

# Mathieu ANTUNES

En formation Ingénieur  
Informatique, INSA Toulouse



## Contact



mathieu.antunes31@gmail.com



06 78 45 83 54



github.com/Malachite01



linkedin.com/in/antunesmathieu



malachite01.github.io/portfolio/



périphérie Toulousaine,  
permis B, véhiculé

## Compétences

### Langues :

- Anglais: Niveau C1
- Espagnol: Niveau B1
- Portugais: pratique occasionnelle

### Langages informatiques :

- ReactJS, HTML, CSS, PHP, SQL
- C, GO, C#
- Java, Python, Shell, Bash, Ada

### Outils :

- VsCode, Github, Docker
- OpenShift, ArgotCD, Trivy
- VirtualBox, PostMan
- Unity, Anaconda
- Blender, Photoshop, PremierePro

## Formation

- À ce jour/2024 : INSA Toulouse, Ingénieur Informatique et Réseaux.
- 2024/2023 : BUT Informatique, déploiement d'applications communicantes et sécurisées.
- 2023/2021 : DUT Informatique, déploiement d'applications communicantes et sécurisées.
- 2021/2018 : Baccalauréat Général, Mathématiques et Physique-Chimie, options Mathématiques expertes et Classe européenne, mention bien.

## Expériences

- 2024/2023 - *Apprenti TechLead DevOps alternance CTI Toulouse (data center Assurance Maladie) :*  
*Contribution à la mise en place du processus DevSecOps et ses exigences de sécurité, sur les environnements de l'Assurance Maladie (AmeliPro, Covid-19, etc...). Travail sur des pipelines OpenShift (scan d'images Trivy, templetisation Helm, admission control Keyverno, analyse Iaas Checkov...).*
- 2024/2022 - *Stage CTI Toulouse développement d'un plugin Grafana en ReactJS, GO :*  
*Réalisation d'un plugin Grafana (visualisation de données), afin de générer des rapports PDF issus des serveurs du CTI, et leur envoi planifié à une liste de destinataires (fonction de «reporting/alerting»).*
- À ce jour/2022 - *Développement de mon jeu vidéo en C# :*  
*Développement d'un jeu vidéo d'exploration et d'aventure, durant mon temps libre sur Unity. Réalisation d'assets (scripts, modèles 3d, musiques, shaders, etc...).*
- 2024 - *Mise en place d'une infrastructure physique avec services :*  
*Configuration de réseaux IP sur des systèmes Linux, branchements de machines et de switches, déploiement de services avec conteneurs Docker.*
- 2023 - *Développement d'un proxy-FTP en C :*  
*Réalisation d'un proxy applicatif (actif/passif), compréhension de concepts de communication réseau.*
- 2023 - *Développement d'une application électron en JS/Node JS,*  
*Création d'une application capable de sauvegarder et trier localement des fichiers provenant d'un téléphone.*

## Profil

Curieux, autodidacte, et motivé, j'ai beaucoup de projets personnels que je pousse toujours jusqu'à l'aboutissement. J'ai de nombreux hobbies tels que:

- Bricolage : fabrication de ma guitare électrique, réparations d'objets électroniques, réalisation de soudures.
- Musique : 16 ans de guitare, 2 ans de basse, et 2 ans de piano.
- Développement : création d'un visualiseur poly-rythmique en C#
- Dessin : pendant mon temps libre je dessine régulièrement.