## Zadanie 5: Poprzednie w zakresie

Otwarto: poniedziałek, 18 grudnia 2023, 10:00 Wymagane do: środa, 17 stycznia 2024, 16:05

Twoim zadaniem jest zaimplementowanie struktury danych umożliwiającej efektywne odpowiadanie na określone zapytania dotyczące ciągu liczb X. Co więcej, kolejne elementy ciągu mogą być ujawniane on-line.

Dla ustalonego ciągu  $X=x_0,x_1,\ldots,x_{n-1}$  interesuje nas funkcja:

prevInRange(i, [lo, hi])

która wyznacza **największy** indeks j taki, że  $0 \le j \le i$  oraz  $x_j \in [lo, hi]$ . Jeśli taki indeks nie istnieje, wynikiem funkcji powinno być -1.

Czyli:

```
prevInRange(i,[lo,hi]) = \max\{0 \leq j \leq i : x_j \in [lo,hi]\} lub -1 (jeśli taki indeks nie istnieje)
```

Twój moduł powinien udostępniać następujące funkcje:

void init(const vector<int> &x) – inicjalizacja początkowego ciągu X przez wartości wektora x (uwaga: ciąg może zawierać dowolne wartości mieszczące się w typie int)

int prevInRange(int i, int lo, int hi) – oblicz wartość prevInRange(i, [lo, hi]). Możesz założyć, że  $0 \le i < |X|$  i INT\_MIN  $\le lo \le hi \le$  INT\_MAX.

void pushBack(int v) - dodanie na końcu obecnego ciągu X elementu o wartości v

void done() - zwolnienie całej pamięci używanej do obsługiwania ciągu X.

Deklaracje podanych funkcji znajdują się w pliku <u>prev.h</u>. Twoim zadaniem jest zaimplementowanie podanych funkcji w pliku <u>prev.cpp.</u>

Przykład interakcji znajduje się w załączonym pliku main.cpp.

Komenda kompilacji:

```
g++ @opcjeCpp main.cpp prev.cpp -o main.e
```

Aby Twoje rozwiązanie uzyskało maksymalną punktację, (zamortyzowany) koszt czasowy funkcji prevInRange oraz pushBack musi wynosić  $O(\log z)$ , a złożoność funkcji init powinna być w najgorszym razie  $O(|X|\log z)$ , przy czym z to zakres typu int. Za dodatkowy logarytm w złożoności można stracić 1 punkt. Rozwiązanie siłowe dostanie 0, sorry.

Twoje rozwiązanie zostanie także uruchomione za pomocą narzędzia valgrind, które pozwala sprawdzać m.in., czy program nie miał wycieków pamięci. W przypadku wykrycia wycieków pamięci za pomocą komendy:

```
valgrind --tool=memcheck --leak-check=yes ./main.e
```

możesz stracić od 1 do 2 punktów za zadanie.

**Uwaga:** Tym razem na laboratorium omówiona zostanie struktura danych, której można użyć do rozwiązania zadania. Twoje zadania będzie polegało na zaimplementowaniu jej. W implementacji można używać shared\_ptr.

