

GIF-Format & LZW-Kompression

Seminar Datenkompression – WiSe 25/26

Kristijan Kreso Mark Ian Braun

Fachbereich Informatik

06. Februar 2026

- 1 Einführung
- 2 Technische Aspekte
- 3 Demonstration
- 4 Bewertung der Kompressionsgüte

- **Graphics Interchange Format (.gif)**
- wurde 1987 vom US-Unternehmen CompuServe entwickelt
- neben XBM ist GIF das erste Standardformat für Bilder im Web
- **damaliges Ziel:** Bilder so komprimieren, damit sie im Web schnell laden

- Bitmap-Grafikformat (Rastergrafiken)
- **Farbtiefe = 8 Bit** also max. 256 verschiedene Farben möglich
- ermöglicht *statische Bilder* oder *Animationen* (Kombination mehrerer Bilder)
- **verlustfreie** Kompression
- 2 Versionen: „87a“ und „89a“ (Erweiterung)

- **Die Anfänge:** Erstes Standard-Bildformat im frühen Web (neben XBM).
- **Der Abstieg:** JPEG und PNG verdrängten GIF aufgrund besserer Farbtiefe/Transparenz.
- **Das Comeback (ab ca. 2010):**
 - ▶ Revival durch Social Media, Foren (wie Reddit) und Messenger
- **Heute:**
 - ▶ integriert in Facebook, Instagram, WhatsApp
 - ▶ Standardformat für Memes und Loops
 - ▶ wird verwendet bei Logos

Überleitung: Von Pixeln zu Farbindizes

- GIF ist ein Bitmap-basiertes Grafikformat
- Farben werden jedoch nicht als direkte RGB-Werte z. B. (255,0,0) gespeichert, sondern über **Farbindizes** aus einer **Farbpalette** referenziert
- Diese Farbtabelle enthält max. 256 Farben
- Die Bitmap wird in eine **lineare Sequenz** aus Farbindizes umgewandelt – gelesen zeilenweise von oben links nach unten rechts

⇒ **INPUT für den LZW-Algorithmus**

Interner Aufbau:

- **Header:** GIF87a bzw. GIF89a
- **Logical Screen Descriptor:** Bilddimensionen
- **Farbtabelle:** Definition der Paletten-Farben
- **Bilddaten:** LZW-komprimierte Index-Folge

Kernkonzept

GIF nutzt den **Lempel-Ziv-Welch (LZW)** Algorithmus zur verlustfreien Kompression.

- **Das Wörterbuch:** Zentrale Komponente des Algos. Es speichert Sequenzen von Pixel-Indizes und weist ihnen eindeutige, kurze Codes zu.
- **Ziel:** Lange, sich wiederholende Muster in den Bilddaten durch diese kürzeren Codes aus dem Wörterbuch zu ersetzen, um Speicherplatz zu sparen.
- **Voraussetzung:** Encoder und Decoder starten mit dem identischen Grundalphabet (Farbindizes 0–255).
- Das Wörterbuch ist nicht statisch, sondern wird während des Prozesses (*on-the-fly*) mit jedem neu entdeckten Muster erweitert.

Live-Vorführung unseres Visualisierungstools

(Hier wechseln wir zur Browser-Ansicht)

Interaktives Quiz: Wo arbeitet LZW effizienter?

Welches dieser Bilder lässt sich mit LZW stärker komprimieren?

Merksatz: Die Effizienz von LZW


Der LZW-Algorithmus arbeitet am besten bei vielen sich wiederholenden Sequenzmustern. Je höher die **Redundanz**, desto höher die Kompressionsrate.

- **Stärken (Hohe Kompression):**

- ▶ Große einfarbige Flächen (Logos, Icons, Tabellen).
- ▶ Hier entstehen extrem lange Ketten identischer Indizes → kurze Codes im Wörterbuch decken riesige Bildbereiche ab

- **Schwächen (Geringe Kompression):**

- ▶ Komplexe Verläufe, Rauschen oder detailreiche Fotos.
- ▶ viele unterschiedliche Farben
- ▶ **Worst-Case:** alle Pixel haben unterschiedliche Farbe

 Name, Vorname (Jahr). *Titel des Buches/Artikels.*

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!