

Jeu traduction

Elaboré par : Zoghلامي Malak

Classe : BTS Sio1 : slam

bloc 1 programmation

Le Rebours Sup

Sommaire

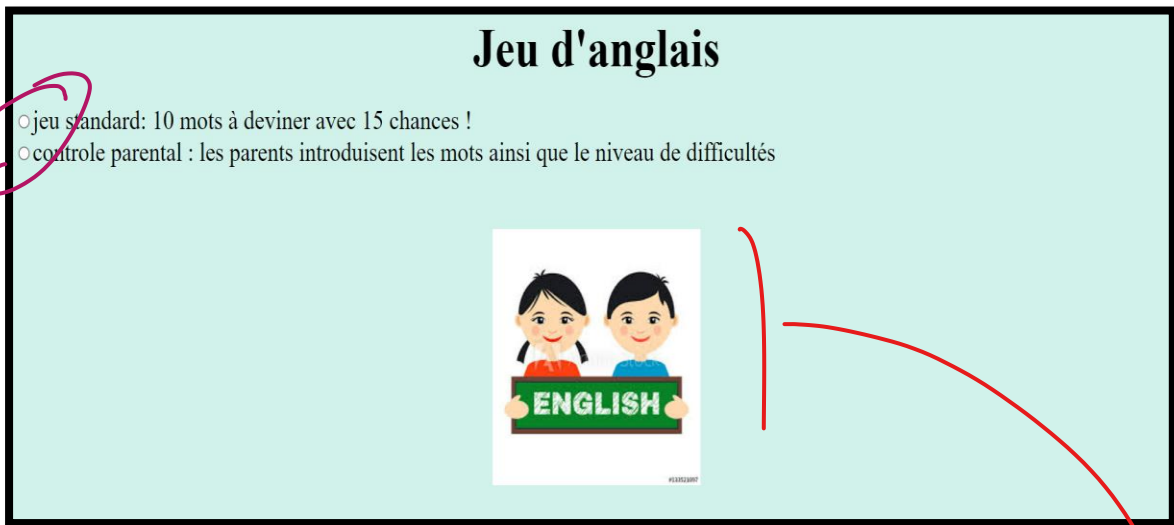
[OBJ] Principe	3
Page d'accueil	4
[OBJ] Mode standard	5
Affichage:	5
Fonctionnement :	6
Test parental	7
Choix de niveau :	7
Remplissage dynamique des boutons radio :	8
Ecran :	8
[OBJ] [OBJ]	8
[OBJ] Code :	9
.....	9

Principe

Le jeu 'traduction' offre deux possibilités :

- 1. Jeu standard : Teste le vocabulaire anglais du joueur en lui proposant une liste de 10 mots à traduire avec 5 chances d'erreurs.*
- 2. Test Parental : Permet aux parents de tester les connaissances de leur enfant en introduisant les mots à traduire ainsi que la traduction équivalente de chaque mot. Le jeu propose aux parents aussi trois niveaux de difficultés :*
 - Facile : 10 mots à traduire avec 5 chances d'erreurs.*
 - Moyen : 15 mots à traduire avec 2 chances d'erreurs.*
 - Difficile : 20 mots à traduire avec 0 chances d'erreur.*

Page d'accueil



```
<style>
    .centrer {
        display: block;
        margin-left: auto;
        margin-right: auto;
    }
</style>

```

Alignement
d image

boutons
radio

```
<h1 align="center"><b><font size="7">Jeu d'anglais</font></b></h1>
<input type="radio" id="1"><font size="5">jeu standard: 10 mots à deviner av
<input type="radio" id="2"><font size="5">controle parental : les parents in
```


Mode standard

Affichage :

Mode standard !

- ☐ astronomie
- ☐ conseils
- ☐ vent
- ☐ soleil
- ☐ sable
- ☐ geologie
- ☐ gauche
- ☐ maitre
- ☐ pluie
- ☐ mariage

Saisir la TRADUCTION

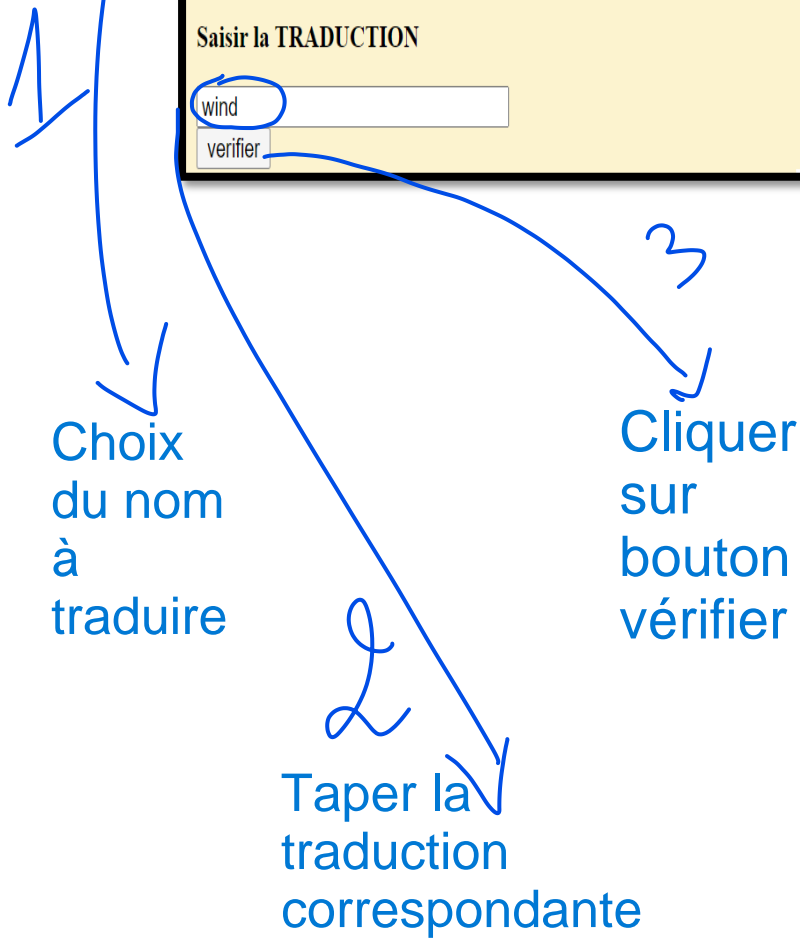


Création.
Dynamique
des
boutons
radio à
partir d'un
tableau

```
7 <script>
8 let mots= new Array('astronomie','conseils','vent','soleil','sable','geologie','gauche','maitre','pluie','mariage')
9 let color= new Array('')
10 for (let i=0 ; i<10; i++){
11     // création du radio
12     let radiobox = document.createElement('input');
13     radiobox.type = 'radio';
14     radiobox.id = 'mot'+i;
15     radiobox.name='mot';
16     radiobox.value = '';
17     // création du label
18     let label = document.createElement('label')
19     label.htmlFor = 'mot'+i;
20     let description = document.createTextNode(mots[i]);
21     label.appendChild(description);
22     // ajout saut ligne
23     let newline = document.createElement('br');
24     // ajout des éléments à la suite du paragraphe
25     let p1 = document.getElementById('p1');
26     p1.appendChild(radiobox);
27     p1.appendChild(label);
28     p1.appendChild(newline);
}
```

Fonctionnement :

The interface consists of a main yellow area and a dark grey alert box. The main area has a list of French words: astronomie, conseils, vent (selected), soleil, sable, geologie, gauche, maitre, pluie, and mariage. Below the list is the label 'Saisir la TRADUCTION' and a text input field containing 'wind'. A 'verifier' button is at the bottom left. The alert box in the top right corner says 'Cette page indique correct' and has an 'OK' button.



4

La vérification de la traduction s'affiche en Popup javascript

Test parental

Choix de niveau :

Test Parental !

☐ facile: 10 mots => 15 chances ☐ moyen: 15 mots => 17 chances ☐ difficile: 20 mots => 20 chances

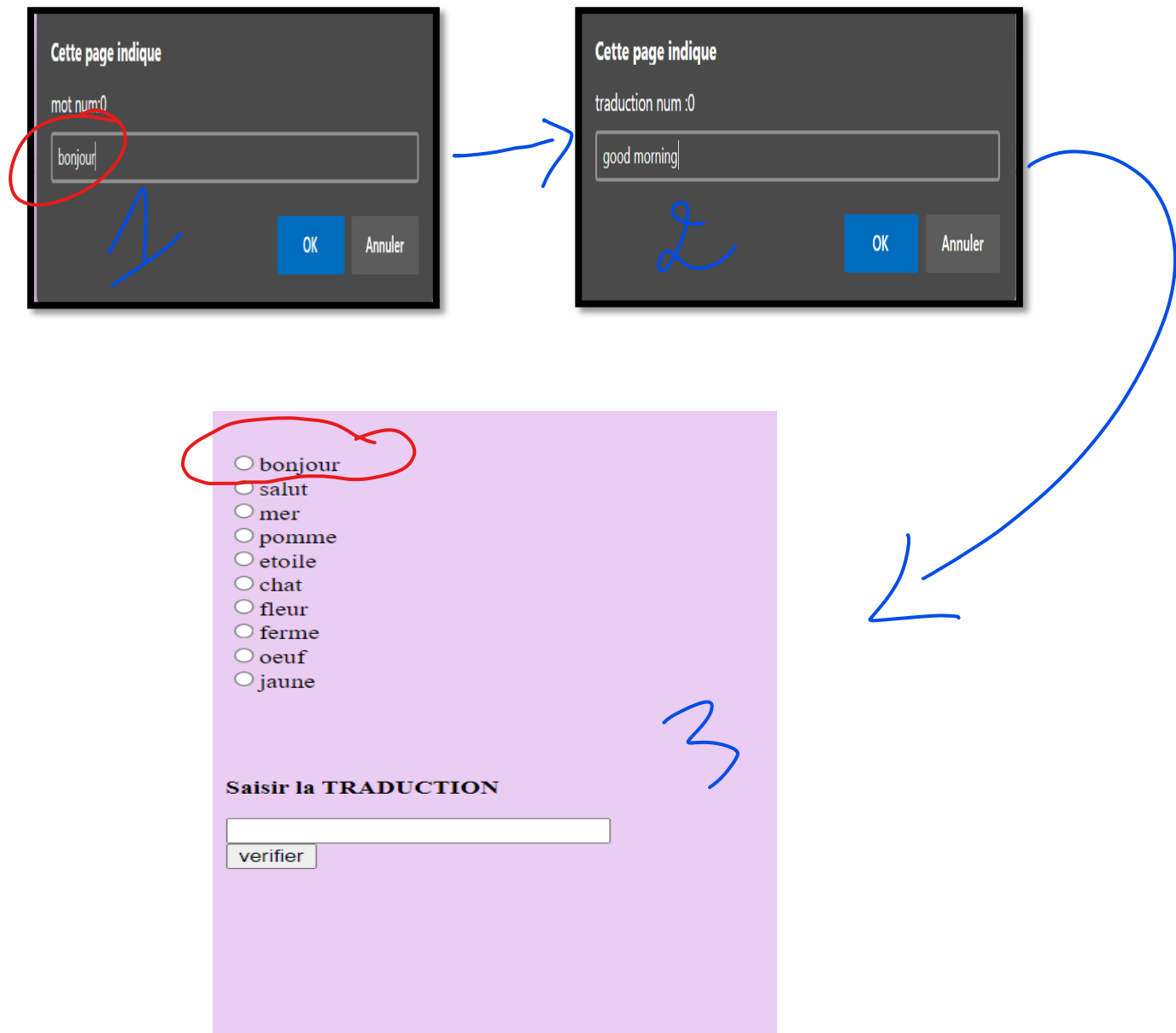


3 niveaux de difficulté possibles en boutons radio

```
<input type="radio" name="niveau" value="10" id="1">
<label for="1" style="color: #06CC38" id="lb1"><font size="5">facile: 10 mots => 15 chances</font></label>
<input type="radio" name="niveau" value="15" id="2">
<label for="2" style="color: #858b27" id="lb2"><font size="5">moyen: 15 mots => 17 chances</font></label>
<input type="radio" name="niveau" value="20" id="3">
<label for="3" style="color: #f16a6a" id="lb3"><font size="5">difficile: 20 mots => 20 chances</font></label>
```

Remplissage dynamique des boutons radio :

Ecran :



Code :

Manipulation de la taille du tableau selon le niveau de difficulté choisit

```
for(let j=0 ;j<3;j++){
  if (niveau[j].checked==true){
    x=Number(niveau[j].value);
  }
  niveau[j].hidden=true;
}

for (let i=0 ; i<x; i++){
  ajout_mot=prompt("mot num:"+i);
  mots.push(ajout_mot);
  ajout_traduction=prompt('traduction num :'+i);
  traduction.push(ajout_traduction);
  // creation du radio
  let radiobox = document.createElement('input');
  radiobox.type = 'radio';
  radiobox.id = 'mot'+i;
  radiobox.name='mot';
  radiobox.value = '';
  // creation du label
  let label = document.createElement('label')
  label.htmlFor = 'mot'+i;
  let description = document.createTextNode(mots[i]);
```

L'utilisateur introduit le nom correspondant à l'indice "i"

L'utilisateur introduit la traduction correspondante à l'indice "i"

Enregistrement automatique dans les tableaux 'mots' et traduction