Active/camp\_status (variabile camp ): informazioni sul giorno, sulle missioni disponibili, sulle rotte delle navi e loro stato salute, sulla disponibilità degli aerei, sul tempo,

temporanei

/camp\_status (variabile camp ): informazioni sul giorno, sulle missioni disponibili, sulle rotte delle navi e loro stato salute, sulla disponibilità degli aerei, sul tempo,

/MissionEventsLog (variabile events): informazioni sull’evento, tipo (birth, hit, shot, eject, crash), time, iniziator, target, ..

/scen\_destroyd (variabile scen\_log): gli oggetti distrutti con l’ultimo hit ed healt0(?)