Sonar\_Family\_V1 8 févr. 2022 http://

Chef de projet Dates du projet

7 janv. 2022 - 17 mai 2022

Avancée 0%
Tâches 53
Ressources 0

Sonar\_Family\_V1

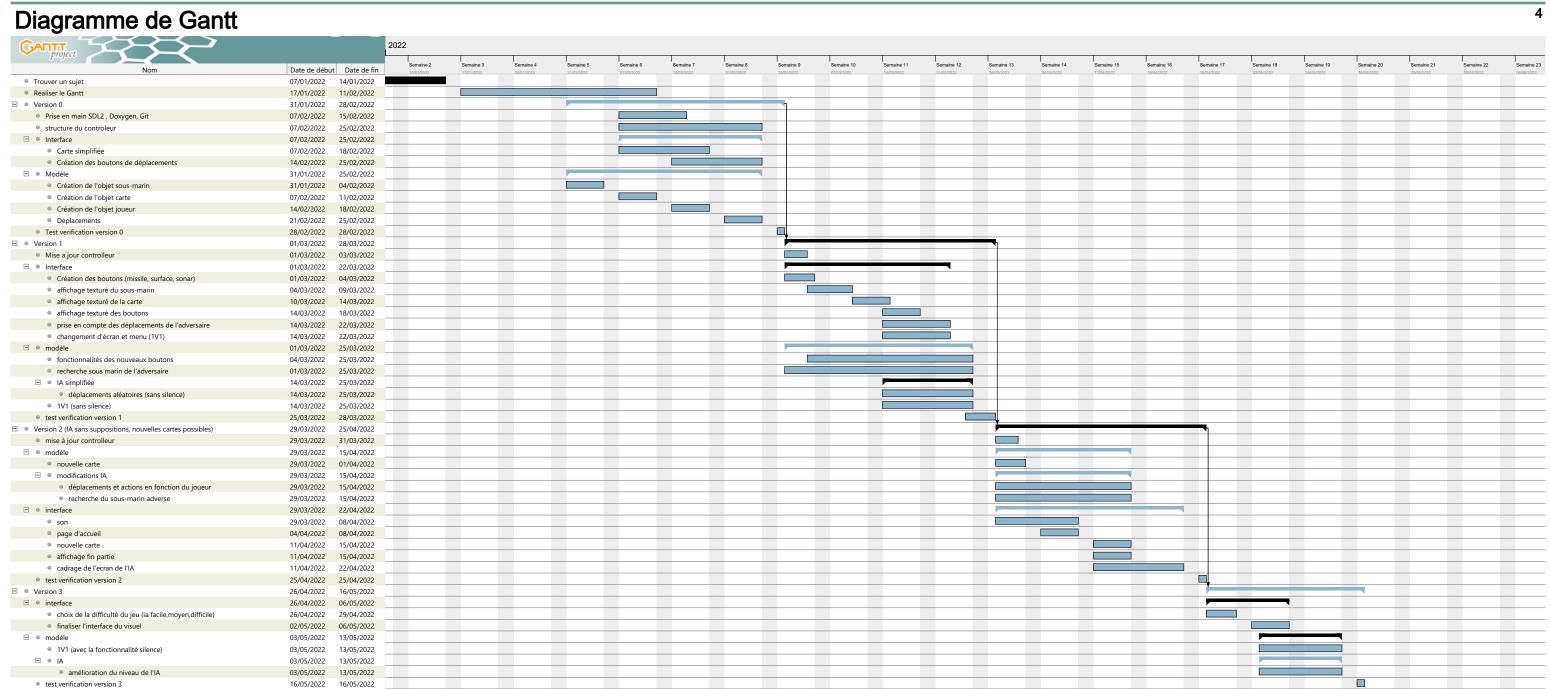
## Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Trouver un sujet	07/01/2022	14/01/2022
Réaliser le Gantt	17/01/2022	11/02/2022
Version 0	31/01/2022	28/02/2022
Prise en main SDL2 , Doxygen, Git	07/02/2022	15/02/2022
structure du controleur	07/02/2022	25/02/2022
Interface	07/02/2022	25/02/2022
Carte simplifiée	07/02/2022	18/02/2022
Création des boutons de déplacements	14/02/2022	25/02/2022
Modèle	31/01/2022	25/02/2022
Création de l'objet sous-marin	31/01/2022	04/02/2022
Création de l'objet carte	07/02/2022	11/02/2022
Création de l'objet joueur	14/02/2022	18/02/2022
Déplacements	21/02/2022	25/02/2022
Test verification version 0	28/02/2022	28/02/2022
Version 1	01/03/2022	28/03/2022
Mise a jour controlleur	01/03/2022	03/03/2022
Interface	01/03/2022	22/03/2022
Création des boutons (missile, surface, sonar)	01/03/2022	04/03/2022
affichage texturé du sous-marin	04/03/2022	09/03/2022
affichage texturé de la carte	10/03/2022	14/03/2022
affichage texturé des boutons	14/03/2022	18/03/2022
prise en compte des déplacements de l'adversaire	14/03/2022	22/03/2022
changement d'écran et menu (1V1)	14/03/2022	22/03/2022
modèle	01/03/2022	25/03/2022
fonctionnalités des nouveaux boutons	04/03/2022	25/03/2022
recherche sous marin de l'adversaire	01/03/2022	25/03/2022
IA simplifiée	14/03/2022	25/03/2022
déplacements aléatoires (sans silence)	14/03/2022	25/03/2022
1V1 (sans silence)	14/03/2022	25/03/2022
test verification version 1	25/03/2022	28/03/2022
Version 2 (IA sans suppositions, nouvelles cartes possibles)	29/03/2022	25/04/2022
mise à jour controlleur	29/03/2022	31/03/2022
modèle	29/03/2022	15/04/2022
nouvelle carte	29/03/2022	01/04/2022
modifications IA	29/03/2022	15/04/2022
déplacements et actions en fonction du joueur	29/03/2022	15/04/2022
recherche du sous-marin adverse	29/03/2022	15/04/2022
interface	29/03/2022	22/04/2022
son	29/03/2022	08/04/2022
page d'accueil	04/04/2022	08/04/2022
nouvelle carte	11/04/2022	15/04/2022

Sonar\_Family\_V1 8 févr. 2022 3

## Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
affichage fin partie	11/04/2022	15/04/2022
cadrage de l'ecran de l'IA	11/04/2022	22/04/2022
test verification version 2	25/04/2022	25/04/2022
Version 3	26/04/2022	16/05/2022
interface	26/04/2022	06/05/2022
choix de la difficulté du jeu (ia facile,moyen,difficile)	26/04/2022	29/04/2022
finaliser l'interface du visuel	02/05/2022	06/05/2022
modèle	03/05/2022	13/05/2022
1V1 (avec la fonctionnalité silence)	03/05/2022	13/05/2022
IA	03/05/2022	13/05/2022
amélioration du niveau de l'IA	03/05/2022	13/05/2022
test verification version 3	16/05/2022	16/05/2022



Sonar\_Family\_V1 8 févr. 2022

Diagramme des Ressources

2022

Nom Rôle par défaut Semaine 2 Semaine 3 1701/2022