dla ReaderService

3.2.4 Kontrolery serwisu Czytelnik

Są one odpowiedzialne za funkcjonowanie backendu serwisu Czytelnik

Rys 12 Kontroler ReaderController 1

```
[HttpPost("reader")]
) references
public async Task<IActionResult> Create([FromBody] ReaderDto dto)
{
    if (!ModelState.IsValid)
    {
        return BadRequest(ModelState);
    }
    var operationResult = await _readerService.Create(dto);
    return Ok(operationResult);
}
[HttpDelete("reader/{id}")]
) references
public async Task<IActionResult> Delete(int id)
{
    if (!ModelState.IsValid)
    {
        return BadRequest(ModelState);
    }
    var operationResult = await _readerService.Delete(id);
    return Ok(operationResult);
}
```

Rys 13 Kontroler ReaderController 2

3.2.5 Warstwa Resolver

Klasy w folderze Resolver pełnią funkcje komunikacji między innymi serwisami

```
A references
public class CouponResolver
{
    private readonly HttpClient _httpClient;

    O references
    public CouponResolver(HttpClient httpClient)
    {
        _httpClient = httpClient;
        _httpClient.BaseAddress = new Uri("http://localhost:5075/");
        _httpClient.DefaultRequestHeaders.Accept.Clear();
        _httpClient.DefaultRequestHeaders.Accept.Add(new MediaTypeWithQualityHeaderValue("application/json"));
}

2 references
    public async Task<List<CouponDto>> GetCouponsByDiscount(int readerId)
    {
        var response = await _httpClient.GetAsync($"CouponByOrder/{readerId}");
        if (!response.IsSuccessStatusCode) return new();

        var json = await response.Content.ReadAsStringAsync();
        return JsonConvert.DeserializeObject<List<CouponDto>>(json) ?? new();
}
```

Rys 14 Resolver dla serwisu z Promocjami i Programami Lojalnościowymi

```
4 references
public class OrderResolver
{
    private readonly HttpClient _httpClient;

    Oreferences
public OrderResolver(HttpClient httpClient)
{
        _httpClient = httpClient;
        _httpClient.BaseAddress = new Uri("http://localhost:5003/");
        _httpClient.DefaultRequestHeaders.Accept.Clear();
        _httpClient.DefaultRequestHeaders.Accept.Add(new MediaTypeWithQualityHeaderValue("application/json"));
}

1 reference
public async Task<List<OrderDto>> GetOrdersByReaderId(int readerId)
{
        var response = await _httpClient.GetAsync($"OrdersBuy/{readerId}");
        if (!response.IsSuccessStatusCode) return new();

        var json = await response.Content.ReadAsStringAsync();
        return JsonConvert.DeserializeObject<List<OrderDto>>(json) ?? new();
}
```

Rys 15 Resolver dla serwisu z Wypożeczeniami i Książkami

3.3 Mikro serwis Promocji i Programów lojalnościowych

3.3.1 Encje

Serwis promocji i programów lojalnościowych posiada 2 encje która składuje promocje oraz punkty lojalnościowe dla aktywnych użytkowników

```
[Table("Coupon", Schema = "Bookstore")]
5 references
public class Coupon : BaseEntity
{
    [Required]
    4 references
    public int Id { get; set; }
    2 references
    public int MultiplierDiscount { get; set; }
    2 references
    public DateTime ExpirationDate { get; set; }
}
```

Rys 16 Encja Coupon

```
[Table("Point", Schema = "Bookstore")]
public class Point : BaseEntity
{
     [Required]
     public int Id { get; set; }
     [Required]
     public int ReaderId { get; set; }
     [Required]
     [MaxLength(100)]
     public int Amount { get; set; }
}
```

Rys 17 Encja Point

3.3.2 Połączenie bazodanowe DbContext

Klasa CouponDbContext pełni role połączenia bazodanowego, z którego serwis jest w stanie pobierać promocje oraz punktu lojalnościowe

Rys 18 DbContext klasy CouponDbContext

3.3.3 Warstwa serwisów dla mikro serwisu Promocje i Programy lojalnościowe

Serwis ten posiada dwa serwisy które kontrolują logiką przypisywania promocji i punktów lojalnościowych dla aktywnych użytkowników biblioteki

```
private CouponDbContext _couponstoreDbContext;
public CouponService(CouponDbContext couponstoreDbContext) : base(couponstoreDbContext)
    _couponstoreDbContext = couponstoreDbContext:
  blic async Task<CouponDto> GetById(int id)
   var coupon = await base.GetById(id);
return coupon.ToDto();
  blic async Task<IEnumerable<CouponDto>> Get()
    var coupon = await base.Get();
    return coupon.Select(e => e.ToDto());
  blic async Task<IEnumerable<CouponDto>> GetDiscount(int buyerid)
   var order = await base.Get();
return order.Where(e => e.Id == buyerid).Select(x => x.ToDto());
reference
oublic async Task<CrudOperationResult<CouponDto>> Create(CouponDto dto)
    var entity = dto.ToEntity();
   var entityId = await base.Create(entity);
var newDto = await GetById(entity.Id);
return new CrudOperationResult<CouponDto>
        Result = newDto,
Status = CrudOperationResultStatus.Success
public async Task<CrudOperationResult<CouponDto>> Delete(int id)
   return await base.Delete(id);
  blic async Task<CrudOperationResult<CouponDto>> Update(CouponDto dto)
    var entity = dto.ToEntity();
return await base.Update(entity);
```

Rys 19 Serwis CouponService

```
public class PointService : CrudServiceBase<CouponDbContext, Point, PointDto>
{
    private CouponDbContext _couponstoreDbContext;
    Oreferences
    public PointService(CouponDbContext couponstoreDbContext) : base(couponstoreDbContext)
    {
        _couponstoreDbContext = couponstoreDbContext;
    }
    references
    public async Task<PointDto> GetById(int id)
    {
        var coupon = await base.GetById(id);
        return coupon.ToDto();
    }
    reference
    public async Task<IEnumerable<PointDto>> Get()
    {
        var coupon = await base.Get();
        return coupon.Select(e => e.ToDto());
    }
    reference
    public async Task<CrudOperationResult<PointDto>> Create(PointDto dto)
    {
        var entity = dto.ToEntity();
        var newDto = await GetById(entity.Id);
        return new CrudOperationResult<PointDto>
        {
            Result = newDto,
            Status = CrudOperationResultStatus.Success
        };
    }
    reference
    public async Task<CrudOperationResult<PointDto>> Delete(int id)
    {
        return await base.Delete(id);
    }
    Oreferences
    public async Task<CrudOperationResult<PointDto>> Delete(int id)
    {
        return await base.Delete(id);
    }
    Oreferences
    public async Task<CrudOperationResult<PointDto>> Update(PointDto dto)
    {
        var entity = dto.ToEntity();
        return await base.Update(entity);
    }
}
```

Rys 20 Serwis PointService

3.3.4 Warstwa kontrolerów

Serwis ten posiada 2 kontrolery, które zapewniają funkcjonalność backendu dla tego serwisu.

```
Microsoft.AspNetCore.Components.Route("/bookstore")]
ublic class CouponController : ControllerBase
   private readonly CouponService _couponService;
    public CouponController(CouponService couponService)
       _couponService = couponService;
   [HttpGet("coupons")]
   Orderinces

public async Task<IEnumerable<CouponDto>> Read() => await _couponService.Get();
[HttpGet("coupons/{id}")]
     blic async Task<IActionResult> ReadById(int id)
       var couponDto = await _couponService.GetById(id);
if (couponDto == null)
            return NotFound();
        return Ok(couponDto);
   [HttpGet("CouponByOrder/{id}")]
   public async Task<IActionResult> ReadByDiscount(int id)
       var orderDto = await _couponService.GetDiscount(id);
if (orderDto == null)
{
            return NotFound();
       return Ok(orderDto);
   [HttpPost("coupon")]
   public async Task<IActionResult> Create([FromBody] CouponDto dto)
        if (!ModelState.IsValid)
            return BadRequest(ModelState);
       var operationResult = await _couponService.Create(dto);
return Ok(operationResult);
```

Rys 21 Kontroler CouponController 1

```
[HttpDelete("coupon/{id}")]
0 references
public async Task<IActionResult> Delete(int id)
{
    if (!ModelState.IsValid)
    {
        return BadRequest(ModelState);
    }
    var operationResult = await _couponService.Delete(id);
    return Ok(operationResult);
}
```

Rys 22 Kontroler CouponController 2

```
[Microsoft.AspNetCore.Components.Route("/bookstore")]
  eferences
.blic class PointController : ControllerBase
    private readonly PointService _pointService;
    Oreferences
public PointController(PointService pointService)
        _pointService = pointService;
    public async Task<IEnumerable<PointDto>> Read() => await _pointService.Get();
[HttpGet("points/{id}")]
    Oreferences
public async Task<IActionResult> ReadById(int id)
        var pointDto = await _pointService.GetById(id);
if (pointDto == null)
             return NotFound();
        return Ok(pointDto);
    [HttpPost("point")]
    public async Task<IActionResult> Create([FromBody] PointDto dto)
        if (!ModelState.IsValid)
             return BadRequest(ModelState):
        var operationResult = await _pointService.Create(dto);
return Ok(operationResult);
    [HttpDelete("point/{id}")]
    public async Task<IActionResult> Delete(int id)
        if (!ModelState.IsValid)
             return BadRequest(ModelState);
        var operationResult = await _pointService.Delete(id);
return Ok(operationResult);
```

Rys 23 Kontroler PointController

3.4 Projekt testów jednostkowych

Projekt testów ma na celu przetestowanie funkcjonalności między serwisami.

3.4.1 Klasa ReaderServiceTest

Klasa ta trzyma w sobie logikę testów wykonywanych w celu sprawdzenia czy funkcje testowane współpracują miedzy sobą.

Rys 24 Klasa testów ReaderServiceTests 1

```
[Fact]
Dreferences
public async void GetReaders_ShouldReturnAllReaders()
{
    var service = GetServiceWithDb(out var context);
    context.Readers.Add(new Reader { Name = "Anna", Surname = "Nowak", Email = "anna.nowak@example.com" });
    context.Readers.Add(new Reader { Name = "Piotr", Surname = "Zielinski", Email = "piotr.zielinski@example.com" });
    context.SaveChanges();

    var readers = (await service.Get()).ToList();

    Assert.Equal(2, readers.Count);
    Assert.Contains(readers, r => r.Name == "Anna");
    Assert.Contains(readers, r => r.Name == "Piotr");
}
```

Rys 25 Klasa testów ReaderServiceTests 2

4. Widok serwisów

4.1 Serwis PromocjeAplikacjaProjekt



Rys 26 Serwis PromocjeAplikacjaProjekt

4.2 Serwis BibliotekaAplikacjaProjekt



Rys 27 Serwis BibliotekaAplikacjaProjekt

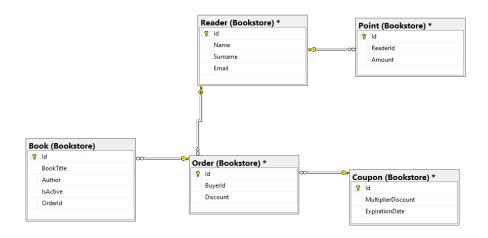
4.3 Serwis CzytelnikAplikacjaProjekt



Rys 28 Serwis CzytelnikAplikacjaProjekt

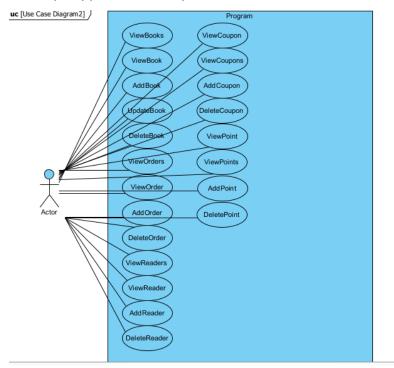
5. Diagram bazy danych i diagram UML

5.1 Diagram bazy danych



Rys 29 Diagram bazy danych

5.2 Diagram UML przypadków użycia



Rys 30 Diagram UML przypadków użycia

6.Testy Gherkin

Test 1:

Feature: Wyświetlanie zamówień dla danego czytelnika

Scenario: Czytelnik ma przypisane zamówienia

Given czytelnik o ID 1 istnieje w systemie

And system biblioteka zawiera zamówienia przypisane do czytelnika o ID 1

When użytkownik żąda listy zamówień dla czytelnika o ID 1

Then system zwraca listę zamówień zawierającą co najmniej 1 element

Test 2

Feature: Wyświetlanie zamówień dla danego czytelnika

Scenario: Czytelnik nie ma przypisanych zamówień

Given czytelnik o ID 999 istnieje w systemie

And system biblioteka nie zawiera zamówień dla czytelnika o ID 999

When użytkownik żąda listy zamówień dla czytelnika o ID 999

Then system zwraca pustą listę

7Literatura

- https://learn.microsoft.com/pl-pl/ef/
- Materiały z zajęć laboratorium Szkolenie techniczne 3
- https://learn.microsoft.com/pl-pl/aspnet/overview
- https://www.newtonsoft.com/json/help/html/deserializeobject.htm
- https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/core/testing/unit-testing-csharp-with-xunit