

# Bare Demo of IEEEtran.cls for IEEECS Conferences

Authors Name/s per 1st Affiliation (Author)  
line 1 (of Affiliation): dept. name of organization  
line 2: name of organization, acronyms acceptable  
line 3: City, Country  
line 4: Email: name@xyz.com

Authors Name/s per 2nd Affiliation (Author)  
line 1 (of Affiliation): dept. name of organization  
line 2: name of organization, acronyms acceptable  
line 3: City, Country  
line 4: Email: name@xyz.com

**Abstract—Kurze Zusammenfassung worüber das Paper handelt und was es enthält**

**Keywords—component; formatting; style; styling;**

## I. EINLEITUNG

Einleitung zu unserer Einkaufslisten App. Warum der Bedarf für solche eine App.

### A. Ein Abschnitt

Ein Abschnitt falls nötig

## II. FRONTEND

Ein wichtiges Ziel ist es eine plattform- und auflösungsunabhängige Darstellung zu ermöglichen. Dabei soll das Frontend nicht für jede Plattform separat entwickelt werden, um sowohl Zeitaufwand, als auch potentielle Fehlerquellen zu verringern. Die Verwendung des Browser dienen als Grundlage, da jedes moderne mobile System solche einen mit sich bringt und auch eine Nutzung an einem Desktop PC ermöglicht. Dieser Abschnitt befasst sich mit den beiden Komponenten "Apache Cordova" und "jQuery mobile", welche die Umsetzung der Anforderungen ermöglichen.

### A. Apache Cordova

Apache Cordova, im Weiteren nur noch Cordova genannt, ist ein Framework zum Erstellen von nativen Anwendungen für die gängigsten mobilen Plattformen durch die Verwendung von HTML5. Das Konzept von Cordova ist auf einer Seite das Frontend einer Anwendung über eine angezeigte Webseite im Browser zu realisieren. Auf der anderen Seite stellt es zusätzlich API's bereit die einem Zugriff auf bestimmte Hardware wie der Kamera oder bestimmte Sensoren ermöglicht. Somit muss das Frontend nicht für jede Plattform extra entwickelt werden, da es eine reine HTML-Seite ist. Genauso ist es es nötig die Verwendung von bestimmter Hardware für jede Plattform extra zu implementieren, da auf die dementsprechend dafür vorgesehen API zurückgegriffen wird. (Cordova Buch von John M. Wargo weiterlesen und noch ins Literaturverzeichnis einfügen)

### B. jQuery Mobile

Ein zusätzliches Problem neben den unterschiedlichen Plattformen, ist die Vielzahl an unterschiedlichen Browsern und Displayauflösungen der Endgeräte. Die Anwendung soll ein einheitliches Design, unabhängig von Browser und Auflösung besitzen. Ein Benutzer soll sich nicht bei einem Wechseln zwischen einem normalen und einem mobilen Browser bei der Bedienung umgewöhnen müssen. Um dieser Anforderung nachzukommen wird auf das jQuery Mobile Framework zurückgegriffen. Es ermöglicht eine einfache Umsetzung von Webseiten mit einem responsive Design und bietet eine große Auswahl unterstützter Browser (sowohl mobile, als auch non-mobile). Somit wird mit einer einzigen Version des Frontends eine große Menge an Endgeräten unterstützt und trägt zu einer schnellen Entwicklung der Anwendung bei. (Bisherige Quelle bisher nur die jQuery Mobile Website)

## III. TYPE STYLE AND FONTS

Wherever Times is specified, Times Roman or Times New Roman may be used. If neither is available on your system, please use the font closest in appearance to Times. Avoid using bit-mapped fonts if possible. True-Type 1 or Open Type fonts are preferred. Please embed symbol fonts, as well, for math, etc.

## IV. CONCLUSION

The conclusion goes here. this is more of the conclusion

## ACKNOWLEDGMENT

The authors would like to thank... more thanks here

## REFERENCES

- [1] H. Kopka and P. W. Daly, *A Guide to L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*, 3rd ed. Harlow, England: Addison-Wesley, 1999.