Caso de los números adyacentes

Integrantes: Diego Beñaldo Alex Sáez Maximiliano Sepúlveda

Fecha: 22/09/23

Profesor: Samuel Sepúlveda

Introducción:

Este informe documenta el proceso de desarrollo y prueba de una solución completa al problema del producto máximo de vecinos numéricos. El objetivo principal de esta actividad es diseñar y crear un método llamado producto avanzado que toma una matriz de números enteros como entrada y devuelve el producto más grande de números adyacentes encontrados en la matriz.

Descripción del caso:

Se pide crear un código que permita encontrar el producto mayor en un array de números enteros, este producto se calcula encontrado el valor de la multiplicación de dos números consecutivos en el array.

Actividad	Tiempo esperado	Tiempo real
0	20	40
1	30	20
2	15	36
3	40	32

Actividad 0: Análisis del caso

Tiempo esperado: 20 minutos

Estructura de la definición del método productoAdyacentes:

i. Parámetros de entrada (y tipo de dato asociado):

Parámetro de entrada: arr (tipo de dato: int[])

Este parámetro es un arreglo de enteros que representa la lista de números de la cual se buscará el mayor producto de números adyacentes.

ii. Valor de retorno:

Tipo de dato de retorno: int

El método devuelve un valor de tipo entero que representa el mayor producto de números adyacentes encontrados en el arreglo de entrada.

iii. Instrucciones:

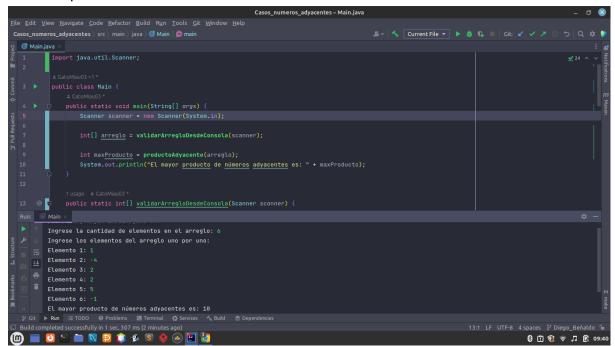
- 1. Comprobar si el arreglo tiene al menos dos elementos. Si no, lanzar una validación.
- 2. Inicializar una variable para el máximo producto.
- 3. Usar un bucle para recorrer el arreglo desde el segundo elemento hasta el penúltimo elemento.
- 4. En cada iteración, calcula el producto de los elementos adyacentes actual y el siguiente.
- 5. Comparar el producto actual con el máximo producto y actualizarlo si es mayor.
- 6. Retornar el valor del máximo producto.

Tiempo real: 40 minutos

Actividad 1: implemente su método

Tiempo estimado: 30 minutos

Caso de prueba.



Tiempo real: 20 minutos

Actividad 2: Probando su código

Tiempo estimado: 15 minutos

1. Caso de prueba con valores extremos:

- Entrada: `[-1000, 0, 1000, -1000, -1000]`
- Resultado esperado: `1.000.000`
- Explicación: En este caso realizamos una elección de números extremos, ya que los valores del arreglo están entre -1000 y 1000

2. Caso de prueba con números negativos:

- Entrada: `[-2, -3, -4, -5, -6]`
- Resultado esperado: `12`
- Explicación: En este caso, el arreglo contiene números negativos, y el producto máximo se obtiene multiplicando los números -2 y -3.

3. Caso de prueba con un solo elemento en el arreglo:

- Entrada: `[8]`
- Resultado esperado: Excepción `IllegalArgumentException`
- Explicación: En este caso, el arreglo tiene menos de dos elementos, lo que debería generar una excepción.

4. Caso de prueba superando los valores del arreglo

- Entrada: `[-1001, -1000]`
- Resultado esperado: Excepción `IllegalArgumentException`
- Explicación: En este caso, probamos un valor que está fuera del rango del arreglo, superando el -1000.

Tiempo real: 36 minutos

Actividad 3: Garantizando el éxito

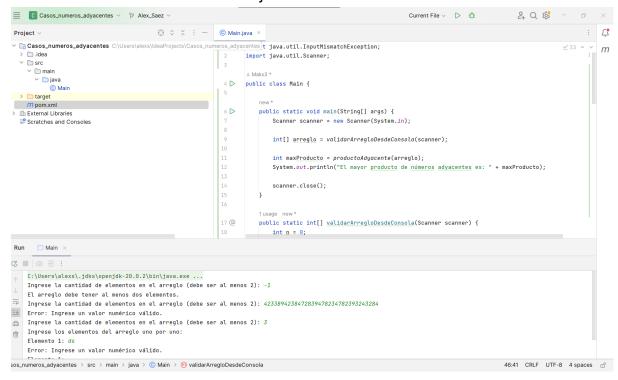
Tiempo estimado: 40 minutos

- 4 Posibles errores serían:
- -Ingresar entradas no numéricas
- -Array de longitud menor a 2
- -Ingresar valores numéricos muy grandes
- -Los valores numéricos ingresados no son enteros

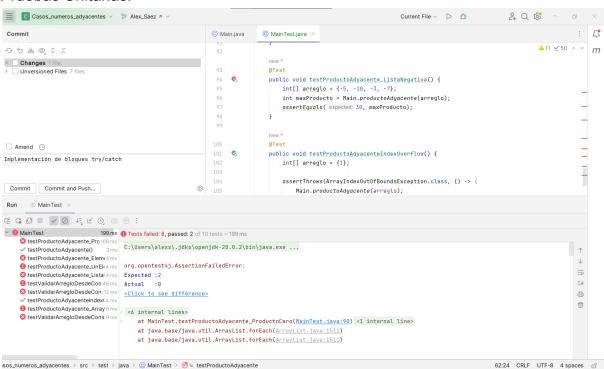
Estos posibles errores se pueden solucionar implementando bloques try/catch que capturen las situaciones.

Tiempo real: 32 minutos

Evidencia de casos evaluados en ejecución:



Pruebas Unitarias:



Link del repositorio: https://github.com/Makx3/Casos numeros adyacentes.git

Conclusiones:

A lo largo de esta actividad se logró apreciar las diferencias existentes entre los tiempos estimados y los de ejecución, el equipo excedió por bastante el tiempo de ejecución esto debido a que no se comprendió con claridad los requerimientos y detalles que requerían para llevar a cabo la solución del caso. Una vez se comprendió lo que realmente necesitaba la solución ejecutar el plan no fue un problema.